**UI/UX 생성 산출물 체크리스트 양식**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 능력단위 | 능력단위요소 | 대표 UI/UX산출물 | 생성여부 | 생성된 산출물 명칭 |
| GUI 디자인 | 1. 디자인 콘셉트 수립하기 | 1. Design Concept Report | O | Design Concept Report |
| 2. Image Positioning Report | O | Image Positioning Report |
| 3. Taskflow Report | O | Taskflow Report |
| 4. Moodboard Report | O | Moodboard Report |
| 2. 스타일 가이드 제작하기 | 1. StyleGuide Report | O | StyleGuide Report |
| 2. Variable Sample Draft Report(PC) | O | Desktop Variable Sample Draft Report |
| 3. Variable Sample Draft Report(Mobile) | O | Mobile Variable Sample Draft Report |
| 3. 시안디자인 제작하기 | 1. PC Design Draft Report | O | PC Design Draft Report |
| 2. Mobile Design Draft Report | O | Mobile Design Draft Report |

**SW개발에 필요한 UI/UX 산출물 체크리스트**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 대표 UI/UX산출물 | 산출물 목적 | SW개발 필요 유무 | |
| 필수 | 선택 |
| Design Concept Report | 트렌드분석, 벤치마킹 장단점을 통한 컨셉선정 |  | O |
| Image Positioning Report | 디자인 컵셉트 결정 후 시장 위치 확보 |  | O |
| Taskflow Report | 태스크 플로우 설계 | O |  |
| Moodboard Report | 디자인 전체 분위기 선정 |  | O |
| StyleGuide Report | GUI 디자인의 각각의 구성요소 선정 | O |  |
| Desktop Variable Sample Draft Report | 데스크탑의 시안 결정 전의 여러 형태 샘플 시안 |  |  |
| Mobile Variable Sample Draft Report | 모바일의 시안 결정 전의 여러 형태샘플 시안 |  |  |
| PC Design Draft Report | 데스크톱 시안 결정/ 클라이언트 회의용 |  |  |
| Mobile Design Draft Report | 모바일 시안 결정/ 클라이언트 회의용 |  |  |