

Avaliação Prática 03

Estrutura de Dados - *Prof. Hamilton José Brumatto*

Problema C: Jogo da Eliminação

Arquivo: eliminacao.[c,cpp,py]

O Problema:

É realizado um jogo entre amigos, um grupo de amigos se reúnem em uma roda e eles sorteiam um número de eliminação K , a partir do primeiro amigo, há contagem até K , o k -ésimo do grupo (e esta contagem é circular) é eliminado da roda. A nova contagem continua a partir do próximo àquele eliminado. O jogo continua até que reste um único jogador, o campeão. Pede-se que você implemente este jogo a partir de listas encadeadas circulares.

A entrada:

A entrada consiste em vários casos de teste, cada caso de teste possui em uma linha a informação N ($0 < N < 1.000$) o número de amigos, e K ($0 < K < 1.000$) o número de eliminação. Cada amigo, no jogo é numerado de 1 a N nesta ordem e sequência. Os casos de testes terminam

A saída: A saída consiste em uma única linha o número do jogador ganhador.

Exemplo de Entrada:

```
3 2
5 3
4 7
```

Saída para o Exemplo de Entrada:

```
3
4
2
```