

chapter04

어플리케이션 아키텍처

1. 어플리케이션 아키텍처

"어떤 경계안에 있는 내부 구성 요소들이 어떤 책임을 지고 있으며 경계를 두고 서로 어떻게 동작하는지를 규정하는 것."

- 애플리케이션을 구성하는 오브젝트들을 비슷한 성격과 책임을 가진 것끼리 묶는다.

- 사용자 요청을 처리하는 컨트롤(Controll)

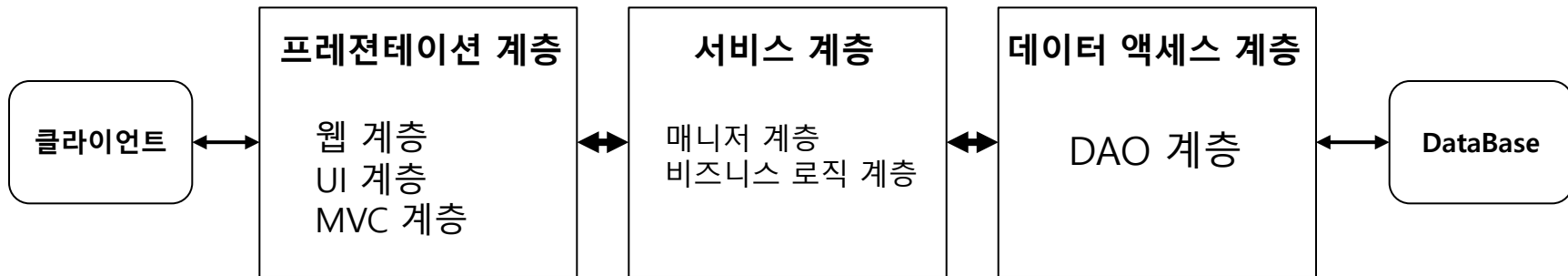
- 비지니스 로직을 구현해 놓은 비즈니스 서비스 오브젝트(Service)

- 데이터 액세스 로직을 담당하는 DAO(Repository)

- 성격과 책임이 다른 것을 그룹으로 분리하는 것을 아키텍처중 계층형 아키텍처라 한다.

- 보통 웹 기반의 엔터프라이즈 애플리케이션은 세 개의 계층을 갖기 때문에 **3계층(3-tier, 3-layer)** 애플리케이션이라 한다.

- 반드시 3계층으로 만들어야 하는 것은 아니지만, 책임과 성격을 보면 3계층의 논리적 분류가 가능



■스프링에서는...

- 3계층은 스프링을 사용하는 엔터프라이즈 애플리케이션에서 가장 많이 사용되는 구조
- 스프링 주요 모듈과 기술을 보면 3계층 구조에 맞게 설계
- 논리적 개념이므로 언제든지 상황과 조건에 따라 달라 질 수 있다.

