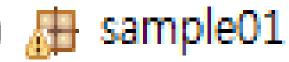
# 빈의 Life Cycle



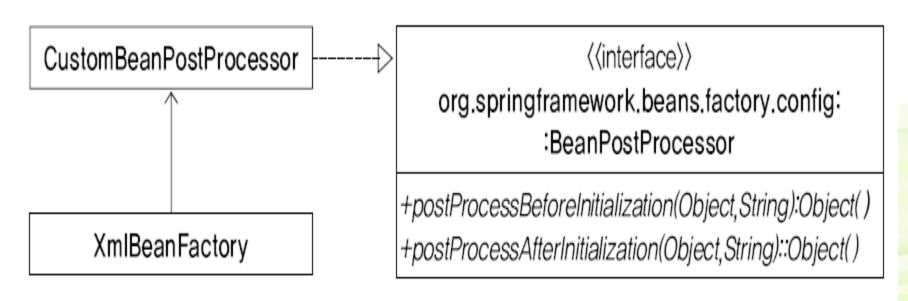
빈의 라이프사이클과 스프링이 호출한 메소드의 호출 타이밍과 순서에 대해서 살펴보자.

MessageBeanImpl 클래스는 org.springframework.beans.factory 패키지에서 제공되고 있는 BeanNameAware, BeanFactoryAware, InitializingBean, DisposableBean 4개 인터페이스가 설정되어 있다.



- CustomPostProcessor.java
- Ex01.java
- MessageBean.java
- MessageBeanImpl.java

org.springframework.beans.factory.config.BeanPostProcessor 인터페이스를 갖는 CustomBeanPostProcessor 클래스를 작성하여 빈 팩토리와 관련 짖겠다.



▲ 클래스 그림(2)

#### beans.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
```

```
package sample1;
import org.springframework.beans.factory.config.*;
public class CustomBeanPostProcessor implements BeanPostProcessor {
 public Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName) {
    System. out. println ("⑤ 초기화 전 Bean에 대한 처리 실행");
    return bean;
  public Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName) {
    System. out. println ("⑧ 초기화 후 Bean에 대한 처리 실행");
    return bean;
```

```
package sample1;
import org.springframework.beans.factory.*;
public class MessageBeanImpl implements MessageBean,
      BeanNameAware, BeanFactoryAware,
      InitializingBean, DisposableBean {
  private String greeting;
  private String beanName;
  private BeanFactory beanFactory;
  public MessageBeanImpl() {
    System. out. println ("① Bean의 생성자 실행");
  public void setGreeting(String greeting) {
    this.greeting = greeting;
    System. out. println ("② 세터 메서드 실행");
  public void setBeanName(String beanName) {
    System. out. println ("③ Bean명 지정");
    this.beanName = beanName;
    System.out.println(" -> " + beanName);
```

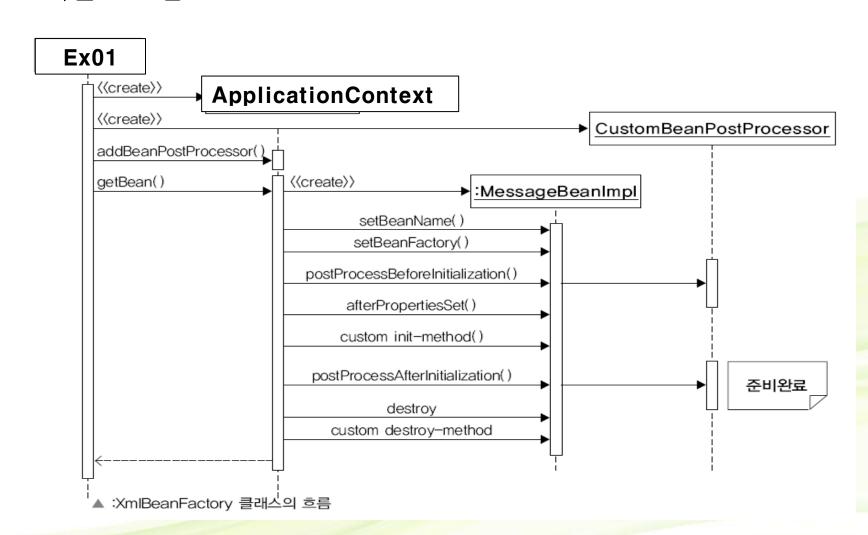
```
public void setBeanFactory(BeanFactory beanFactory) {
    System. out. println("4 BeanFactory スノ♂");
    this.beanFactory = beanFactory;
    System.out.println(" -> " +beanFactory.getClass());
  public void init() {
    System. out. println ("② 초기화 메서드 실행");
  public void destroy() {
    System. out. println ("종료");
  public void afterPropertiesSet() {
    System. out. println ("⑥ 프로퍼티 지정 완료");
  public void sayHello() {
    System.out.println(greeting + beanName + "!");
```

다음으로 빈 팩토리에 XmlBeanFactory 클래스가 빈 (MessageBeanImpl)을 생성하고 그 빈이 이용 가능한 상태가될 때까지의 흐름을 보도록 하겠다.

- ① 빈의 인스턴스화(생성자 호출)
- ② 필드값 설정
- ③ setBeanName() 메소드 호출(BeanNameAware 인터페이스를 설치하고 있을 경우)
- ④ setBeanFactory() 메소드 호출(BeanFactoryAware 인터페이스를 설치하고 있을 경우)
- ⑤ BeanPostProcessor의 postProcessBeforeInitialization() 메소드 호출 (BeanFacotry에 BeanPostProcessor 클래스가 관련되어 있을 경우

- ⑥ afterPropertiesSet() 메소드 호출(InitializingBean 인터페이스를 설치하고 있을 경우)
- ① Custom 초기화 메소드 호출(Custom 초기화 메소드가 정의되어 있을 경우)
- ® BeanPostProcessor의 postProcessAfterInitialization() 메소드 호출 (BeanFactory에 BeanPostProcessor 클래스가 관련되어 있을 경우)
- 그리고 컨테이너가 종료할 때에는 다음 순서로 메소드가 호출 된다.
- ① destroy() 메소드 호출 (DisposableBean 인터페이스를 설치하고 있는 경우)
- ② Custom Destroy 메소드 호출

▼ 시퀀스 그림



# ApplicationContext 인터페이스

org.springframework.context.ApplicationContext 는 BeanFactory 인터페이스의 서브 인터페이스로 여러 개의 편리한 기능이 추가되었다. 추가된 기능은 다음과 같다.

- 메시지의 국제화
- 리소스로의 액세스 수단 간편화
- 이벤트 처리
- 복수 context 로드

# ApplicationContext 인터페이스

ApplicationContext의 설치 클래스로서 FileSystemXmlApplicationContext 클래스를 사용한다. 이 클래스의 생성자에는 「applicationContext.xml」을 직접 인수로 지정할 수 있다.

♦ HelloApp2.java 소스의 일부

ApplicationContext factory;

factory = new FileSystemXmlApplicationContext("applicationContext2.xml");

```
package sample2;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import
org.springframework.context.support.FileSystemXmlApplicationContext;
public class HelloApp2 {
 public static void main(String[] args) {
 ApplicationContext factory;
 factory = new FileSystemXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
   MessageBean bean = (MessageBean)factory.getBean("messageBean");
   bean.sayHello();
// ApplicationContext는 BeanPostProcessor를 자동으로 읽어 들입니다
 이를 위해서 beans.xml에 <u>CustomBeanPostProcessor의 bean정의를 추가</u>
```



## 객체 지향을 넘어 관점 지향으로 AOP

관점 지향 프로그래밍(Aspect Oriented Programming, 이하 AOP)은 결국 객체 지향 프로그래밍(Object Oriented Programming의 뒤를 있는 또 하나 의 프로그래밍 언어 구조라고 생각될 수 있다.

AOP는 OOP를 대신 하기 위한 것이 아니라 OOP를 더욱 OOP답게 만들어 준다.

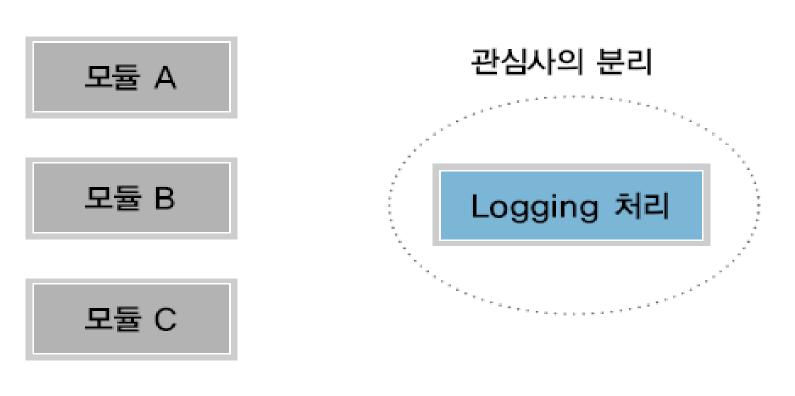
어플리케이션을 개발하다 보면 로깅, 트랜잭션처리, 보안 등 공통으로 사용하는 기능이 필요한 경우가 있다.

AOP는 공통관심사항을 여러 모듈에 효과적으로 적용하기 위해서 사용하는 기법으로 의존관계의 복잡성과 코드 중복을 해소해 준다. AOP는 각 클래스에서 공통관심사항을 구현한 모듈에 대한 의존관계를 갖기보다는 Aspect를 이용하여 핵심 로직을 구현한 각 클래스에 공통기능을 적용하게 된다

Aspect 지향에서 중요한 개념은 「횡단 관점의 분리 (Separation of Cross-Cutting Concern)」이다. 이에 대한 이해를 쉽게 하기 위해서 은행 업무를 처리하는 시스템을 예를 들어 보겠다.

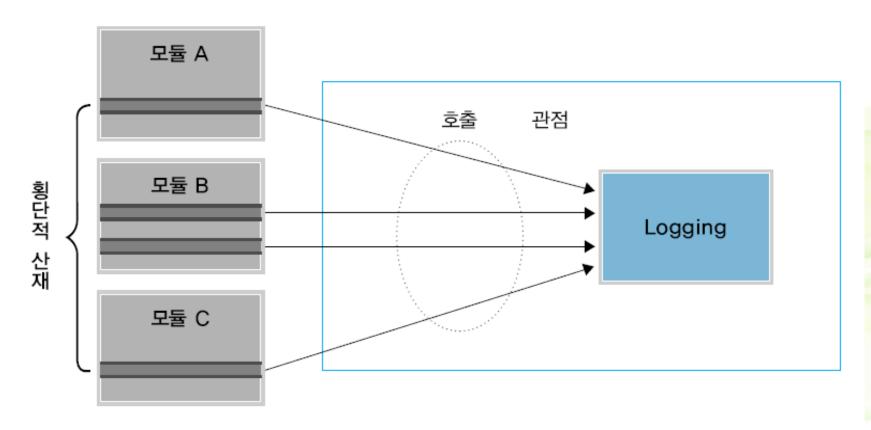
은행 업무 중에서 계좌이체, 이자계산, 대출처리 등은 주된 업무(핵심 관점, 핵심 비즈니스 기능)로 볼 수 있다. 이러한 업무(핵심 관점)들을 처리하는데 있어서 「로깅」, 「보안」, 「트랜잭션」등의 처리는 어플리케이션 전반에 걸쳐 필요한 기능으로 핵심 비즈니스 기능과는 구분하기 위해서 공통 관심 사항(Cross-Cutting Concern)이라고 표현한다.

오브젝트 지향에서는 이들 업무들을 하나의 클래스라는 단위로 모으고 그것들을 모듈로부터 분리함으로써 재이용 성과 보수성을 높이고 있다.



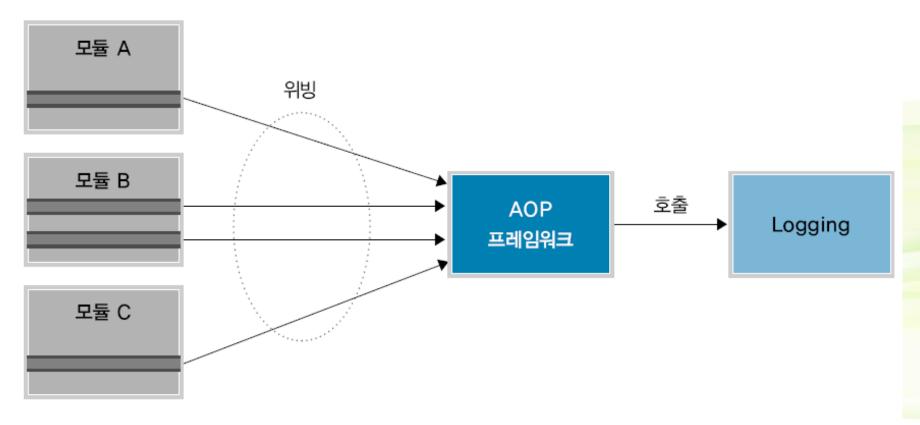
▲ 기존의 객체 지향에서 관점의 분리

오브젝트 지향에서는 로깅이라는 기능 및 관련하는 데이터 자체는 각 모듈로부터 분리하는 것으로 성공했지만 그 기능을 사용하기 위해서 코드까지는 각 모듈로부터 분리할 수 없다. 그렇기 때문에 분리한 기능을 이용하기 위해서 코드가 각 모듈에 횡단으로 산재하게 된다.



▲ 횡단적으로 산재하는 '기능의 호출'

AOP에서는 분리한 기능의 호출도 포함하여 「관점」으로 다룬다. 그리고 이러한 각 모듈로 산재한 관점을 「횡단 관점」라 부르고 있다. AOP에서는 이러한 「횡단 관점」까지 분리함으로써 각 모듈로부터 관점에 관한 코드를 완전히 제거하는 것을 목표로 한다.



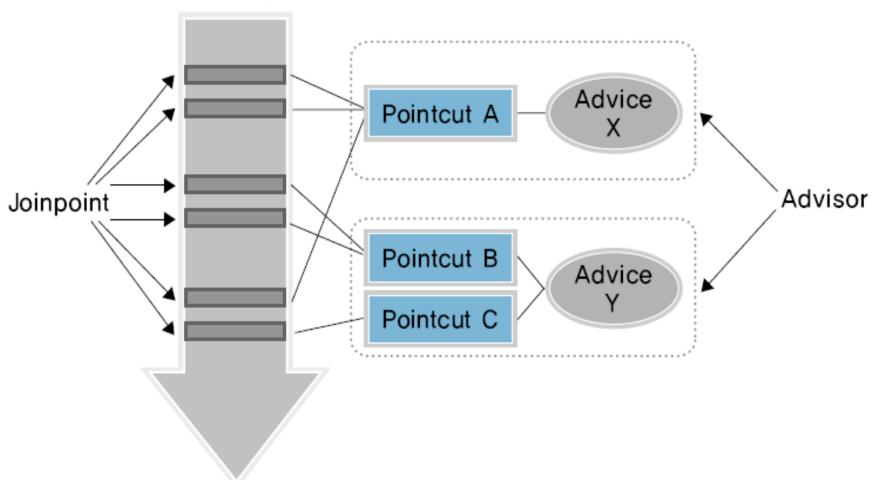
▲ AOP의 횡단 관점의 분리와 위빙

# 스프링 AOP에서의 용어

- Aspect 여러 객체에 공통으로 적용되는 공통 관점 사항을 Aspect라 부른다. 횡단관심사와 횡단관심사를 적용하는 소스코드상의 포인트를 모은 것 하나 또는 그 이상의 어드바이스(동작)와 포인트 컷(동작을 적용하는 조건)을 조합한 것
- Joinpoint 「클래스의 인스턴스 생성 시점」, 「메소드 호출 시점」 및 「예 외 발생 시점」과 같이 애플리케이션을 실행할 때 특정 작업이 시작되는 시점 을 Joinpoint라 한다. 즉 어드바이스가 실행히는 동작을 끼어 녕을 수 있는 때
- Advice Joinpoint에 삽입되어져 동작할 수 있는 코드를 Advice라 한다.
- Pointcut 여러 개의 Joinpoint를 하나로 결합한 것을 Pointcut이라고 부른다.
- Advisor Advice와 Pointcut를 하나로 묶어 취급한 것을 A<mark>dvisor라 부른다.</mark>
- Weaving Advice를 핵심 로직 코드에 삽입하는 것을 Weaving이라 부른다.
- Target 핵심 로직을 구현하는 클래스를 말한다.
- 위빙(weaving): 분리된 관심사를 모듈에 <mark>삽입하는 것, 각 모듈에서 분리된 기</mark> 능을 사용하기 위한 코드를 기술할 필요 없음

# 스프링 AOP에서의 용어

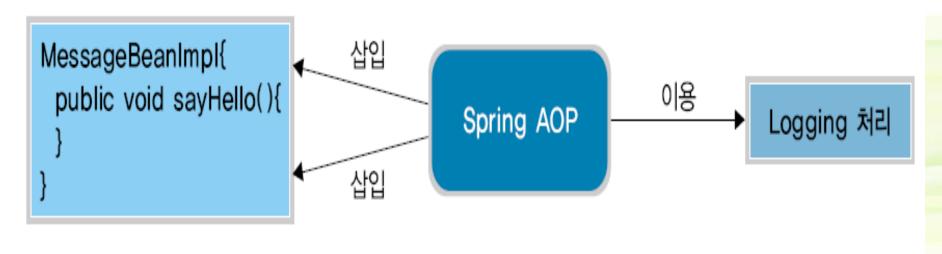




▲ 스프링 AOP에서의 용어와 개념

# AOP를 이용한 logging 구현 예제

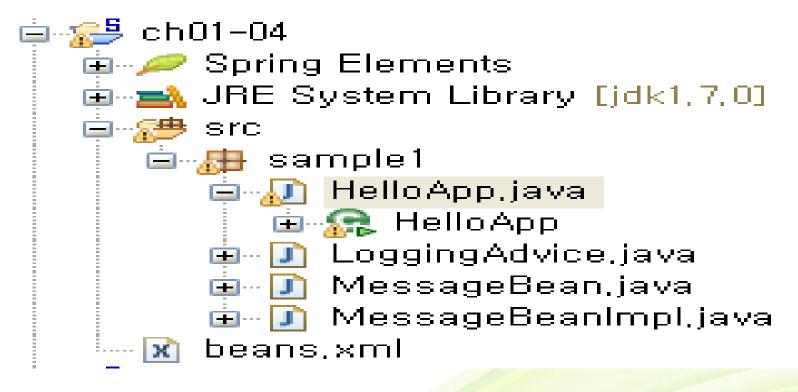
이 예제에서는 AOP 구조를 활용하여 메소드 트레이스 정보의 Logging 처리를 MessageBeanImpl의 sayHello() 메소드 호출 전후에 삽입한다. 로깅 처리 자체 및 그 호출은 MessageBeanImpl에는 기술하지 않는다. 스프링이 제공하는 기능인 「스프링 AOP」가 그 역할을 담당한다.



▲ 예제 개요 그림

## AOP를 이용한 logging 구현 예제

#### ▼ 파일 구성



sayHello() 메소드가 핵심로직이고 이 메소드를 멤버로 갖는 MessageBeanImpl는 타켓 클래스가 된다. LoggingAdvice 클래스가 로깅처리를 담당하고 있게 된다.

# 스프링 API를 이용한 AOP

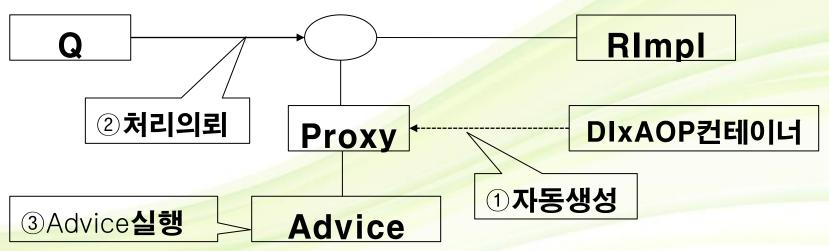
스프링에서 AOP를 구현하는 과정은 다음과 같다.

- 1. Advice 클래스를 작성한다.
- 2. 설정 파일에 Pointcut을 설정한다.
- 3. 설정 파일에 Advice와 Pointcut을 묶어 놓는 Adviseor 를 설정한다.
- 4. 설정 파일에 ProxyFactoryBean 클래스를 이용하여 대 상 객체에 Adviseor를 적용한다.
- 5. getBean() 메소드로 빈 객체를 가져와 사용한다.

### 프록시를 이용한 AOP

- ♪인터페이스를 구현한 프록시를 이용하여 Q클래스가 호출한 메소드를 가로채 어드바이스를 동작
- . DI를 이용하기 위하여 인터페이스 R을 구현한 RImpI을 준비
- . 그 클래스를 이용하는 것은 Q클래스이며 Q클래스에는 R인터페이스 타입의 인스턴스 변수 준비
- . DI/AOP컨테이너는 R인터페이스를 구현한 프록시 클래스의 인터페이스를 자동으로 생성해서 Q클래스의 R인터페이스형 인스턴스 변수에 인젝션
- . Q클래스는 R인터페이스를 구현한 클래스의 인스턴스가 인젝션 되므로 그 인스턴스가 진짜 Rimpl클래스의 모르게 된다.
- . 자동 생성된 프록시 클래스의 인스턴스는 진짜Rimpl클래스로 구현된 메소드를 호출하게 구현되어 있고 종류에 따라 RImpl의 메소드를 호출하기 전후에 어드바이스를 호출하게 되어있다

R인터페이스



Pointcut정의 구문 execution(접근 수준 반환값의 타입 패키지 이름, 클래스 이름, 메서드 이름(파하 미터 타입, 파라미터 타입, …) throws 예외타입)

Execution은 이미 정의되어 있는 Pointcut이며 메서드나 생성자 실행을 Pointcut으로 함.

반환값, 메서드이름, 파라미터 타입외에는 객체이기 때문에 생략 가능

- Pointcut정의에 사용할 수 있는 Wild카드
  - \* '」'을 포함하지 않는 임의의 문자열
  - '.'을 포함하는 임의의 문자열
  - + 하위클래스,하위 인터페이스

# beans.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans"
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd">
  <bean id= "targetBean" class="sample1.MessageBeanImpl">
    cproperty name = "name"> // MessageBean 클래스 설정
      <value>Spring</value>

  </bean>
  <bean id= "loggingAdvice" class="sample1.LoggingAdvice" />
  // MessageBeanImpl클래스에 위빙되는 Advice의 LoggingAdvice클래스 정의
  <bean id="proxy"</pre>
class="org.springframework.aop.framework.ProxyFactoryBean">
// 대상의 프록시를 생성하는 ProxcyFactoryBean정의
    cproperty name= "target">
      <ref local="targetBean" />

    cproperty name= "interceptorNames">
      t>
         <value>advisor</value>
      </list>
    /property>
  </bean>
```

```
<bean id= "advisor"</pre>
class="org.springframework.aop.support.DefaultPointcutAdvisor">
// Advisor의 정의 = advice + pointcut
    cproperty name= "advice">
      <ref local="loggingAdvice"/>

    cproperty name= "pointcut">
      <bean
class="org.springframework.aop.support.JdkRegexpMethodPointcut">
         cproperty name= "pattern">
           <value>.*sayHello.*</value>
         </bean>
    </bean>
</beans>
```

```
package sample1;
public interface MessageBean {
 void sayHello();
package sample1;
public class MessageBeanImpl implements MessageBean {
  private String name;
  public void setName(String name) {
    this.name = name;
  public void sayHello() {
    try {
       Thread. sleep (5000);
    } catch(InterruptedException e) {}
    System.out.println("Hello, " + name + "!");
```

```
package sample1;
import org.aopalliance.intercept.MethodInterceptor;
import org.aopalliance.intercept.MethodInvocation;
import org.springframework.util.StopWatch;
public class LoggingAdvice implements MethodInterceptor {
  public Object invoke(MethodInvocation invocation) throws Throwable {
    String methodName = invocation.getMethod().getName();
    StopWatch sw = new StopWatch();
    sw.start(methodName);
    System.out.println("[LOG] METHOD: " + methodName + " is calling.");
    Object rtnObj = invocation.proceed();
    sw.stop();
    System.out.println("[LOG] METHOD: " + methodName + " was called.");
   System.out.println("[LOG] 처리시간 " + sw.getTotalTimeMillis() / 1000 + "초");
    return rtnObj;
```

```
package sample1;
import org.springframework.beans.factory.BeanFactory;
import org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanFactory;
import org.springframework.core.io.FileSystemResource;
public class HelloApp {
  public static void main(String[] args) {
    ApplicationContext factory =
       new FileSystemXmlApplicationContext("beans1.xml");
    MessageBean bean = (MessageBean)factory.getBean("proxy");
    bean.sayHello();
```

### Advice타입

AroundAdvice, BeforeAdvice, AfterRunningAdvice, AfterThrowingAdvice, Introduction

Advice 인테페이스 상속 계층

Advice(모두 interface)

Interceptor

MethodIntercepter

FieldInterceptor ConstructorInterceptor

```
Joinpoint인터페이스 상속계층
        Jointpoint(getStaticPart(), getThis(), proceed())
                 Invocation(+GETArguments())
               MethodInvocation(+getMethod())
```

# 어노테이션을 이용한 AOP

### AOP의 Bean정의의 파일 안의 태그

- 1) 〈aop:config〉: aop 설정의 root 태그. weaving들의 묶음
  - 2) <aop:aspect>: Aspect 설정 하나의 weaving에 대한 설정
    - 3) <aop:pointcut> : Pointcut 설정
    - 4) advice 설정태그들
    - a. <aop:before>: 메소드 실행 전 실행될 advice 객체의 메소드
    - b. <aop:after-returning>: 메소드 정상 실행 후 실행될 advice
    - c. <aop:after-throwing>: 메소드에서 예외 발생시 실행될 advice
    - d. <aop:after>: 메소드 정상 또는 예외 발생 상관없이 실행될 advice finally
    - e. <aop:around>: 모든 시점에서 적용시킬 수 있는 advice 구현

#### ■ <aop:aspect>

- 한개의 aspect(공통 관심기능)을 설정
- ref 속성을 통해 공통기능을 가지고 있는 bean을 연결 한다.
- id는 이 태그의 식별자를 설정
- 자식 태그로 <aop:pointcut> advice 관련 태그가 올 수 있다.
- 어떤 advice의 어떤 메소드를 호출
- TagetClass.method1()
  - => 개발자가 호출한 메소드(target 메소드)

메소드 실행직전 〈aop:before〉

메소드 실행직후 〈aop:after〉

Exception 발생시 (aop:-throwing)

예외와 상관없이 실행 〈aop:after〉

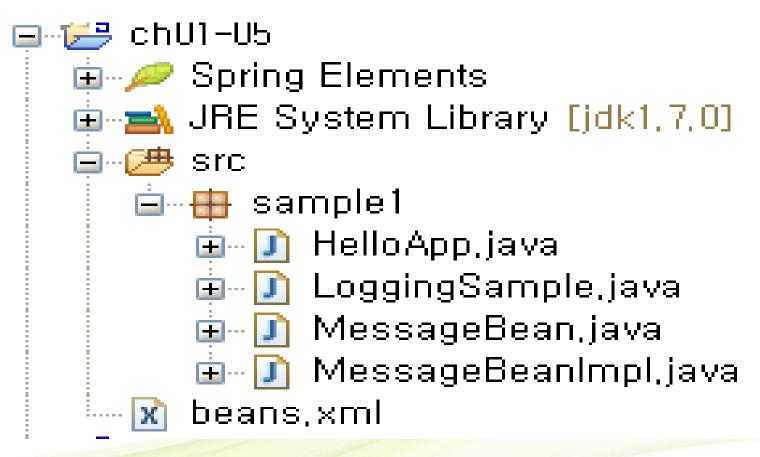
#### <aop:pointcut>

- pointcut(공통기능이 적용될 곳)을 지정하는 태그
- <aop:config> 전역적으로 사용
- <aop:aspect> 내부에서 사용
- 속성
  - 1) id: 식별자로 advice 태그에서 사영됨
  - 2) expression : pointcut 지정
    - ·excution(접근제어자 리턴타입 패키지.클래스.메서드이름(인자타입))
    - excution(public void org.spring.kosta.TargetClass.methd1 (String, String))
      - => org.spring.kosta 패키지 TargetClass의 method1(String, String) 호출시 advice의 메소드 호출

# 구조

POJO라는 aop스키마 활용

로그 출력처리가 있는 LoggingSample클래스는 인터페이스를 구현하지 않음 설정파일 beans.xml을 사용해서 LoggingSample를 Advice로 정의하고, MessageBeanImpl클래스의 sayHello()메세드 전후처리에 로그출력 삽입



- aspectJ 표현식
  - aspectJ에서 지원하는 패턴 표현식
  - 명시자
    - 1) execution : 실행시킬 메소드 패턴을 직접 입력하는 경우
    - 2) within: 메소드가 아닌 특정 타입에 속하는 메소드들을 설정할 경우
- 3) bean: 2.5버전에 추가됨. 설정파일에 지정된 빈의 이름(name 속성)을 이용해 pointcut 설정
  - 표현
    - 명시자(수식어패턴? 리턴타입패턴 패키지패턴? 클래스이름패턴.메소드이름패턴(파라미터패턴)) - ?는 생략가능 예) excution(public \* abc.def..\*Service.set\*(..))
  - 수식어 패턴에는 public, protected 또는 생략한다.
    - 1) \* : 1개이상 모든 값을 표현
      - · argument에서 쓰인 경우: 1개 이상의 argument
      - · package에 쓰인 경우 : 1개 이상의 하위 package
    - 2) ..: 0개 이상
      - · argument에서 쓰인 경우: 0개 이상의 argument
      - · package에 쓰인 경우 : 0개 이상의 하위 package
    - ※ 위 예 설명

적용 하려는 메소드들의 패턴은 public 제한자를 가지며 리턴 타입에는 모든 타입이다 올 수 있다. 이름은 abc.def 패키지와 그 하위 패키지에 있는 모든 클래스 중 Service로 끝나는 클래스들에서 set으로 시작하는 메소드이며 argument는 0개 이상오며 타입은 상관 없다

#### Beans.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans"
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd
http://www.springframework.org/schema/aop
http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-3.0.xsd">
  <bean id="loggingSample" class="sample1.LoggingSample" />
<aop:config>
  <aop:aspect id= "logAspece" ref="loggingSample">
  <aop:pointcut expression= "execution(* sayHello())" id="logPointCut"/>
  <aop:around pointcut-ref="logPointCut" method="logAround"/>
  </aop:aspect>
  </aop:config>
<bean id="targetBean" class="sample1.MessageBeanImpl">
    ⟨property name= "name"⟩
       <value>Spring</value>
    </property>
  </bean>
</beans>
```

```
package sample1;
import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
import org.springframework.util.StopWatch;
public class LoggingSample {
 public Object logAround(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable {
    String methodName = pjp.getKind();
    StopWatch sw = new StopWatch();
    sw.start(methodName);
    System.out.println("[LOG] METHOD: " + methodName + " is calling.");
    Object rtnObj = pjp.proceed();
    sw.stop();
    System.out.println("[LOG] METHOD: " + methodName + " was called.");
 System.out.println("[LOG] 처리시간 " + sw.getTotalTimeMillis() / 1000 + "초");
    return rtnObj;
```

#### LoggingSample클래스: 어떤 인터페이스도 구현하지 않는 POJO

logAround()메서드는 Advice의 처리로서 실행하는 메서드, Around Advice로서 동작 시킬 메서드는 첫 번째 파라미터가 proceedingJoinPoint타입 이어야 함.

Advice로 실행할 메서드 중 ProceedingJoinPoint 클래스의 proceed() 메서드를 호출.

proceed() 메서드는 AOP에서 대상 객체의 메서드 호출을 시작하는 메서드 임. 대상객체의 메서드가 인수를 갖는다면, 필요한 값을 Object배열로 proceed() 메서드에 넘김.

proeed()메서는 반드시 한번 만 호출함

```
package sample1;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import
org.springframework.context.support.FileSystemXmlApplicationContext;
public class HelloApp {
  public static void main(String[] args) {
               ApplicationContext factory = new
FileSystemXmlApplicationContext("beans.xml");
    MessageBean bean = (MessageBean)factory.getBean("targetBean");
    bean.sayHello();
```

AspectJ를 이용해서 AOP를 실행하고 있기 때문에 프록시가 아닌 Bean 그대로를 취득.

취득한 Bean에는 Advice가 위빙되어 있기 때문에 sayHello()를 호출하면 메서드 추적 정보가 출력 됨

```
package sample1;
 public interface MessageBean {
   void sayHello();
package sample1;
public class MessageBeanImpl implements MessageBean {
  private String name;
  public void setName(String name) {
    this.name = name;
  public void sayHello() {
    try {
       Thread. sleep (5000);
    } catch(InterruptedException e) {}
    System. out. println ("Hello, " + name + "!");
```

#### 어노테이션에 의한 Autowiring

스프링 2.0부터 설정파일에 기술했던 것을 어노테이션을 이용해서 설정할 수 있음 @Autowired @Autowired public void setOutputter(Outputter outputter) { this.outputter = outter; @Autowired 어노테이션을 사용하면 Autowiring은 byType 즉 Bean의 Type 을 사용해서 연결하는 방법으로 실행됩니다. 그리고 설정파일 beans.xml에 <context:annotation-config>효소를 추가합니 다.

### pom.xml에 추가

```
<dependency>
 <groupId>org.aspectj</groupId>
 <artifactId>aspectjweaver</artifactId>
 <version>1.8.2
</dependency>
```

# AspectJ는 제록스 팔로알토 연구소에서 개발한 AOP구현 http://www.eclipse.org/aspectj/

-AspectJ에 정의된 포인트 컷

execution Bean의 조건에 맞는 메서드나 생성자의 실행을 Pointcut으로 함within Bean이 조건에 설정한 타입이라면 메서드의 실행을 "

this Bean이 조건에 설정한 타입에 대입할 수 있는 인스터트라면, 메서드의 실행을 Pointcut으로 함

target 대상이되는 객체가 조건에 설정된 타입에 대입할 수 있는 인스턴트라면 메서드의 실행을 Pointcut으로 함

args 메서드의 인수 조건에 설정한 타입에 대응할 수 있는 인스턴트라면 메서드의 실행을 Pointcut으로 함

execution(public \* set(..))
public메서드이면서 set으로 시작하는 모든 메서드를 대상
execution(\* sample1.\*.\*(..))
sample1 패키지에 있는 모든 클래스의 모든 메서드를 대상

execution(\* sample1..\*.\*(..))
sample1 패키지와 그 하위 패키지에 있는, 모든 클래스의 모든 메서드를 대상

AspectJ에서 사용할 수 있는 논리 연산자 && and || or ! not

## 어노테이션으로 AOP정의하기

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans"
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd
http://www.springframework.org/schema/aop
http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-3.0.xsd">
<aop:aspecti-autoproxy/>
<bean id= "loggingSample" class="sample2.LoggingSample" />
<bean id= "targetBean" class="sample2.MessageBeanImpl">
 ⟨property name="name"⟩
  <value>Spring</value>
 </property>
 </bean>
</beans>
```

```
package sample2;
```

```
import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
import org.aspectj.lang.annotation.Around;
import org.aspectj.lang.annotation.Aspect;
import org.springframework.util.StopWatch;
@Aspect
public class LoggingSample {
  @Around("execution(* sayHello())")
  public Object logAround(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable {
    String methodName = pjp.getKind();
    StopWatch sw = new StopWatch();
    sw.start(methodName);
    System.out.println("[LOG] METHOD: " + methodName + " is calling.");
    Object rtnObj = pjp.proceed();
    sw.stop();
    System.out.println("[LOG] METHOD: " + methodName + " was called.");
    System.out.println("[LOG] 처리시간 " + sw.getTotalTimeMillis() / 1000 + "
초");
    return rtnObj;
```

#### 프록시를 이용한 AOP

```
package sample6.di.business.domain;
public class Product {
  private String name;
  private int price;
  public Product(String name, int price) {
    this.name = name;
    this.price = price;
  public String getName() {
     return name;
  public int getPrice() {
     return price;
  @Override
  public String toString() {
     return "Product [name=" + name + ", price=" + price + "]";
```

```
package sample6.di.business.service;
import sample6.di.business.domain.Product;
public interface ProductDao {
  Product getProduct(String name);
package sample6.di.dataaccess;
import org.springframework.stereotype.Component;
import sample6.di.business.domain.Product;
import sample6.di.business.service.ProductDao;
@Component
public class ProductDaoImpl implements ProductDao {
  // Dao이지만 간단히 하고자 RDB에는 액세스하지 않는다.
  public Product getProduct(String name) {
    // Dao답게 제품명과 가격을 가진 Product를 검색한 것처럼 반환한다.
    return new Product(name, 100);
```

```
package sample6.di.business.service;
 import sample6.di.business.domain.Product;
 public interface ProductService {
   Product getProduct();
package sample6.di.business.service;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Component;
import sample6.di.business.domain.Product;
@Component("productService")
public class ProductServiceImpl implements ProductService {
    @Autowired
    private ProductDao productDao;
    public Product getProduct() {
       // 그럴 듯하게 검색 조건을 넣고 있다
       return productDao.getProduct("호치키스");
```

```
package sample6.aop;
import org.aspectj.lang.JoinPoint;
import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
import org.aspectj.lang.Signature;
import sample6.di.business.domain.Product;
public class MyFirstAspect {
    public void before(JoinPoint jp) {
    // 메소드 시작 시에 Weaving하는 Advice
        System.out.println("Hello Before! *** 메소드가 호출되기 전에 나온다!");
        Signature sig = jp.getSignature();
        System.out.println("----> 메소드 이름을 취득한다:" + sig.getName());
        Object[] o = jp.getArgs();
        System.out.println("----> 가인수 값을 취득한다:" + o[0]);
    public void after() {
     // 메소드 종료 후에 Weaving하는 Advice
        System.out.println("Hello After! *** 메소드가 호출된 후에 나온다!");
    public void afterReturning(JoinPoint jp, Product product) {
    // 메소드 호출이 예외를 내보내지 않고 끝났을 때 호출되는 Advice
        System.out.println("Hello AfterReturning! *** 메소드 호출 후에 나온다");
        // System.out.println("----> return value = " + ret);
        Signature sig = jp.getSignature();
        System.out.println("----> 메소드 이름을 취득한다:" + sig.getName());
        Object[] o = jp.getArgs();
        System.out.println("----> 가인수 값을 취득한다:" + o[0]);
```

```
public Product around(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable {
   //메소드 호출 전후에 Weaving하는 Advice
   System.out.println("Hello Around! before *** 메소드 호출하기 전에 나온다!");
   // Signature sig = pjp.getSignature();
   // System.out.println("--> aop:around 메소드 이름을 취득한다:" +
   // sig.getName());
   Product p = (Product) pjp.proceed();
   // msg = msg + ":결과에 멋대로 추가해버린 hoge!";
   System.out.println("Hello Around! after *** 메소드를 호출한 후에 나온다!");
   return p;
public void afterThrowing(Throwable ex) {
   // 메소드 호출이 예외를 내보냈을 때 호출되는 Advice
   System.out.println("Hello Throwing! *** 예외가 생기면 나온다");
   System.out.println("exception value = " + ex.toString());
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
 xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
 xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
 xsi:schemaLocation="
  http://www.springframework.org/schema/beans
  http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.1.xsd
  http://www.springframework.org/schema/context
  http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-3.1.xsd
  http://www.springframework.org/schema/aop
  http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-3.1.xsd">
 <context:component-scan base-package= "sample6" />
 <aop:config>
  <aop:aspect id= "myAspect" ref="myFirstAspect">
   <aop:pointcut id= "pc" expression="execution(* getProduct(String))" />
   <aop:before pointcut-ref="pc" method="before" />
   <aop:after pointcut-ref="pc" method="after" />
   <aop:after-returning pointcut-ref="pc" method="afterReturning"</pre>
returning="product"/>
   <aop:around pointcut-ref="pc" method="around" />
   <aop:after-throwing pointcut-ref="pc" method="afterThrowing"</pre>
throwing="ex"/>
  </aop:aspect>
 </aop:config>
 <bean id="myFirstAspect" class="sample6.aop.MyFirstAspect" />
</beans>
```

```
package sample6;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;
import sample6.di.business.domain.Product;
import sample6.di.business.service.ProductService;
public class ProductSampleRun {
  public static void main(String[] args) {
    ProductSampleRun productSampleRun = new ProductSampleRun();
    productSampleRun.execute();
  public void execute() {
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(
         "/sample6/config/applicationContext.xml");
    ProductService productService = (ProductService) ctx
         .getBean("productService");
    Product product = productService.getProduct();
    System.out.println(product);
```

#### Annotation Product 예제

```
package sample7.di.business.domain;
public class Product {
  private String name;
  private int price;
  public Product(String name, int price) {
     this.name = name;
     this.price = price;
  public String getName() {
     return name;
  public int getPrice() {
     return price;
  @Override
  public String toString() {
     return "Product [name=" + name + ", price=" + price + "]";
```

```
package sample7.di.business.service;
import sample7.di.business.domain.Product;
public interface ProductDao {
  Product getProduct(String name);
package sample7.di.dataaccess;
import org.springframework.stereotype.Component;
import sample7.di.business.domain.Product;
import sample7.di.business.service.ProductDao;
@Component
public class ProductDaoImpl implements ProductDao {
   // Dao이지만 간단히 하고자 RDB에는 액세스 하지 않는다.
   public Product getProduct(String name) {
     // Dao답게 제품명과 가격을 가진 Product를 검색한 것처럼 반환한다.
      return new Product(name, 100);
```

```
package sample7.di.business.service;
import sample7.di.business.domain.Product;
public interface ProductService {
  Product getProduct();
package sample7.di.business.service;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Component;
import sample7.di.business.domain.Product;
@Component("productService")
public class ProductServiceImpl implements ProductService {
  @Autowired
  private ProductDao productDao;
  public Product getProduct() {
      // 그럴듯하게 검색 조건을 집어<mark>넣는다</mark>
      return productDao.getProduct("호치키스");
```

```
package sample7.aop;
import org.aspectj.lang.JoinPoint;
import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
import org.aspectj.lang.Signature;
import org.aspectj.lang.annotation.After;
import org.aspectj.lang.annotation.AfterReturning;
import org.aspectj.lang.annotation.AfterThrowing;
import org.aspectj.lang.annotation.Around;import
org.aspectj.lang.annotation.Aspect;
import org.aspectj.lang.annotation.Before;
import org.springframework.stereotype.Component;
import sample7.di.business.domain.Product;
@Aspect
@Component
public class MyFirstAspect {
   @Before("execution(* getProduct(String))")
   public void before(JoinPoint jp) {
      // 메소드 시작 시에 Weaving하는 Advice
       System.out.println("Hello Before! *** 메소드가 호출되기 전에 나온다!");
       Signature sig = jp.getSignature();
       System.out.println("---->메소드 이름을 취득한다:" + sig.getName());
       Object[] o = jp.getArgs();
       System.out.println("----> 가인수 값을 취득한다:" + o[0]);
```

```
@After("execution(* getProduct(String))")
public void after() {  // 메소드 종료 후에 Weaving하는 Advice
   System.out.println("Hello After! *** 메소드가 호출된 후에 나온다!");
@AfterReturning(value = "execution(* getProduct(String))",
         returning = "product")
public void afterReturning(JoinPoint jp, Product product) {
   // 메소드 호출이 예외 송출 없이 종료했을 때 호출되는 Advice
   System.out.println("Hello AfterReturning! *** 메소드 호출한 후에 나온다! ");
   // System.out.println("----> return value = " + ret);
   Signature sig = jp.getSignature();
   System.out.println("----> 메소드 이름을 취득한다:" + sig.getName());
   Object[] o = jp.getArgs();
   System.out.println("----> 가인수 값을 취득한다:" + o[0]);
 @Around("execution(* getProduct(String))")
 public Product around (Proceeding Join Point pip) throws Throwable {
    // 메소드 호출 전후에 Weaving하는 Advice
    System.out.println("Hello Around! before ** 메소드 호출하기 전 나온다!");
    // Signature sig = pjp.getSignature();
    // System.out.println("----> aop:around 메소드 이름을 취득한다:" +
    // sig.getName());
    Product p = (Product) pjp.proceed();
    // msg = msg + ": 결과에 멋대로 추가해버린 hoge!";
   System.out.println("Hello Around! after *** 메소드를 호출한 후에 나온다!");
   return p;
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
 xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
 xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
 xsi:schemaLocation="
  http://www.springframework.org/schema/beans
  http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.1.xsd
  http://www.springframework.org/schema/context
  http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-3.1.xsd
  http://www.springframework.org/schema/aop
  http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-3.1.xsd">
 <context:annotation-config />
 <context:component-scan base-package="sample7" />
 <aop:aspectj-autoproxy />
</beans>
```

```
package sample7;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;
import sample7.di.business.domain.Product;
import sample7.di.business.service.ProductService;
public class ProductSampleRun {
  public static void main(String[] args) {
    ProductSampleRun productSampleRun = new ProductSampleRun();
    productSampleRun.execute();
  public void execute() {
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(
         "/sample7/config/applicationContext.xml");
    ProductService productService = (ProductService) ctx
         .getBean("productService");
    Product product = productService.getProduct();
    System.out.println(product);
```