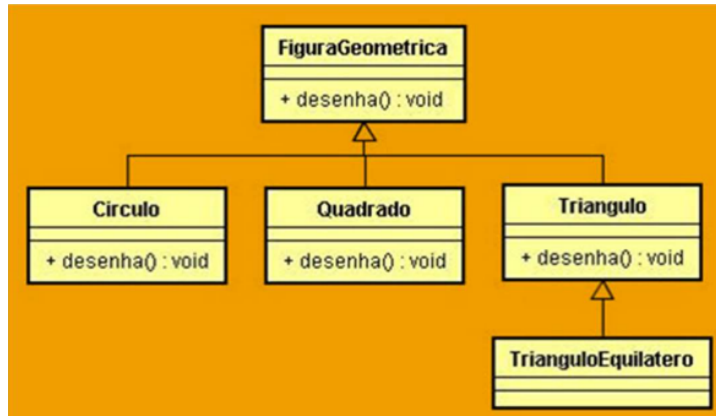


Lista de exercícios - Polimorfismo

1. Implemente a hierarquia de classes da figura abaixo, aplicando o polimorfismo de sobreposição para o método `desenha()`. Em seguida, crie uma classe `Principal` com um método `main` que cria um objeto de cada uma das classes e chama seus respectivos métodos `desenha()`.



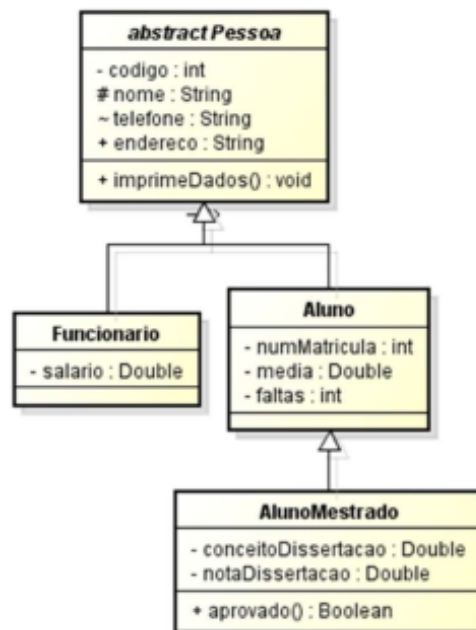
2. Siga as especificações a seguir:

- Crie uma classe abstrata `Conta` com 3 atributos e 1 método abstrato: `codigo`, `nomeProprietario`, `saldo` e `somarSaldo(float s)`;
- Crie uma classe `ContaPoupanca` que estenda a classe `Conta`, com 3 atributos e 1 método: `numConta`, `numAgencia`, `variacao` e `imprimirExtrato()`;
- Implemente o método `somarSaldo(float s)` na classe `ContaPoupanca` para somar um valor em reais passado por parâmetro no saldo;
- Instancie um objeto da classe `ContaPoupanca` na classe `Main`, atribua valores para as variáveis, imprima o extrato, some 100 reais no saldo, e imprima o extrato novamente.

3. Siga as especificações a seguir:

- Codifique uma classe abstrata denominada `Receita`.
- A classe deve ter 2 métodos abstratos, `getIngredientes()` e `getModoDeFazer()` (de retorno `String`), e um atributo para indicar se a receita é de doce ou de salgado;
- Em seguida, codifique 2 interfaces, `Cozido` e `Assado`, com um método para cozinhar e assar, respectivamente em cada uma delas;
- Agora, usando sua criatividade e seus dotes culinários, crie subclasses de `Receita` implementando seus métodos abstratos. As subclasses devem também utilizar uma ou ambas interfaces especificadas. Crie ao menos 3 receitas.
- Para testar, faça uma classe `Cardápio` com as receitas, e invoque os métodos na classe principal.

4. Implemente a estrutura a seguir. Instancie e atribua valores para um objeto da classe AlunoMestrado. Em seguida, imprima os dados do aluno, e se ele foi ou não aprovado.



5. Siga as especificações a seguir:

- Crie uma classe **Conta**, que possua um saldo e os seguintes métodos: `mostrarSaldo`, `depositar` e `sacar`;
- Adicione um método na classe **Conta** que *atualiza* o saldo da conta de acordo com uma taxa percentual fornecida;
- Crie duas subclasses da classe **Conta**: **ContaCorrente** e **ContaPoupanca**. Ambas terão o método *atualiza* reescrito: a **ContaCorrente** deve ser atualizada com o dobro da taxa, e a **ContaPoupanca** com o triplo da taxa. Além disso, o método `deposita` da **ContaCorrente** deve ser reescrito, com o objetivo de retirar uma taxa bancária de dez centavos de cada depósito;
- Crie uma classe **TestaContas** com o método `main`, instancie objetos das classes, atualize-os, e veja o resultado imprimindo o saldo.