

# 도트 크루세이더즈 최종 발표

2022180010 김준하



# 개발 진척도

내용	목표 범위	실제 개발 완료	진행도
맵	스테이지 3개 구현	스테이지 맵 3개 구현	100%
캐릭터	캐릭터 선택 가능하게 만들기	캐릭터 3개만 제작하여 선택 불가능	50%
적	스테이지별 2개 이상 만들기	일반 몹은 스테이지별 2종 이상 제작함	70%
보스	스테이지별 보스 제작 패턴 넣기	스테이지별 보스는 제작 다만, 별다른 특수 패턴 없음	60%
스킬블록 체인	스킬 체인이 3개까지 잘 사용되는지	스킬이 눌렸을때 되나 눌렸을때의 이펙트가 없음	90%
사운드	모든 스킬 이펙트에 넣기	배경, 캐릭터 스킬에 넣었음 일반 공격에는 사운드 없음	70%
애니메이션	캐릭당 3종(달리기, 공격, 스킬사용)	달리기 공격은 애니메이션이 있음 스킬사용에 맞는 애니메이션 없음	80%
UI	캐릭터 선택 및 선택창 등 구현	구현 못함	0%

## 깃 커밋 통계 - 주별 커밋 횟수

2025-09-28	3
2025-10-05	1
2025-10-12	15
2025-10-19	7
2025-10-26	0
2025-11-02	0
2025-11-09	51
2025-11-16	26
2025-11-23	18
2025-11-30	16
2025-12-07	136

