**이 력 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **지원분야** | **Oracle DBA** | **경력구분** | 신입 | **희망연봉** | 2400만원 |

**기본정보**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **성 명** | 최종원 | **성 별** | 남 |
|  | **생년월일** | 1991년 9월 13일 | **나 이** | 26세 |
| **주 소** | 서울시 광진구 화양동 능동로 120 건국대학교 쿨하우스 레이크홀 1234호 | | |
| **휴대전화** | 010-8514-0289 | **E - Mail** | [lastone9182@gmail.com](mailto:lastone9182@gmail.com) |
| **Blog** | http://lastone9182.github.io |
| **병역사항** | 필(2011.01.24~2012.10.26) | **취미/특기** | 블로그/기타연주 |

**학력사항**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **학교명** | **학과** | **학점** | **소재지** | **졸업여부** |
| 2010.03.01~2017.02.22 | 건국대학교 | 수학, 컴퓨터공학 | 3.38/4.5 | 서울 | 졸업예정 |
| 2007.03.03~2010.02.11 | 기장고등학교 | 이공계열 | 96/100 | 부산 | 졸업 |

**교육연수**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **기간** | **연수과정 및 습득기술** | **교육기관** |
| 2015.12.28~2016.06.20  (880시간) | Big Data, Cloud Computing환경에서의  Data Specialist 양성과정 | ITWILL |
| SQL Fundamental, Oracle Database Administrator |

**취미활동**

|  |  |
| --- | --- |
| 기간 | 활동내용 |
| 2015.12 ~ 현재 | Python을 이용한 선형대수학 구현 스터디(4명) |
| 2013.02 ~ 현재 | 핑거스타일 기타 연주 동호회(11명) |

**자격사항 (장학금내역, 수상내역)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **취득일** | **종류 및 등급** | **발행처** |
| 2016.05.06 | 정보처리기사 | 한국산업인력공단 |
| 2005.06.20 | 한자실력 2급 | 한국한자실력평가원 |

**보유역량**

|  |  |
| --- | --- |
| **분야** | **보유기술** |
| Database | Window Server, Oracle Enterprise Linux 환경에서의 Oracle 설치 |
| Oracle Database Architecture 이해 |
| Oracle Optimizer 성능 분석 |
| RMAN을 이용한 백업 및 복구 |
| WAS | NGINX와 PHP-FPM, PHP의 OCI8 모듈을 이용한 Oracle Database 연결 |
| VMware 및 클라우드 환경에서의 웹서버 구축 |
| Programming | PHP, CSS, jQuery, JavaScript를 이용한 간단한 웹페이지 만들기 |
| Python을 이용한 선형대수학 구현 |
| SQL, PL/SQL을 이용한 쿼리 작성 |
| C#을 이용한 네트워크 프로그래밍(Unity 3D) |
| GitHub를 통한 협업 |

**프로젝트**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **개발기간** | **구분** | **상세설명** |
| 2015.09~2015.12 | 프로젝트 | Unity를 이용한 비동기 슈팅 네트워크 게임 |
| 구축개요 | OSI 7 Layer와 TCP/UDP, 서버 클라이언트 개념을 이용한 패킷 전달과 수학적 내용을 결합한 구현 |
| 구축환경 | Unity 5.2환경의 C#을 이용하여 구현 |
| 2016.01~2016.02 | 프로젝트 | Windows Server 환경에서 Oracle 설치 / 3명(팀 프로젝트) |
| 구축개요 | Windows Server 2003(R1, R2), 2008(R1, R2), 2012(R2), Windows 7 환경에서의 Oracle 9i, 10g, 11g, 12c 설치 |
| 구축환경 | mstsc를 이용한 VMware 10.0 원격 연결 |
| 담당업무 | 32bit 환경에서의 Oracle 설치 및 매뉴얼 작성 |
| 2016.03~2016.06 | 프로젝트 | Oracle 성능 고도화 방안 |
| 테스트환경 | VMware / Oracle Enterprise Linux 6 / Oracle 11g release 2 |
| 담당업무 | B\*Tree Index 성능 분석  Execution Plan을 이용한 성능 분석  Oracle Optimizer 조사 |

**자 기 소 개 서**

|  |
| --- |
| **자기소개** |
| **<첫 단추>**  첫 단추를 잘 꿰어야 한다는 속담이 있습니다.  이 속담엔 허점이 있습니다.  첫 단추를 잘 꿰어야 한다는 부담감이 있다.  한번 꿰면 멈출 수 없다.  제가 꿈꾸는 자리가 제가 있어야 할 자리가 되도록 하겠습니다. |
| **성장과정** |
| **<소통>**  대학교에서 개발자들을 만나기 시작한 것이 제 성장의 가장 큰 초석이 되었습니다. 컴퓨터공학 복수전공을 하면서 같은 조로 만나게 된 PHP 개발자에게 GitHub라는 버전관리 프로그램 사용을 배워 협업이 이런 것이구나 하고 느꼈습니다. 또한 GitHub를 하나의 서버로 이용하여 필요한 파일을 저장함으로서 블로그를 운영하게 되었고 배운 지식들을 차곡차곡 정리하고 있습니다.  나아가 선형대수학을 Python 언어로 구현하는 스터디를 진행하고 있습니다. 벡터공간, 기저, 차원 등의 수학적인 내용을 Python 라이브러리 형식으로 구현하는데 제가 수학적인 개념을 전달하고 개발자들에게서 프로그래밍 지식 및 막힌 부분의 조언을 받아 지금도 계속 성장하고 있습니다.  **<기술>**  네트워크 프로그래밍이란 과목에서 교수님의 추천을 받아 평소에 관심이 있었던 데이터베이스 과정을 학원에서 수강하기 시작했습니다. 처음 한 달간 다양한 OS에 버전별로 Oracle을 설치하는 프로젝트를 진행하였는데 실제로 프로젝트를 진행하면서 저는 계획을 체계적으로 짜는 면에서 약간 부족한 점이 있었지만 팀원들과 소통하면서 프로젝트 진행 경험과 노하우를 배웠습니다. 그 이후 SQL의 기본적인 지식과 Oracle 아키텍처의 전반적인 내용, 데이터베이스 백업 및 복구 등을 배워 기술을 배운다는 느낌이 들었고 반의 총무를 맡아 실제 회계 및 전산처리를 Oracle 데이터베이스로 스스로 실습해 보았습니다. 나아가 그 동안 개발자들을 통해 배운 지식을 합쳐 Oracle 데이터베이스와 WAS 서버인 Nginx를 연결하여 PHP 웹페이지를 통해 조회할 수 있게 만들어 보았고 이를 AWS 클라우드 환경에 접목시켰습니다. 이를 통해 데이터베이스의 아키텍처 및 원리에 대해 좀 더 알게 되었습니다.  그밖에 따로 시간을 내서 세미나 등을 다니면서 얻은 정보 역시 블로그에 담아 계속 성장하고 있습니다. |
| **지원동기 및 포부** |
| **<재미와 응용>**  저는 무언가 학습 하는데 있어 동기부여를 매우 중요시 하는 편입니다. 그 키워드는 재미와 응용으로, 무언가를 즐긴다거나 혹은 어딘가에 써먹게 되어 배우게 된 인과관계를 깨닫게 되면 어떠한 일도 할 수 있기 때문입니다. 재미라는 것은 성격의 요소가 필요하고 응용이라는 것은 깊이 있는 이해가 필요합니다.  수학 및 컴퓨터 공학으로 배운 지식을 문서화 하여 저장하고 정리하는데 다시 자료를 찾게 되었을 때 정리가 잘 되어 있지 않아서 데이터를 관리하는 지식이 필요했습니다. 처음엔 단순히 제가 응용을 하기 위해 데이터베이스를 배우기 시작했습니다. 학원을 다니고 기술을 배우면서 재미를 느껴 이를 직업으로 하고 싶은 동기가 생겼습니다. 이렇게 어떠한 일이라도 할 수 있다라는 자신감이 생겼습니다.  **<목표>**  과거 Oracle 홈페이지의 메인에는 제임스 고슬링이라는 분의 인물 사진이 있었습니다. 저는 세월이 흘러도 세상의 변화에 발맞춰 가는 그런 멋진 분이 되고 싶습니다. 안타깝게도 우리나라에는 그런 나이에도 IT 실무를 하시는 분들을 저는 보지 못한 것 같습니다.  앞으로 끊임없는 자기개발과 새로운 기술을 습득하여 기존의 수학적인 내용과 시스템 및 데이터베이스를 다루는 능력을 종합하여 문제를 해결하는 Data Scientist가 되는 것이 저의 최종 목표입니다. 하지만 데이터베이스를 관리해보지도 않고 종합적인 사고를 한다는 것은 불가능한 일입니다. 이 분야에서 영향력이 있는 사람이 되기 위해 차근차근 노력해 나가겠습니다. |
| **성격** |
| 제 성격은 수집 및 정돈된 것을 좋아하고 분석하는 것을 좋아하며 불편한 것을 잘 참지 못합니다. |

**※이력서 제출 시 이 페이지는 삭제하세요.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **이력서 작성요령** |  |
|  |  |
| **자소서 샘플은 참고만 하시길 바랍니다. 취업반 전원이 자소서 내용이 같을 수 있습니다.(면접 시 난감한 상황 됩니다.)**  **가. 문서서식 규격**  테이블선 굵기 : 1/4pt  테이블 음영 : 바다색, 강조5, 80% 더 밝게  글씨체 : 맑은 고딕  폰트 : 이력서9pt, 자기소개 10pt  **나. 유니잡 이력서 업로드 요령**  유니잡에 이력서 업로드 시 기수\_성명을 제목으로 올릴 것  1. 꼭 본인의 이름으로 파일명 정하기 김민영.doc  2. 이력서 양식은 자율로 선택 가능하되 꼭 .doc파일로 올려주시길 바랍니다.  3. 이력서 최종본에는 회사를 이름을 기재하지 말아주세요 (단일 이력서로 복수 지원)  4. 업데이트 된 이력서는 꼭 유니잡에 새 글을 이용해서 올려주세요(기존 게시글에 수정불가)  5. 특정기업에 꼭 업데이트 된 이력서를 제출하고 싶을 땐 기업명\_성명을 제목란에 기재하여 유니잡에 올려주세요  6. 포트폴리오와 함께 올릴 시 꼭 압축파일로 올려주세요  **다. 자기소개서 작성 시 참고사항**  아래 항목 중 선택하여 3가지 이상 작성하세요.  **1. 자기소개**  **2. 성장과정**  **3. 성격소개**  [예시] 신중함/ 이성적/ 활발함/ 외향적/ 적극적/ 활동적/ 성실성/ 도전적/ 추진력/ 분석적/ 냉소적/ 느긋함/ 내성적/ 독단적/ 자기주장적/ 감성적/ 차분함/ 섬세함/ 온화함/ 비판적/ 대범함/ 침착함/ 현실적/ 낭만적/ 이타적/ 낙관적/ 비판적/ 급함/ 부정적/ 소심함/ 기타  **4. 학교생활**  **5. 나의 강점/ 타인과의 차별성**  [예시] 책임감이 강함/ 정리정돈을 잘함/ 문서작성 능력이 우수함/ 이해력이 우수함/ 계획을 잘 세움/커뮤니케이션 능력이 뛰어남/ 집중력이 뛰어남/ 운동을 잘 함/ 계산이 빠름/ 예술적 감각이 탁월함/ 실행력이 뛰어남/ 기계를 잘 다룸/ 분석능력이 우수함/ 프레젠테이션 스킬이 뛰어남/ 기타  **6. 사회경험**  [예시] 도전했던 경험/ 성공했다면 성공의 이유, 실패했다면 얻은 교훈(index 발표 실패)/ 해외연수/ 배낭여행/ 아르바이트/ 봉사활동/ 현장실습/ 인턴/ 취미/ 특기/ 기타  **7. 생활신조**  **8. 수상경력**  **9. 핵심역량**: 기술부분  **10. 지원동기 및 포부**: 직무를 위한 준비사항, 구체적 목표와 목표 달성을 위한 계획  [예시: 지원직무] 전략기획/ 경영/ 인사/ 기술영업/ 해외영업/ 홍보/ PR/ 마케팅/ 전시기획/ 기술지원/ 디자인 (Photoshop등 디자인 툴, UX/UI 등/ QA/ 프로그래밍 언어(C/C++, Java 등)/ DB(Oracle, MS-SQL, MySQL)지식/ Mobile 개발/ Windows 개발/ Unix 개발/ 문서작성/ 기타  **11. 경력사항**  [예시] 주요업무/ 역할/ 업무성과 | | |