**청강문화산업대학교 학사학위 전공심화과정 지원서**

1. **자기소개**

가. 자기소개서는 평가 요소로서 중요한 자료이므로 반드시 본인이 작성하여야 하며, 사실에 입각하여 정직하게

자신의 능력이나 특성, 경험 등을 기술(개인정보 표기 불가)

나. 최소 200자 이상 작성

|  |
| --- |
| 저는 현재 3d 애니메이터를 지망으로 개인학습중에 있습니다.  프로젝트에서  pm으로써 팀을 이끌며 3d 애니메이션과 리깅 ,ta를 병행하여 작업한경험이 있으며  주전공은 3d 애니메이터로 3ds max와zbrush , substance painter등의 툴을 활용하여 모델링을 만드는 것에  대해서도 공부하였습니다.  max script, 리깅 ,언리얼 엔진의 기능에 대한 R&D에 깊은 관심이 있어  현재 해당 주제에서 발생하는 이슈들에 대한 레포트를 주기적으로 작성하고 있습니다.  여러번의 게임 개발 경험으로 인해  유니티 , 언리얼등 개발 엔진을 떠나 소규모개발팀 혹은 학생팀에서  발생하는 이슈들에 대해서도 숱한 경험이 있기에  추후 전공심화 과정에 몸담는 중에도 틈틈이 자주 일어나는 이슈들에 대해  다루는 레포트를 작성해보고자 하는 생각을 가지고 있습니다.  다음과 같은 개발과정에 대한 레포트들은  '나의 지식이 누군가에게 유의미한 자료가 되길!' 이라는 마음가짐을 가지고 개인블로그를 통해 공유하고 있으며  결과적으로 보다 깊은 지식을 탐구하고 이를 필요로 하는 이들과 나누기 위해 전공심화 과정을신청하게 되었습니다. |

**2. 학업계획**

가. 입학목적: 전공심화과정에 입학한 목적을 기재

나. 지원학과: 지원학과 기재

다. 입학 후 학업계획: 심화과정 입학 후 학업계획을 기재

라. 졸업 후 진로: 심화과정 졸업 후 본인의 진로계획을 기재

마. 기타: 위 내용에 포함되지 않으나 추가를 희망하는 내용 기재

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **내용** |
| **지원학과**  **괄호안에 O표시** | 애니메이션학과( ) / 차세대게임콘텐츠학과(o ) / 웹툰웹소설콘텐츠학과( ) /  공연예술학과( ) / 패션콘텐츠학과( ) |
| **입학목적** | 기본적으로는 저 개인을 위한 더 깊은 지식에 대한 탐구와 역량 강화를 목적으로 합니다.  하지만 개발과정에 대한 노하우와 개인 연구성과를 꾸준히 정리하여 학우분들께 나누어  드리는것으로 졸업작품, xr 프로젝트등으로 인해 개발의 어려움을 겪는 학우 분들께  미약하게나마 도움이 되고자 하는 마음을 가지고 있습니다. |
| **입학 후**  **학업 계획** | 조금더 전문적인 개발자가 되기위해 python, max script와 procedural animation의 구현방안에 대해 연구하려고 합니다. 특히 다가오는 ai 개발 시대에 대응하기위해 ai를 활용한 3d애니메이션 리소스 제작에 대한 연구를 심도깊게 진행해볼 예정이며,  3d 아트직군이 겪는 개발과정에서의 이슈에 대한 레포트를 주기적으로 발행할 예정으로  24년 3학년 졸업작품에 생겨나는 이슈들에 대해 요청을 받고 솔루션을 제공하며 이를 시스템화 해보고 싶다는 생각을 가지고 있습니다. |
| **졸업 후**  **진로** | 기술에 대한 탐구에 깊은 흥미를 가지고 있지만 결국 저는 [게임 개발자]로서의 저의 명성을 높히고 싶다는 생각을 가지고 있습니다.  따라서 장르, 개발환경, 규모의 크기를 떠나 누구나 알법한 게임을 개발해내고 싶다는 꿈을 가지고 있습니다. |
| **기타** |  |

**3. 특기사항**(해당사항이 있는 경우만 작성)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **일자** | **내용** |
| **수 상** | 2022.09.30 | 2022VR/AR festa 2등상 수상 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **어 학 능 력**  **(토익 성적 등)** | x |  |
| **자 격 증** | 201808.07.20 | 컴퓨터그래픽스운용기능사 |
| **장학금 수혜** |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **동아리 활동**  **(학생회 간부 등)** | 2019.03~현재 | 랩스, 한얼 동아리에서 활동하였으며  개발팀에 참여하거나 개발 멘토 활동을 하였습니다. |
| **봉 사 활 동** | x |  |
| **교 육 연 수**  **(어학연수 등)** | x |  |
| **산업체 연수**  **(인턴십 등)** | x |  |
| **기 타** |  |  |