

도트 크루세이더즈 2차 발표

2022180010 김준하



3. 개발 일정 결과

- 1주차 - 리소스 수집 및 기획 확정 ----- 80%
 - 스킬 이펙트 리소스 부족
- 2주차 - 캐릭터 구현 ----- 75%
 - 아처 캐릭 미구현
- 3주차 - 적 구현 ----- 30%
 - 적 한객체만 구현 되어있는 상태
- 4주차 - 보스 구현 ----- 50%
 - 보스 패턴 미구현
- 5주차 - 블록 스킬 체인 구현 ----- 0%
- 6주차 - 캐릭터 스킬체인 이펙트
- 7주차 - 충돌 처리 및 UI 구현
- 8주차 - 플레이 테스트 및 수정
- 9주차 - 최종 수정, 제출

GIT COMMIT

jonha5255-create / 2DGP-Projecting

Type to search

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Pulse

Contributors

Community

Community standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions usage metrics

Actions performance metrics

Commits over the last year of jonha5255-create/2DGP-Projecting

Commits

Number of commits per week

Month	Commits
Dec	~2
Jan	~1
Feb	~1
Mar	~1
Apr	~1
May	~1
Jun	~1
Jul	~1
Aug	~1
Sep	~1
Oct	~5
Nov	~50