# chapter05

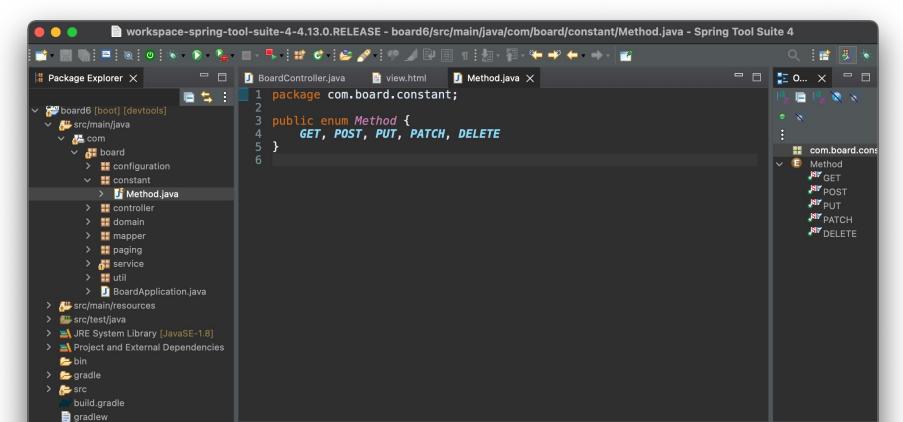
Spring Boot

1. 메시지 처리

# 01 메세지 처리

## ■ Controller -> View 로 메세지 전달

• com.board 패키지에 constant 패키지를 추가 하고 Method 라는 enum 생성



### Controller

• com.board 패키지에 util 패키지와 UiUtils 클래스를 추가

```
package com.board.util;
import java.util.Map;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
import com.board.constant.Method;
@Controller
public class UiUtils {
  public String showMessageWithRedirect(
    @RequestParam(value = "message", required = false) String message,
    @RequestParam(value = "redirectUri", required = false) String redirectUri,
    @RequestParam(value = "method", required = false) Method method,
    @RequestParam(value = "params", required = false) Map<String, Object> params, Model model) {
    model.addAttribute("message", message);
    model.addAttribute("redirectUri", redirectUri);
    model.addAttribute("method", method);
    model.addAttribute("params", params);
    return "utils/message-redirect";
```

# 01 메세지 처리

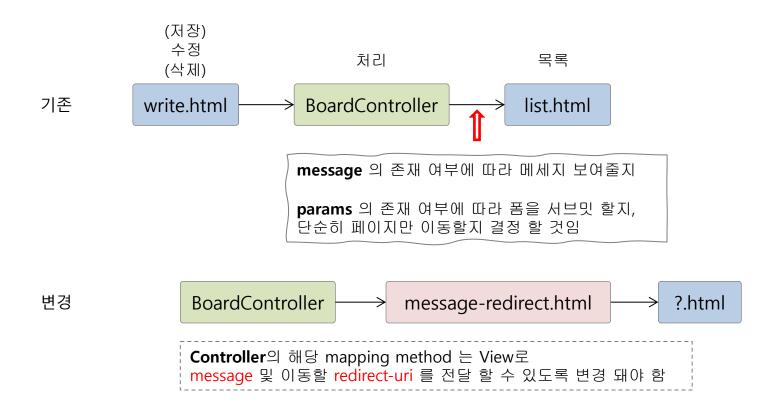
#### HTML

• src/main/resources 패키지의 templates 폴더에 utils 폴더를 추가 message-redirect.html을 추가

# ■ HTML ( message-redirect.hrml )

```
<th:block layout:fragment="script">
    <script th:inline="javascript">
    /* <![CDATA[ */
    window.onload = function() {
      //var message = /*[[ ${message} ]]*/null;
      var message = JSON.stringify(/*[[ ${message} ]]*/);
      if (isEmpty(message) == false) {
        alert(message);
      var params = /*[[ ${params} ]]*/null;
      if (isEmpty(params) == false) {
        document.dataForm.submit();
      } else {
        var redirectUri = /*[[ ${redirectUri} ]]*/null;
        location.href = redirectUri;
   /* ]]> */
   </script>
</body>
```

## ■ Controller -> View 로 메세지 전달



## ■ Controller

• BoardController 를 UiUtils 클래스를 상속 받도록 변경

```
@Controller
public class BoardController extends UiUtils{
```

• BoardController . registerBoard() 변경

```
@PostMapping(value = "/board/register.do")
public String registerBoard(final BoardDTO params, Model model) {

try {
   boolean isRegistered = boardService.registerBoard(params);
   if (isRegistered == false) {
      return showMessageWithRedirect("게시글 등록에 실패하였습니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
   } catch (DataAccessException e) {
   return showMessageWithRedirect("데이터베이스 처리 과정에 문제가 발생하였습니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
  } catch (Exception e) {
   return showMessageWithRedirect("시스템에 문제가 발생하였습니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
  }

return showMessageWithRedirect("게시글 등록이 완료되었습니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
}
```

### Controller

• BoardController . deleteBoard() 변경

```
@PostMapping(value = "/board/delete.do")
public String deleteBoard(@RequestParam(value = "idx", required = false) Long idx, Model model) {
 if (idx == null) {
    return showMessageWithRedirect("올바르지 않은 접근입니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
 try {
   boolean isDeleted = boardService.deleteBoard(idx);
   if (isDeleted == false) {
     return showMessageWithRedirect("게시글 삭제에 실패하였습니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
 } catch (DataAccessException e) {
   return showMessageWithRedirect("데이터베이스 처리 과정에 문제가 발생하였습니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
 } catch (Exception e) {
    return showMessageWithRedirect("시스템에 문제가 발생하였습니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
  return showMessageWithRedirect("게시글 삭제가 완료되었습니다.", "/board/list.do", Method.GET, null, model);
```

# 01 메세지 처리-■ Run **(** App

- - 애플리케이션 실행하고 게시글 등록, 삭제 수행

