

도트 크루세이더즈 2차 발표

2022180010 김준하



3. 개발 일정 결과

• 1주차 - 리소스 수집 및 기획 확정 - 스킬 이펙트 리소스 부족	-----	80%
• 2주차 - 캐릭터 구현 - 아처 캐릭 미구현	-----	75%
• 3주차 - 적 구현 - 적 한객체만 구현 되어있는 상태	-----	30%
• 4주차 - 보스 구현 - 보스 패턴 미구현	-----	50%
• 5주차 - 블록 스킬 체인 구현	-----	0%
• 6주차 - 캐릭터 스킬체인 이펙트		
• 7주차 - 충돌 처리 및 UI 구현		
• 8주차 - 플레이 테스트 및 수정		
• 9주차 - 최종 수정, 제출		

GIT COMMIT

