

컴파일러 프로젝트 2024

2024. 4.

프로젝트 내용:

새로운 프로그래밍 언어를 설계하고, 그 언어의 컴파일러를 작성하시오. Lex (flex)와 Yacc (bison)을 이용하여 구현하고 생성 코드는 stack machine용 코드로 하시오. 컴파일러 검증을 위한 도구로 StackSim (Stack Machine Simulator: StackSim.exe)가 제공되며, 또한 예제 컴파일러 cbu의 소스를 제공하므로 이를 활용하여 컴파일러를 작성하기 바람. ecampus의 게시물을 필히 참조할 것.

평가 기준:

- 언어 설계 및 명령어 구현의 종류, 완성도, 실용성, 독창성 등
(명령어 추가 구현 예: 다양한 연산, 분기문, 반복문, 중첩문, 함수 등)
- 결과물 설명 동영상 평가를 통해 우수자에게 추가 점수 부여

제출 내용:

1. 보고서 (형식: 설계 및 구현, 결과 (실행 화면 3가지 이상 포함), 토론, 결론)
- pdf 화일로 작성
2. 프로그램 소스 및 테스트 샘플 소스 (*.l, *.y, *.cbu)
3. 보고서와 소스(1, 2)를 zip으로 묶어 제출(이름.zip 형태)
4. 프로젝트 결과물 설명을 mp4 동영상으로 찍어 제출 (4분 이내 분량. 이름.mp4로 제출) - 결과물 시연(데모)는 반드시 포함

제출 방법: e-Campus 컴파일러 강좌 프로젝트 제출란에 업로드

주의 사항: 웹의 자료나 다른 사람의 결과물을 복사 혹은 일부만 변경하여 제출할 경우, 과목을 F 학점으로 처리함.

제출 기한: 6월 1일(토) PM 11:50까지