

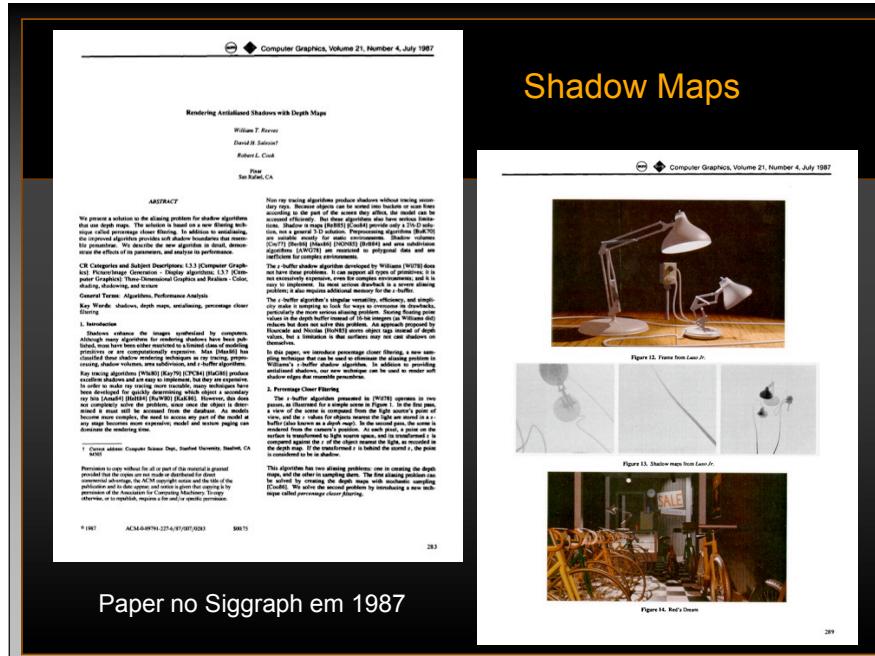
PIXAR

Uma breve introdução

Luxo Jr.

- Primeiro curta da Pixar: 1986
- Algoritmo de Iluminação Local
- *How about shadows??*





Histórico

- Criada oficialmente em dezembro 1985**
 - Steve Jobs compra por US\$10 milhões a Lucasfilm de George Lucas
- 1991: parceria com a Disney para produção de 3 filmes de animação**
- 1997: reformula a parceria para fazer 5 filmes**
- Maio de 2006 tornou-se uma subsidiária da Disney**

Pessoas



- **Edwin Catmull: Presidente**
- **Loren Carpenter: Senior Scientist**
- **Rob Cook: vice presidente de engenharia de software**
- **John Lasseter: Chief creative officer**



Nomes que fizeram (e ainda fazem!) a história de CG...

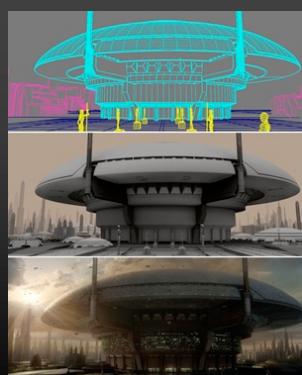
- **Alvy Ray Smith**
- **Thomas Porter**
- **W. Reeves**
- **Tom Duff**
- **Michael Kass**
- **Tony DeRose**
- **David Baraff**
- **Andrew Witkin**

Oscar técnicos



- **1996**
 - John Lasseter: Oscar especial pelo desenvolvimento de Toy Story
 - E. Catmull, A.R. Smith, T. Porter, T. Duff: Oscar (scientific and engineering) por Composição de Imagens Digitais
- **1997**
 - W. Reeves ganha o Oscar (scientific and engineering) pelo trabalho em Sistemas de Partículas
- **2001**
 - Ed Catmull, Loren Carpenter e Rob Cook recebem um Oscar por "avanços significativos para a área de rendering para filmes exemplificado pelo RenderMan
- **2006**
 - Ed Catmull e Tony DeRose: Oscar de Excelência Técnica pelas Superfícies de Subdivisão
 - David Baraff, M. Kass e A. Witkin: Oscar de Ciência e Engenharia pelo trabalho em Simulação de Tecidos

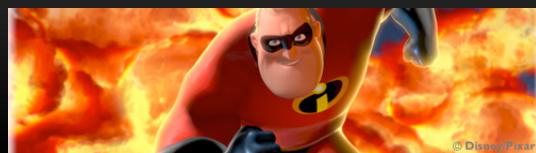
RenderMan



- **Lançado em 1989**
- **RenderMan é uma especificação para softwares de modelagem e animação enviar dados para renderização, independentemente de dispositivo**
- **Equivalente 3D a Postscript**

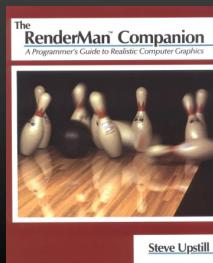
RenderMan

- Pixar's Photorealistic RenderMan (PRMan) é um produto da PIXAR que implementa a especificação
- RenderMan para Maya
- BMRT - Blue Moon Rendering Tools



RenderMan

- Bibliografia
- www.renderman.org



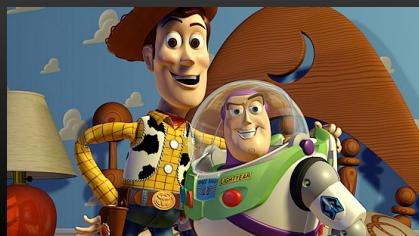
Gelato

- Evolução do BMRT
- Produto da NVIDIA
- http://www.nvidia.com/page/gz_home.html



Filmes longa metragens

- Toy Story: 1995
 - Filme que mais faturou em 1995: US\$ 362 milhões
 - Considerado o primeiro longa inteiramente feito em CG
- Vida de Inseto: 1998
- Toy Story 2: 1999
- Monstros S.A.: 2001



Próximo Lançamento

- Ratatouille: um rato que quer se tornar chefe de cozinha



Empregos?

“In general, at Pixar we look for broad artistic and technical skills, rather than ability to run one package or another. We concentrate on finding people with breadth, depth, communication skills and the ability to collaborate. If you have those attributes, we can teach you the tools.”

Mais Informações

- <http://graphics.pixar.com>
Biblioteca online dos papers técnicos
- www.renderman.org

Curtas

- Luxo Jr: 1986
- Red's Dream: 1987
- Tin Toy: 1988 →
- Knick Knack: 1989
- Geri's Game: 1997 →
- For the Birds: 2000 →
- Boundin: 2004
- One Man Band: 2006

