II Python Campus - Gama Filho

Descrição

O Python Campus - Gama Filho, evento organizado pela PythOnRio (comunidade Python do Rio de Janeiro) apoiado pelas coordenações dos cursos de Ciência da Computação, Redes de Computadores e Tecnologia da Informação da Universidade Gama Filho. Com o objetivo de divulgar conceitos, filosofia, intercâmbio, aprimoramento e troca de experiências no uso de Software Livre e Python, bem como nas pesquisas na Área de Computação e Informática, objetivando aproximar alunos e professores das novas tecnologias, mostrando as tendências e o estado da arte neste campo. Serão realizadas palestras com profissionais, especialistas e pesquisadores da Área tecnológica.

Público-Alvo

Professores, alunos e profissionais interessados no intercâmbio e na troca de informações. O evento não está restrito a Comunidade Gama Filho, sendo é de interesse, também, de profissionais de diferentes áreas da computação, uma vez que, terá um caráter interdisciplinar em algumas das palestras.

Local

No dia 09 de Maio, serão realizadas atividades na Unidade Piedade.

- Unidade Piedade - Rua Manoel Vitorino, 553 - Piedade - RJ

Início do Evento 09:00h

Término do Evento 13:00h

Programação

- Introdução - Sala I

Horário	Tema	Palestrantes
09:00h às 10:15h	Introdução ao Python	Giuseppe Romagnoli Serpro
10:15h às 11:30h	Frameworks Web(Django)	Luiz Guilherme F. Aldabalde Serpro
11:30h às 12:45h	Por que não Python?	Henrique Bastos Myfreecomm

- Intermediário/Avançado - Sala II

Horário	Tema	Palestrantes
09:00h às 10:15h	Pyrobotics	Alexandre Aguiar, Eduardo Silva e Pedro Saisse UGF
10:15h às 11:30h	Blender: Simulação, Games e Maquetes Eletrônicas	Jonh Edson R. De Carvalho UGF
11:30h às 12:45h	Teste e Qualidade de Software em Python	Guilherme Chapiewsk Globo.com

- Introdução/Intermediário/Avançado - Laboratório - Mini-Curso

Horário	Tema	Instrutor
09:00h à 12:00h	Introdução ao Python	Álvaro Jústen Peta5

- Laboratório de Realidade Virtual

Horário	Tema	Palestrantes
09:00h às 12:45h	Design de Interação	Helena Dias e Rodney Pereira UGF

- Ambiente de Metodologias Ágeis

Práticas de OpenSpace e Dojo