Estrutura de Dados

Hamilton José Brumatto

Bacharelado em Ciências da Computação - UESC

7 de fevereiro de 2024

Aplicações de Árvores Binárias

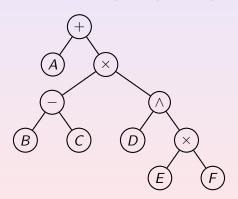
Árvores de Expressão

- Considere a seguinte expressão: A + B
- Esta expressão pode ser representada na forma de uma árvore binária:
 - O raiz é a operação.
 - O filho esquerdo é o operando esquerdo.
 - O filho direito é o operando direito.



Árvores de Expressão

• Uma expressão maior: $A + (B - C) \times D \wedge (E \times F)$



Aplicações

- A primeira aplicação direta é que a árvore serve para conversão de formas de notação:
 - Varredura em pré-ordem \rightarrow expressão pré-fixa.

$$+A \times -BC \wedge D \times EF$$

• Varredura em pós-ordem o expressão pós-fixa.

$$ABC - DEF \times \wedge \times +$$

 Varredura em ordem simétria (desde que antes de visitar o filho esquerdo imprima-se um "Abre parêntesis", e após visitar o filho direito imprima-se um "Fecha parêntesis" → expressão infixa

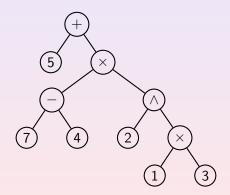
$$(A + ((B - C) \times (D \wedge (E \times F))))$$

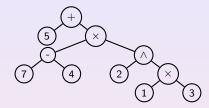
Aplicações: Algoritmo para calcular expressão

A segunda aplicação é o cálculo do valor da expressão

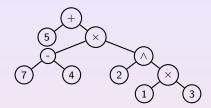
```
Algoritmo CALCULAR(Arvore a)
   val \leftarrow 0
   se a \neq vazia então
       se info(a) = operacao então
           op1 = Calcular(filhoEsq(a))
           op2 = Calcular(filhoDir(a))
           val \leftarrow Operacao(op1, info(a), op2)
       senão
           val \leftarrow info(a)
   retorne val
```

• Vamos pegar por exemplo a árvore:

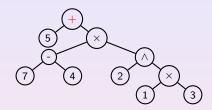




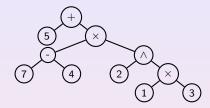


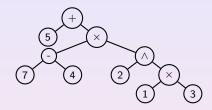


*op*1 :

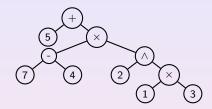


op1:





 $val \leftarrow 0$ op1: op2: val: op1 = Calcular(filhoEsq(a)) op1: op2: val: 0



se $a \neq vazia$ então

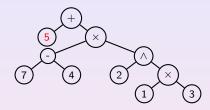
op1 = Calcular(filhoEsq(a))

op1 :

op2 :

vai

op2 a val : 0



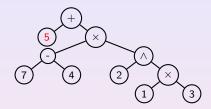
 $\frac{\text{se } info(a) = operacao então}{op1 = \text{Calcular}(\text{filhoEsq}(a))}$

op1 :

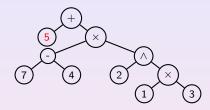
op2 : ∝op2{:5}

val:

 $p_1 = \text{Calcular}(\text{HHOLSq}(a))$



senãoop1: op2: val: 0op1 = Calcular(filhoEsq(a))op1: op2: val: 0

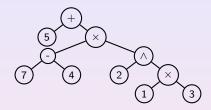


 $\frac{val \leftarrow \text{info}(a)}{op1 = \text{Calcular(filhoEsq}(a))}$

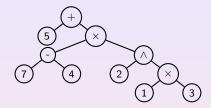
*op*1 :

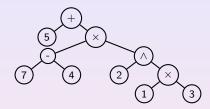
<u>val : </u>

< val : 0 >

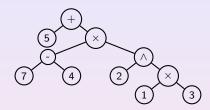


retorne valop1: op2: val:5op1 = Calcular(filhoEsq(a))op1: op2: val:0





 $val \leftarrow 0$ op1: op2: val: op2 = Calcular(filhoDir(a)) op1: 5 op2: val: 0



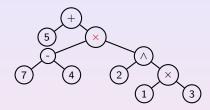
se $a \neq vazia$ então

op2 = Calcular(filhoDir(a))

*op*1 :

op2 :

val:

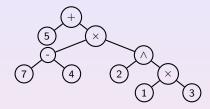


se info(a) = operacao então op2 = Calcular(filhoDir(a))

op1 :

op2 :

Hamilton José Brumatto



op1 = Calcular(filhoEsq(a))

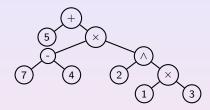
*op*1 :

op2 :

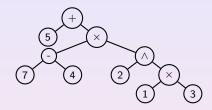
op1:5 op2 > val:0

_val : 1

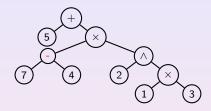
op2 = Calcular(filhoDir(a))



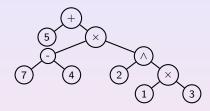
<i>val</i> ← 0	op1: op2: val:
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 «op2; ; • «val:0» ≥ ∞



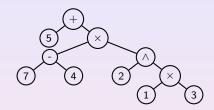
se $a \neq vazia$ então op1 : op2 : val : (J	
op1 = Calcular(filhoEsq(a)) $op1 : op2 : val : 0$)	
$op2 = \text{Calcular}(\text{filhoDir}(a))$ $op1:5 \cdot op2 \cdot val:0$] ► E •	Q



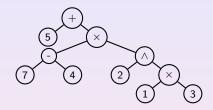
$\mathbf{se} \ info(a) = operacao \ \mathbf{então}$	op1: op2: val:0
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 «op2; » «val:0» ≥ ∞



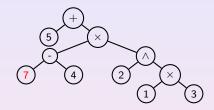
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2: val:0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5 ∢op2 ; → ⟨va/ : 0⟩	≣



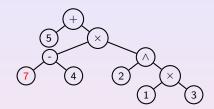
$val \leftarrow 0$	opl:	op2 :	val :		
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0		
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• ep</i> 2 <i>•</i> ∌ <i>•</i>	 val : 0 	∄ ∽	90



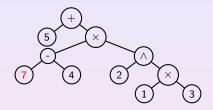
se <i>a ≠ vazia</i> então	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	<i>op</i> 1 :	op2 :	val : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	∢ <i>θ</i> p 2∢∌ →	 val : 0 	₹ ୬ ९७



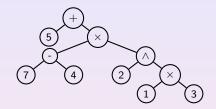
se into(a) = operacao então	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• ep</i> 2 <i>•</i> ∌ <i>•</i>	 val : 0 	₹ ୬ ९०



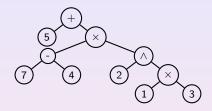
senão	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	∢ <i>θp</i> 2∢;₃→	 val : 0 	₹ ୬ ९७



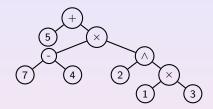
$val \leftarrow info(a)$	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• ep</i> 2 <i>•</i> ∌ <i>•</i>	 val : 0 > 	<u> = 99</u> 0



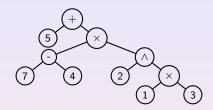
retorne val	op1 :	op2 :	val : 7	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• ep</i> 2 <i>•</i> ∌ <i>•</i>	 val : 0 	≣ ୬९७



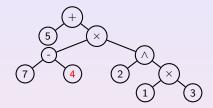
op2 = Calcular(filhoDir(a)) $op1:7 op2: val:$		
op1 = Calcular(filhoEsq(a)) $op1 : op2 : val :$	0	
$op2 = \text{Calcular}(\text{filhoDir}(a))$ $op1 : 5 \cdot op2 \Rightarrow val :$	10 = 0	Q



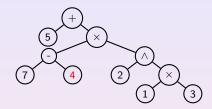
<i>val</i> ← 0	opl:	op2 :	val :		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 7	op2 :	val : 0		
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val:0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>•6p</i> 2 <i>:</i> ∌→	 val : 0 	車 り 9(0



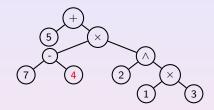
se a ≠ vazia então	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 7	op2 :	val : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	< <i>6p</i> 2⟨₺ >	 val : 0 	₹ ୬ ९७



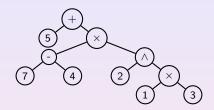
se info(a) = operacao então	op1: op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:7 op2: val:0
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 « op2 ; » « val : 10 » ≥ ∞ qq



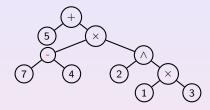
senão	<i>op</i> 1 :	op2 :	<i>val</i> : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 7	op2 :	<i>val</i> : 0		
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	< <i>6p</i> 2⟨ <i>5</i> →	√val : 0	Ē.	200



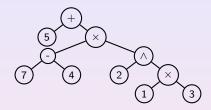
$val \leftarrow info(a)$	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 7	op2 :	val : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	<i>op</i> 1 : 5	<i>• 6p</i> 2 <i>• 5 ▶</i>	 val : 0 > 	₹ ୬ ९७



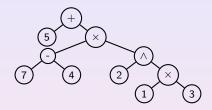
retorne val	op1 :	op2 :	val : 4	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 7	op2 :	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• ep</i> 2 <i>•</i> ∌→	 val : 0 	₹ 990



$val \leftarrow \text{Operacao}(op1, \text{info}(a), op2)$	op1 : 7	op2 : 4	val : 0		
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• 6p</i> 2 <i>•5</i> →	 val : 0 	E	990



retorne val	op1 : 7	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 < op2 ; → < val : 0 > ≥ <	Q I



op2 = Calcular(filhoDir(a))

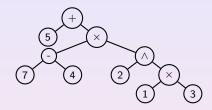
op2 = Calcular(filhoDir(a))

*op*1 : 3

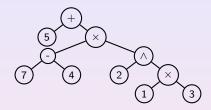
op2 :

V

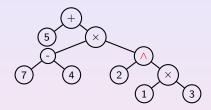
op1:5 < op2 → < val : 0 >



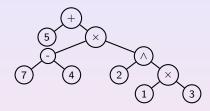
<i>val</i> ← 0	<i>op</i> 1 :	op2 :	val :		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• 6p</i> 2 <i>•</i> ∌→	val : 0	ē	99



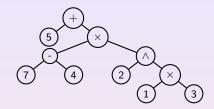
<u>se a ≠ vazia então</u>	op1: op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5



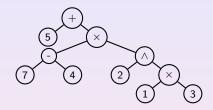
se info(a) = operacao então	op1 : op2 : val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 « op2 ;



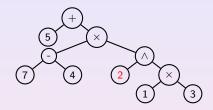
op2 = Calcular(filhoDir(a)) $op1 : 3 op2 : val : 0op2 = Calcular(filhoDir(a))$ $op1 : 5 op2 : val : 0$	op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 : op2 : val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a)) $op1:5 op2 = val : 0$	op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2: val:0
	op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 « op2 ;



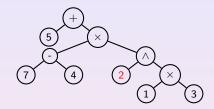
<u>val ← 0</u>	<i>op</i> 1 :	op2 :	val :		
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val:0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val:0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	< <i>6p</i> 2(:₃→	√val : 0	1	990



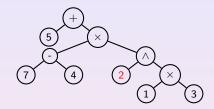
<u>se a ≠ vazia então</u>	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0		
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	<i>val</i> : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• ••••••</i>	 val : 0 	E	99 (P



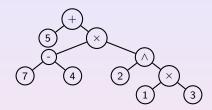
$se\ into(a) = operacao\ então$	op1: op2:	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	<i>op</i> 1 : <i>op</i> 2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 ∢ o p2 ; →	 val : 0 	₹ 9 <u>0</u> 0



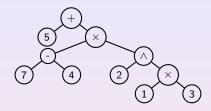
senão	<i>op</i> 1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• op</i> 2 <i>·∌ ▶</i>	 val : 0 	₹ ୭९७



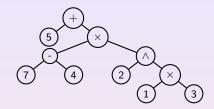
$val \leftarrow info(a)$	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• 6p</i> 2 <i>∈5 ></i>	 val : 0 	<u> </u>



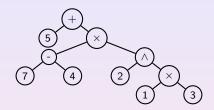
retorne val	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 2	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• ••••</i>	 val : 0 	₹ 90°



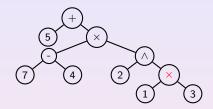
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2:	<i>val</i> : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	val:0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 ∢ <u>op</u> 2:₅ →	val:0	E	990



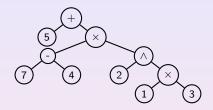
<u>val ← 0</u>	opl:	op2 :	val :	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 2	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• 6p</i> 2 <i>•5 ▶</i>	 val : 0 	₹ 990



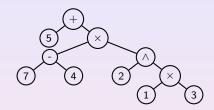
se a ≠ vazia então	op1: op2	2: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2	?: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2	?: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5 ∢ <mark>o</mark> p2	2 => < val : 0>	≣ ୬९७



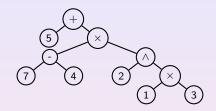
se into(a) = operacao então	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 2	op2 :	val:0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val:0		
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	< <i>6p</i> 2⟨;₃→	 val : 0 	ą.	990



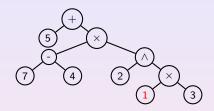
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 «op2:3» «val:0» ≥ ∞a



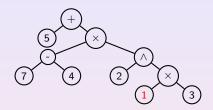
<u>val ← 0</u>	opl:	op2 :	val :	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 2	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	∢ <i>6p</i> 2(;₃→	√val : 0	₹ ୬ ९०



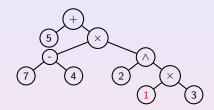
<u>se a ≠ vazia então</u>	op1: op2:	<i>val</i> : 0
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2:	<i>val</i> : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2:	<i>val</i> : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5 ∢ op2 등	•



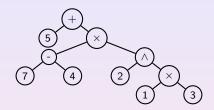
\mathbf{se} into(a) = operacao \mathbf{entao}	op1: op2: val:0
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 : op2 : val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 2
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2: val:0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 « op2 ;



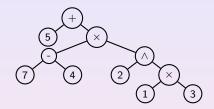
senão	opl:	op2 :	<i>val</i> : 0	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 :	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 2	op2 :	val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	« <i>θ</i> ρ2(;₃.)	 val : 0 	≣ ୬९୯



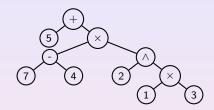
$val \leftarrow into(a)$	op1: op2:	
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1: op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 ∢ op2 등	val:0 = oa



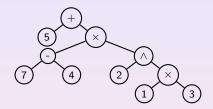
<u>retorne <i>val</i></u>	op1: op2:	val : 1
op1 = Calcular(filhoEsq(a))	op1 : op2 :	<i>val</i> : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5 ∢ op2 ≥	val:0 ≥ oqc



op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:1 op2:	<i>val</i> : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 « op2 ; → »	val · O = oc

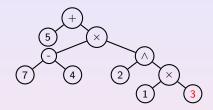


$val \leftarrow 0$	op1: op2:	val :	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:1 op2:	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2:	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 ∢op2;₅→	√val : 0	₹ ୬ ९७

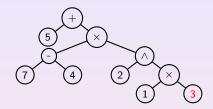


se a ≠ vazia então	op1: op2	?: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:1 op2	2: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2	2: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2	2: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 ₀p2	2 :5 × val : 0 ×	<u> </u>

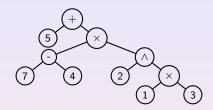
. (()



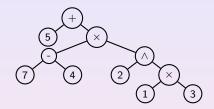
\mathbf{se} into(a) = operacao \mathbf{entao}	op1: op2: _{val}	: 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:1	: 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2: val	: 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2: val	: 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 ∢ o p2 ;	<.1 () ► ≥ 900



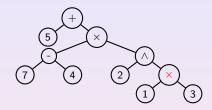
senão	opl: op2: _{val:1}	0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:1 op2: val:(0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2: val:	0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2: val:	0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 op2 > val:1	1



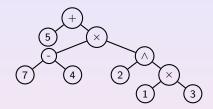
$val \leftarrow into(a)$	op1: op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:1 op2:	<i>val</i> : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2:	<i>val</i> : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5 ∢ op2 ह	* * val : 0 = 990



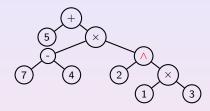
<u>retorne <i>val</i></u>	op1:	op2 :	<i>val</i> : 3	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 1	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 2	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	val : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	∢ <i>θ</i> ρ2∢∌⇒	 val : 0 	₹ 99€



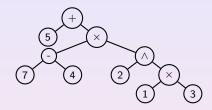
$val \leftarrow \text{Operacao}(op1, \text{info}(a), op2)$	op1:1 op2:	3 <i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:2 op2:	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5 ∢ o p2 ⊱	> < val : 0>	₹ ୬ ९७



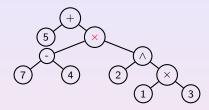
retorne val	op1 : 1	op2 : 3	<i>val</i> : 3	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 2	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 3	op2 :	<i>val</i> : 0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5	<i>• 6p</i> 2 <i>•</i> ∌→	 val : 0 	<u>₹ 99</u> 0



$val \leftarrow \text{Operacao}(op1, \text{info}(a), op2)$	op1:2 op2:3	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2:	val : 0
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1 : 5 ∢op2;₃→ ↔	



retorne val	op1:2 op2:3 val:8	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:3 op2: val:0	
op2 = Calcular(filhoDir(a))	op1:5 « op2:3 » « val : 0 » ≥ ∞	<u>ر</u>

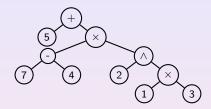


 $val \leftarrow \text{Operacao}(op1, \text{info}(a), op2)$

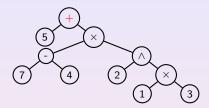
op1 : 3

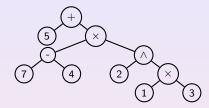
op2:8

op2 = Calcular(filhoDir(a))

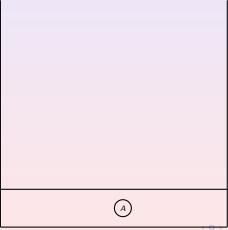


retorne valop1:3op2:8val:24op2 = Calcular(filhoDir(a))op1:5op2:aval:0

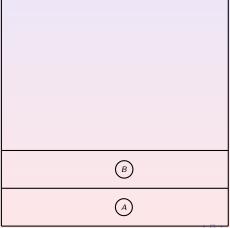




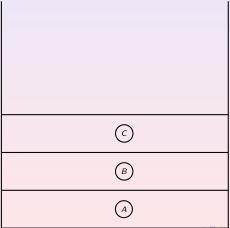
- ullet A partir de uma expressão pós-fixa ightarrow
- Se o item lido é um operando, crie uma árvore folha com o operando como raiz e empilhe.
- Se o item lido é um operador:
 - crie uma árvore binária com o operador como raiz.
 - retire um operando da pilha e insira-o como filho direito.
 - retire um operando da pilha e insira-o como filho esquerdo.
 - empilhe a árvore resultante.
- No final do processo, resta na pilha a árvore de expressão.

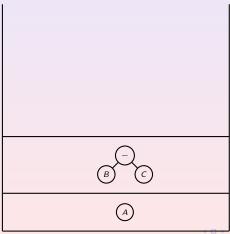


 $ABC-DEF \times \wedge \times +$

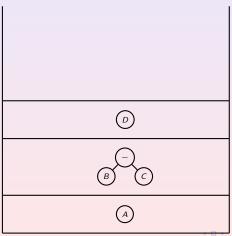


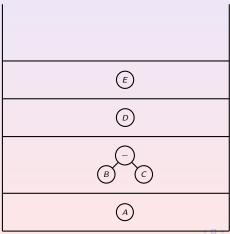
 $ABC-DEF \times \wedge \times +$

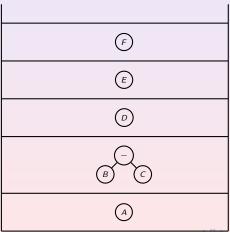


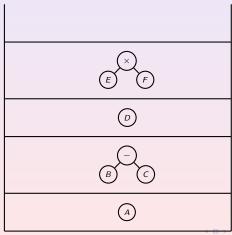


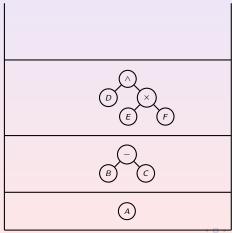
 $ABC-DEF \times \wedge \times +$



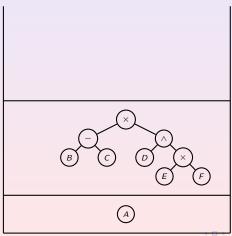




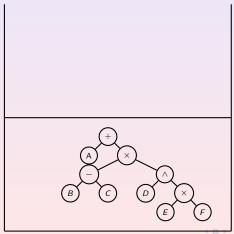




 $ABC-DEF \times \wedge \times +$



 $ABC-DEF \times \wedge \times +$



- A partir de uma expressão infixa: É necessária uma total parentisação para evitar que a ordem de precedência de operandos seja determinante na ordem das operações:
- A expressão: A + (B − C) × D ∧ (E × F) deve ser escrita como:

$$(A + ((B - C) \times (D \wedge (E \times F))))$$

- O algoritmo irá ler: *operando*1, *operacao*, *operando*2 e construir uma árvore de expressão com estes três elementos.
- Ao encontrar um abre-parêntesis chama-se recursivamente o algoritmo.
- A última leitura é um fecha-parêntesis, quando retorna a árvore ao chamador.
- Na leitura de um operador, se não houver símbolo, o operando1 é a árvore de expressão.

```
Algoritmo ConstruirInfixa
    S \leftarrow \text{lerSimbolo()}
    se S = '(' \text{ então})
         op1 \leftarrow ConstruirInfixa()
    senão
         op1 \leftarrow NovaArvore(S)
    S \leftarrow \text{lerSimbolo()}
    se S = \emptyset então retorne op1
    senão
         op \leftarrow NovaArvore(S)
         S \leftarrow \text{lerSimbolo()}
         se S = '(') então
             op2 ← ConstruirInfixa()
         senão
             op2 \leftarrow NovaArvore(S)
         op \rightarrow InsereFilhoEsq(op1)
         op \rightarrow InsereFilhoDir(op2)
         lerSimbolo() retorne op
```

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$S \leftarrow \text{lerSimbolo()} : S = '('op1 :$$

op:

op2 :

$$(A + ((B - C) \times (D \wedge (E \times F))))$$

$$se(S = '(') \rightarrow então$$

*op*1 :

op:

op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

op1 :

op:

op2:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$S \leftarrow \mathsf{lerSimbolo}() : S = A \ \mathit{op1} :$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op1 \leftarrow NovaArvore(S)$ op1 : (A) $op : op2 : op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op1 : op : op2 : op2 : op2 : op2 : op3 : op3 : op4 : op5 : op5 : op5 : op5 : op6 : op7 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op2 \leftarrow {\sf ConstruirInfixa()} \qquad op1: \begin{pmatrix} \it op: \ \it op: \ \it op2: \ \it op1 \leftarrow {\sf ConstruirInfixa()} \ op1: \ \it op: \ \it op2: \ \it op$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$S \leftarrow \operatorname{lerSimbolo}(): S = '(' op1: op: op2: op2 \leftarrow \operatorname{ConstruirInfixa}() op1: (A) op: (+) op2: op1 \leftarrow \operatorname{ConstruirInfixa}() op1: op: op2: op2:$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\mathbf{se}(S = \c'(\c') o \mathbf{ent}\mathbf{ ilde{ao}}$	op1 :	op:	op2 :	
op2 ← ConstruirInfixa()	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	ор:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op1 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}()$ op1: op: op2: $op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}()$ op1: op: op: op2: $op1 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}()$ op1: op: op: op2:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\operatorname{se}(S=\ '(\ ')\to\operatorname{senão}$	op1 :	op:	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$op1 \leftarrow NovaArvore(S)$	op1 : 🕝	op :	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op :	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op :	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\mathbf{se}(S=\emptyset) o \mathbf{senão}$	op1 : 🕑	op:	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$op \leftarrow NovaArvore(S)$	op1 : 🕑	op : (-)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	ор :	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\operatorname{\underline{se}}(S=\ '(\ ') o \operatorname{senão}$	op1 : 🕑	op : (-)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op :	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🗚	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$op2 \leftarrow NovaArvore(S)$	op1 : 🕝	op : (-)	op2 : 🗘
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op :	op2 :
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🗚	op : (+)	op2 :
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$op \rightarrow InsereFilhoEsq(op1)$	op1 : (B)	op : B	op2 : (c)
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :
op2 ← ConstruirInfixa()	op1 : (A)	op : (+)	op2 :
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$op \rightarrow InsereFilhoDir(op2)$	op1 : (B)	op : (B)	c) op2 : (c)
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	ор :	op2 :
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	ор :	op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

lerSimbolo()	op1 : (B)	op : B	© op2 : ©
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

retorne op	op1 : (B)	op : (B)	© op2 : ©
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op :	op2 :
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🗚	op : (+)	op2 :
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op1 : B C op: op2: $op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op1: A op: (+) op2: $op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op1: op: op2:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op \leftarrow \mathsf{NovaArvore}(S)$ $op1 : {}^{\bigcirc} \circ p : (\times)$ $op2 : op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}()$ $op1 : {}^{\triangle} \circ p : (+)$ $op2 : op1 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}()$ op1 : op: op2 : op2 : op2 : op2 : op2 : op2 : op3 : op3 : op3 : op3 : op3 : op4 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$S \leftarrow \mathsf{lerSimbolo}() : S = \mathsf{'('op1:B)Cop:A} \quad op: \times \quad op2: \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \land op: + op2: \\ op1 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op: \quad op2: \\ \\ op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1: \quad op2: \\ \\ op3: \quad op3: \quad op3: \\ \\ op4: \quad op3: \quad op3: \\ \\ op4: \quad op4: \\ \\ op4: \quad op4: \\ \\ op4: \quad op4: \\ \\ op4: \\ \\ op4: \\ o$$

$$(A+((B-C)\times (D\wedge (E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times (D\wedge (E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\operatorname{se}(S=\ '(\ ')\to\operatorname{sen}$ ão	op1 :	op :	op2 :	
	(-	-)		
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : B	© op : (×)	op2 :	
op2 ← ConstruirInfixa()	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op1 \leftarrow NovaArvore(S)$ op1 : (▷ op: op2 : $op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op1:(B) op2: op: $op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op1: op2: op: $op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op2: op1 : op:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\operatorname{\mathbf{se}}(S=\emptyset) o \operatorname{senão}$	op1 : 🕖	op :	op2 :	
	<u> </u>			
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (B)	© op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🗚	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$op \leftarrow NovaArvore(S)$	op1 : 🕞	op : ∧	op2 :	
)		
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕑	© op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🗚	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$S \leftarrow \mathsf{lerSimbolo}() : S = \mathsf{'('op1: 0)} \quad op : \land \quad op2 : \\ \hline op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1 : \land \quad op : \land \quad op2 : \\ \hline op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1 : \land \quad op : \land \quad op2 : \\ \hline op2 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1 : \land \quad op : \quad op2 : \\ \hline op1 \leftarrow \mathsf{ConstruirInfixa}() \quad op1 : \quad op : \quad op2 : \\ \hline \\ \hline \end{tabular}$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\mathbf{se}(S = \ '(\ ') \rightarrow \mathbf{ent} \mathbf{\tilde{ao}}$	op1 : (Þ)	op : ∧	op2 :	
	-(-			
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : B	© op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🗚	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op : (^) op1 : (▷ op2 : $op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op1:(B) op2: op: $op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op1: op2 : op: $op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$ op2: op1 : op:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\underline{se}(S = \c'(\c') o senão$	op1 :	op:	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕖	op : ∧	op2 :	
	(-	-)		
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : B	© op : (×)	op2 :	
op2 ← ConstruirInfixa()	op1 : (A)	on · (+)	op2 :	
opz (constrainmixa()	op_1 .	υρ.	υρ <u>∠</u> .	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$op1 \leftarrow NovaArvore(S)$	op1 : (Ĕ)	op:	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕞	op : \land	op2 :	
	-(-	-)		
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (B)	© op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\operatorname{se}(\mathcal{S}=\emptyset) o \operatorname{senão}$	op1 : (E)	op:	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕞	op : ∧	op2 :	
	(-			
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : B	© op : (×)	op2 :	
op2 ← ConstruirInfixa()	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
	<u> </u>			

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$\operatorname{se}(S=\ '(\ ')\to\operatorname{senão}$	op1 : (E)	op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕞	op : 🔿	op2 :	
	(-	-)		
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕑	© op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	on1 ·	OD:	on2·	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

$op2 \leftarrow NovaArvore(S)$	op1 : (E)	op : (×)	op2 : \digamma
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕞	op : 🔨	op2 :
	- <u>-</u> -)	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (B)	© op : (×)	op2 :
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

		(×)	
op oInsereFilhoEsq $(op1)$	op1 : (E)	op : 🖹	∑ op2 : (F)	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (D)	op : ∧	op2 :	
	(-			
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (B)	© op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (A)	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

		(x)		
$op \rightarrow InsereFilhoDir(op2)$	op1 : 🗐	op : (E)	F) op2 : (F)	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕞	op : ∧	op2 :	
	-C			
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (B)	© op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🗚	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

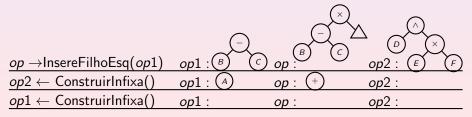
$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

		$\overset{\sim}{\sim}$		
lerSimbolo()	<i>op</i> 1 : (₣)	op : (E)	(F) op2 : (F)	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🕞	op : ∧	op2 :	
	(-			
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : (B)	© op : (×)	op2 :	
$op2 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 : 🗚	op : (+)	op2 :	
$op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$	op1 :	op:	op2 :	

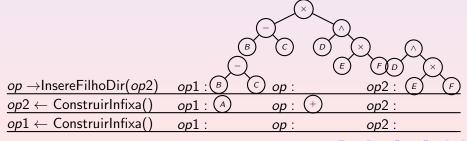
$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

	$_{-}$ $\stackrel{(\times)}{\sim}$	_	
op1 : 🗐	op : 🖹	F op2 : F	
op1 : 🕞	op : ∧	op2 :	
(-			
op1 : B	© op : (×)	op2 :	
op1 : 🗚	op : (+)	op2 :	
op1 :	op :	op2 :	
	op1 : (D) op1 : (B) op1 : (A)	op1: (b) op: (\(\) op: (\) op: (\) op: (\) op: (\) op: (\)	op1 : (D) op : (A) op2 : op1 : (B) (C) op : (X) op2 : op1 : (A) op : (+) op2 :

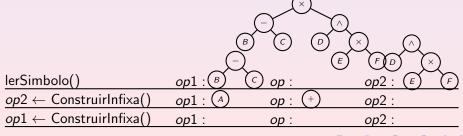
$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$



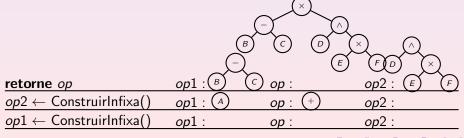
$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$



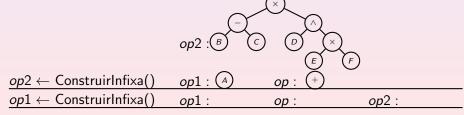
$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$



$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$



$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$



$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op \rightarrow InsereFilhoEsq(op1) \quad op1 : A$

 $op1 \leftarrow ConstruirInfixa() \quad op1 : \quad op : \quad op2 :$

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $op \rightarrow InsereFilhoDir(op2)$

op1 : (A)

 $op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$

op1 :

op:

op2:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

lerSimbolo()

op1 : (A)

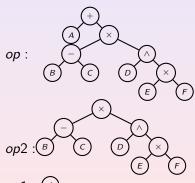
 $op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$

op1:

op:

op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$



retorne op

op1 : (A)

 $op1 \leftarrow ConstruirInfixa()$

op1:

op:

op2:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

op1 ← ConstruirInfixa()

op:

op2:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $S \leftarrow \operatorname{lerSimbolo}()$

op:

op2 :

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

 $se(S = \emptyset) \rightarrow ent\tilde{ao}$

op:

op2:

$$(A+((B-C)\times(D\wedge(E\times F))))$$

retorne op1

op:

op2:

Códigos de Huffman

- Representa uma técnica de compressão de dados que pode atingir valores entre 20 e 90%.
- É aplicado em arquivos de símbolos (texto) onde existe um distribuição diferenciada na freqüência com que cada símbolo aparece.
- Codifica-se os símbolos com tamanhos distintos de bits.
 Símbolos mais frequentes recebem menos bits, símbolos menos frequentes recebem mais bits.
- Na média o número de bits do arquivo será menor.

Exemplo do código de Huffman

- Considere o alfabeto $C = \{a, b, c, d, e, f\}$.
- Um dado arquivo possui a freqüência indicada na tabela abaixo para os caracteres do alfabeto.
- Também na tabela estão indicadas duas possíveis codificações para cada objeto, uma de tamanho fixo e outra de tamanho variável.

	а	Ь	С	d	e	f
Freqüência (milhares)	45	13	12	16	9	5
Código: Tamanho Fixo	000	001	010	011	100	101
Código: Tamanho Variável	0	101	100	111	1101	1100

• Qual o tamanho do arquivo para cada uma das codificações?

Calculando o custo para cada tipo de codificação

• Codificação com códigos de tamanho fixo:

Total de bits =
$$3 \times 100.000 = 300.000 bits$$

Codificação com códigos de tamanho variável:

$$\underbrace{1 \times 45}_{a} + \underbrace{3 \times 13}_{b} + \underbrace{3 \times 12}_{c} + \underbrace{3 \times 16}_{d} + \underbrace{4 \times 9}_{e} + \underbrace{4 \times 5}_{f} = 224.000 bits$$

 Há um ganho de aproximadamente 25% se utilizarmos a codificação de tamanho variável.

O método

- A solução implica no uso de uma "codificação livre de prefixo".
- Em uma codificação livre de prefixo, para quaisquer símbolos distintos i e j codificados, a codificação de i não é prefixo da codificação de j.
- No exemplo anterior, usando a codificação variável para a palavra "abc" obtemos: 0101100.
 - O único caracter começado com 0 e que portanto utiliza somente um bit é o 'a';
 - A sequência 101 define o caracter 'b' e não há qualquer outro caracter que inicie com o código 101;
 - O restante 100 representa o caracter 'c'.

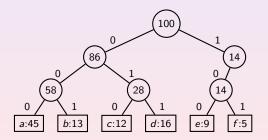


Representando o código

- Precisamos identificar uma estrutura que associe um código ao caracter, de forma que na decodificação encontremos facilmente o símbolo utilizando o código fornecido.
- Uma solução é utilizar uma árvore binária:
 - Um filho esquerdo está associado a um bit 0.
 - Um filho direito a um bit 1.
 - Nas folhas se encontram os símbolos.
 - O código lido 0 ou 1 faz com que na navegação na árvore chegue a um símbolo.
 - Ao achar um símbolo o próximo código é aplicado a partir do raiz.

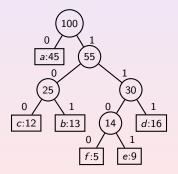
Código de tamanho fixo na forma de árvore

	а	b	С	d	e	f
Freqüência (milhares)	45				9	5
Código	000	001	010	011	100	101



Código de tamanho variável na forma de árvore

	а	Ь	С	d	e	f
Freqüência (milhares)	45	13	12	16	9	5
Código	0	101	100	111	1101	1100



Propriedades da árvore de código

- Cada código é livre de prefixo: Só há um único caminho para chegar a uma folha, que não passa por outra folha, assim o código de um símbolo não é um prefixo de outro símbolo.
- Uma codificação ótima deve ser representado por uma árvore binária cheia, cada vértice interno tem dois filhos. Seja uma codificação com um vértice interno que só tenha um filho:
 - Se o filho for uma folha. Podíamos colocar esta folha no lugar do vértice e economizaríamos um bit para o código deste símbolo.
 - Se o filho for outro vértice. A partir deste vértice buscamos uma folha, colocamos esta folha como segundo filho do vértice. Economizaríamos no mínimo um bit.
- Buscamos uma árvore binária cheia com |C| folhas (o tamanho do alfabeto) e |C-1| vértices internos.



Entendendo a proposta de solução

- Começar com |C| árvores folhas isoladas e realizar seqüencialmente |C-1| operações de agregação, agregando duas árvores a um novo vértice raiz comum. O raiz passa a ter como "peso" a soma dos custos de cada árvore agregada.
- A escolha do par de árvores que serão agregadas dependerá do custo de cada árvore. As duas árvores de menor custo serão escolhidas.
- O raiz de uma árvore carrega como informação o custo da árvore.

O algoritmo de Huffman

```
Entrada: Conjunto de caracteres de C e a freqüências f de cada
  caracter
Saída: Raiz da árvore binária representando codificação ótima
  livre de prefixo
  Algoritmo HUFFMAN(C)
      n \leftarrow |C|
      Q \leftarrow C
                         para i \leftarrow 1 até n-1 faça
         z \leftarrow novo Arvore
         z.esq \leftarrow Extrai\_Minimo(Q)
         z.dir \leftarrow Extrai\_Minimo(Q)
         z.info = z.esq.info + z.dir.info
         Insere(Q, z)
      retorne Extrai_Minimo(Q)
```

Árvore Binária de Busca

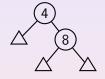
- Árvore Binária de Busca utiliza uma classificação de ordem ao inserir um elemento.
- Dado um raiz da árvore ou subárvore:
 - Todos os descendentes do lado esquerdo tem valores menor ou igual ao valor da raiz.
 - Todos descendentes do lado direito tem valores maior que o da raiz.
- As operações sobre uma árvore binária de busca são:
 - Inserir um elemento.
 - Remover um elemento.
 - Buscar um elemento.
 - Listar os elementos em ordem.
- O nome advém da busca, que é semelhante a uma busca binária em uma sequência ordenada.

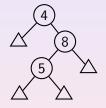


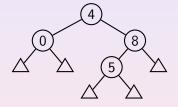
ABB - Operações: Inserção

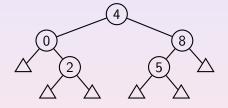
- A inserção de um elemento é simples, se dá a partir do raiz da árvore.
 - Se o elemento for menor ou igual, tenta-se inserir no filho esquerdo.
 - Se o elemento for maior, tenta-se inserir no filho direito.
- O elemento é inserido quando atinge uma árvore vazia.

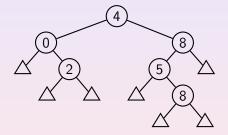


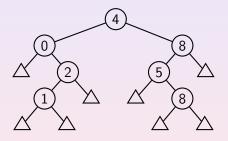


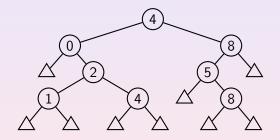


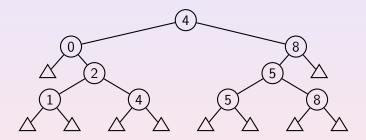


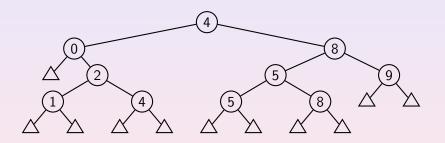


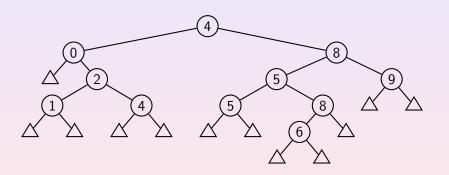












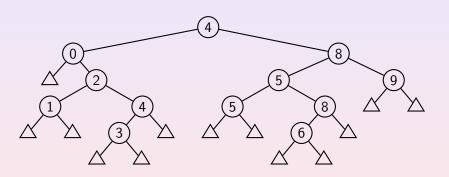


ABB - Operações: Inserir Elementos - Algoritmo

```
Algoritmo INSVALOR(raiz, v)

p = criarArvore(v)

se raiz = vazia então

raiz = p

senão

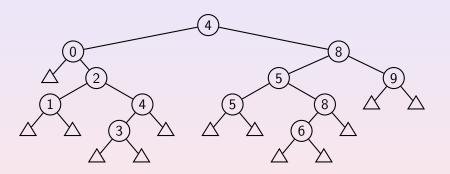
se v ≤ info(raiz) então

insValor(filhoEsq(raiz))

senão

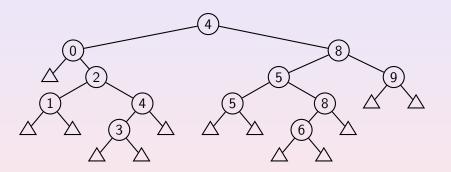
insValor(filhoDir(raiz))
```

ABB - Operações: Listar os elementos em ordem



Como ficaria uma busca em ordem nesta árvore?

ABB - Operações: Listar os elementos em ordem



Como ficaria uma busca em ordem nesta árvore: 0 1 2 3 4 4 5 5 6 8 8 9

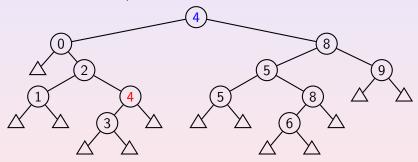
ABB - Operações: Busca de elementos

- A busca de um valor é exatamente igual à busca binária em uma lista ordenada, onde o meio é o raiz:
 - Se o *valor* == *info*: retorna encontrou (ou a árvore)
 - Se o *valor* < *info*: busca recursivamente no filho esquerdo.
 - Senão: busca recursivamente no filho direito.
- A base é a folha. Se atingir a folha: retorna não encontrou (ou a árvore (que é NULL))

ABB - Operações: Remoção de um elemento

- Se o item que queremos remover é uma folha, é simples, basta remover a folha.
- Se o item só possui um filho (o outro é uma árvore vazia), então promove o filho para esta posição e remove o item.
- Caso contrário, precisamos fazer uma troca.
- São duas opções de escolha:
 - Descendente "mais direito" do filho esquerdo: predecessor
 - Descendente "mais esquerdo" do filho direito: sucessor
- Se o descendente for uma folha, promove ele para ocupar a posição do elemento que irá remover e remove o elemento.
- Se o descendente não for uma folha, possui um filho que não é o "mais". Promove o filho para a posição deste descendente. Promove o descendente para a posição do elemento que será removido e remove o elemento.

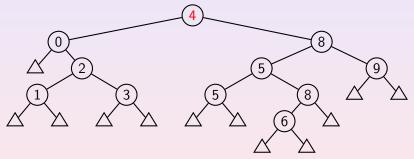
 Elemento a remover: 4 (Descendente "mais à direita" do filho esquerdo: 4)



• 4 não é folha: Promove o filho (3) à sua posição, promove ele na posição de quem será removido:

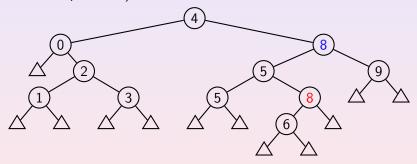


• Elemento 4 removido:



• 4 foi promovido, bem como 3

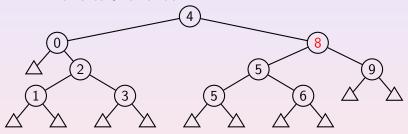
 Elemento a remover: 8 (Descendente "mais à direita" do filho esquerdo: 8)



• 8 não é folha: Promove o filho (6) à sua posição, promove ele na posição de quem será removido:

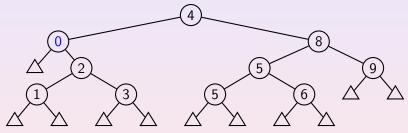


• Elemento 8 removido:



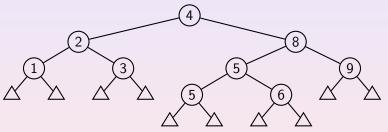
• 8 foi promovido, bem como 6

• Elemento a remover: 0: Só tem um descendente



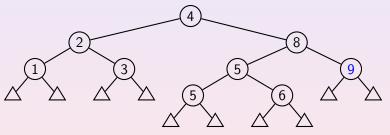
• Promove o filho (2) à sua posição:

• Elemento 0 removido:



• 2 foi promovido

• Elemento a remover: 9: É folha, basta remover



• Elemento 9 removido:

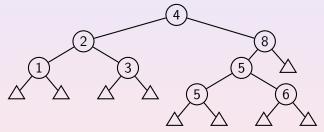


ABB: Operações Remover Elemento - Algoritmo

```
Algoritmo Remover(raiz, valor)
   fe = filhoEsq(raiz)
   fd = filhoDir(raiz)
   p = raiz
   se ehVazia(fe) e ehVazia(fd) então
       raiz = vazia
   senão
      se ehVazia(fe) então
          raiz = fd
      se ehVazia(fd) então
          raiz = fe
   se (não ehVazia(fe)) e (não ehVazia(fd)) então
      enquanto não ehVazia(filhoDir(fe)) faça fe = filhoDir(fe)
      setInfo(raiz, info(fe))
      p = fe
       fe = filhoEsq(fe)
   free(p)
   retorne
```

Ordenação por Insersão em árvore Binária

- São *n* elementos inseridos.
- Cada elemento inserido percorre a altura da árvore.
- No pior caso a altura da árvore é n (sequência já ordenada) $o O(n^2)$
- No melhor caso a árvore binária é completa, a altura é $\log n \to O(n \log n)$
- No caso médio a altura da árvore é proporcional a $\log n \to O(n \log n)$