

Lista de exercícios - Coleções

1. Siga as instruções a seguir:

- Crie uma classe Aluno com os atributos código, nome, telefone, endereço; e o método imprimeDados() para exibir os atributos. Atribua valores aos atributos por meio do construtor da classe;
- Crie 5 instâncias do objeto Aluno na classe Main e adicione valores para cada uma;
- Crie um ArrayList com 6 objetos do tipo Aluno, duplicando um aluno na lista;
- Crie um HashSet com 5 objetos do tipo String com o nome de cada aluno.
- Crie um HashMap com 7 chaves e 5 objetos do tipo Aluno, onde dois alunos devem ser apontados por duas chaves, e o restante apontado por uma chave;
- Imprima os dados de todos os alunos do ArrayList com o método imprimeDados() e utilizando a estrutura de repetição for;
- Imprima o nome de todos os alunos do HashSet utilizando o Iterator.
- Imprima as chaves e os dados dos alunos do HashMap com o método imprimeDados().

2. Um colecionador de latinhas de cerveja costuma dar “apelidos” às suas latinhas:

- Escreva um método que associa uma latinha (objeto) a um apelido (String) e armazene esse par chave/valor em um Map;
- Para tanto, considere os seguintes atributos para a classe LatinhaCerveja: id, marca (nome), conteúdo (em ml), fabricação e data de validade;
- Escreva um método que, dado um apelido, retorna os valores de uma latinha armazenada em um Map;
- Escreva uma classe Main para testar os métodos desenvolvidos.