

02.파이썬 기본 문법-1

01. 변수명과 예약어

02. 자료형과 연산자

03. 자료구조

04. 입출력

05. 조건문과 반복문

1 변수명과 예약어

1.1 파이썬 변수 이름 규칙

- 1) 문자(유니코드), 숫자, 밑줄(_)로 구성
- 2) 숫자는 처음에 올 수 없다.
- 3) 대소문자 구분
- 4) 예약어 사용 불가
- 5) 함수 이름, 클래스 이름도 같은 규칙이 적용된다.

[예제 variable.py]

변수이름은 문자, 숫자, _ 으로 구성해야 한다.

```
friend = 1
a = 10
my_name = '홍길동'
myName = '홍길동'
_yourName = '유재석'
member1 = '박명수'
```

1 변수명과 예약어

- 문자, 숫자, _ 이외의 구성으로 된 변수이름은 사용할 수 없다.
- 숫자는 앞에 올 수 없다.
- 예약어는 변수이름으로 사용할 수 없다.

```
friend$ = 1  
a! = 10  
@myName = '홍길동'  
1abc = 10  
def = 10
```



예약어 알아보기

```
import keyword  
  
print(keyword.kwlist)  
print(len(keyword.kwlist))
```

1.2 주석

```
# 파이썬 주석  
# 한 줄에서 # 다음에 나오는 구문은 주석으로 처리한다.
```

1.3 대입문(치환문)

- 1) = 를 사용하여 오른쪽 객체나 식을 왼쪽 변수 이름에 할당하는 구문
- 2) 변수의 자료형 선언이 필요없다.

[예제 assignment.py]

대입문의 예

```
a = 1  
b = a + 1  
print(a, b)
```

대입문 오류(SyntaxError: can't assign to operator)

```
1 + 3 = a
```

세미콜론으로 대입문을 구분

```
e = 3.5; f = 5.3  
print(e, f)
```

여러 변수를 한번에 대입

```
e, f = 3.5, 5.3  
print(e, f)
```

여러 개를 같은 값 10으로 대입

```
x = y = z = 10  
print(x, y, z)
```

값 교환하기

```
e, f = f, e  
print(e, f)
```

다음은 허용되지 않는다.

```
a = (b = c + d)
```

변수에 새로운 값을 할당되면 기존의 값을 잃어 버리고 새로운 값으로 치환된다.

```
a = 1  
print(type(a))  
a = 'hello'  
print(type(a))
```