

### 프로그래밍을 시작합시다!

이것이 C#이다



#### **Contents**

- ❖ 프로그래밍 언어의 역사
- ❖ 비주얼 스튜디오 설치하기

#### 1.1 프로그래밍 언어의 역사.

- ❖ 컴퓨터의 시작, 프로그래밍의 시작
- ❖ 포트란의 탄생
- ❖ 초등학생도 프로그래밍할 수 있게 한 베이직
- ❖ 유닉스의, 유닉스에 의한, 유닉스를 위한 C
- ❖ 더 나은 세상을 위한 C#

#### 1.1.1 컴퓨터의 시작, 프로그래밍의 시작

#### ❖ 최초의 컴퓨터, ENIAC

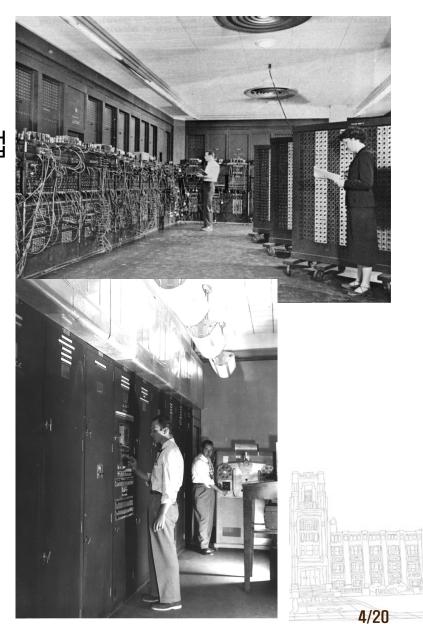
- 프로그램 전기배선
- 프로그래밍 전기 배선 교체 작업

#### ❖ EDVAC, 1951년

- 존 폰노이만
- 현대 컴퓨터의 조상

#### ❖ 어셈블리어의 탄생

- ■프로그래밍 언어
- \* 컴파일러와 인터프리터



#### 1.1.2 포트란의 탄생

- ❖ 트랜지스터와 마이크로 칩의 등장
- ❖ 어려운 프로그래밍 환경의 도전
- ❖ 포트란의 등장
  - 사람언어에 가까운 프로그래밍 언어
  - IBM John Backus
  - 연구소와 과학 기술자 중심의 인기

Data
var1 DWORD 1
var2 DWORD 5
.code
mov eax, var1
add eax, var2

$$a = 5 + 1$$





#### 1.1.3 초등학생도 프로그래밍을 할 수 있게 한 베이직

#### ❖ 1964, Basic 탄생

- Beginner's All Purpose Symbolic Instruction Code
- John Kemeny와 Thomas Kurtz, 다트머스 대학

#### ❖ Bill Gates와 Paul Allen

- 레이크사이드 스쿨에서 Basic 프로그래밍 경험
- 1975년 마이크로소프트 창업

#### Microsoft Basic

- 첫 작품, Basic Interpreter
- Visual Basic으로 발전

#### ❖ Active Server Pages(ASP) 개발 언어로 사용

#### 1.1.4 유닉스의, 유닉스에 의한, 유닉스를 위한 C

#### ❖ Multics 실패가 가져다 준 기회

- 1964, MIT 공대+AT&T 벨 연구소+GE
- Dennis Ritchie 와 Ken Thompson

#### ❖최초의 UNIX

- PDP-7, PDP-11
- 켄 톰슨의 B 언어

#### ❖ C언어의 개발

- B언어의 특징 계승
- UNIX 재 작성 → C언어 보급의 촉매





#### 1.1.5 C+1 == C++

- ❖ C를 향상시킨 프로그래밍 언어
  - C 언어에서 부족한 부분 만큼만 향상 시킴
- Bjarne Stroustrup
  - AT&T 벨 연구소
  - 1979년
- C+OOP(Object Oriented Programming)
- ❖ 대규모의 복잡한 소프트웨어 제작
- ❖ 많은 상용 소프트웨어의 개발 언어



#### 1.1.6 더 나은 세상을 위한 C#

- ❖ C++ 계승
- ❖ Microsoft의 Anders Hejisberg
- ❖ Microsoft .NET 비전
  - 인터넷 기반을 사용하는 모든 기기를 위한 플랫폼

#### .NET Framework

- 웹 서비스를 쉽게 개발하는 도구
- 윈도우 OS의 기능을 쉽게 다루는 클래스 라이브러리

#### ❖ C# 언어

- ■.NET Framework에 최적화된 언어
- 프로그래머의 생산성 향상
- 배우고 활용하기 쉽다.



#### 1.2 Visual Studio 설치

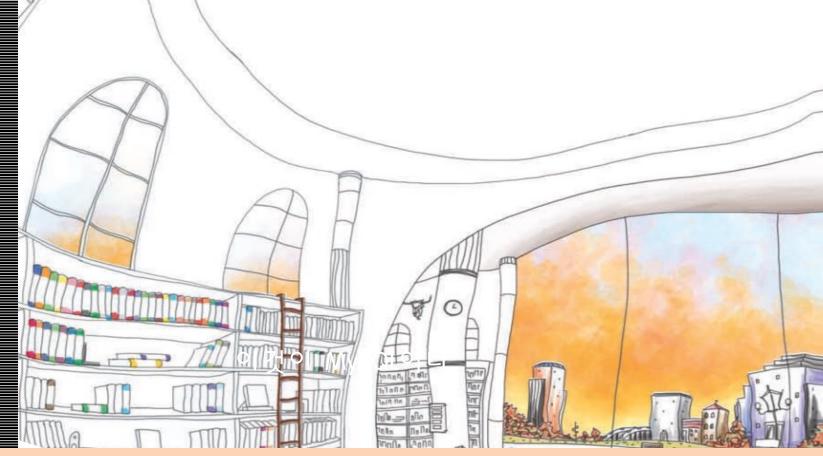
- Visual Studio 2017 Edition
  - Community, Professional, Enterprise
- ❖ Step 1. <u>다운로드</u>
- ❖ Step 2. 실행
- ❖ Step 3. 설치 옵션 구성
- ❖ Step 4. 설치 진행
- ❖ Step 5. 설치 후 재시작
- ❖ Step 6. Visual Studio 2017 실행
- ❖ Step 7. 최초 실행 환경 설정



#### **DEMO**

# Visual Studio 2017 Community 12/1





## Thank You!

이것이 C#이다

