MÁQUINA TURING







Tem dificuldades em entender com o método padrão de aprendizado, por meio de aulas orais.

Gosta de resolver questionários com respostas na internet para aperfeiçoar seus entendimentos.

Aprende melhor lendo os conteúdos por conta própria, na sua velocidade.

Máquina de Turing seria um conteúdo fácil para ele aprender em método convencional?

Como podemos ajudar?



Criar uma "plataforma" educativa que tenha elementos auxiliares para um estudo pessoal e privado, cuidando da necessidade do estudante de aprender por conta própria.

Trazer curiosidades sobre o assunto e referências a questões externas para melhor entendimento e gravação das informações.

Tornar de fácil acesso questões pertinentes do conteúdo alvo, de modo que o estudante possa responde-las e consultar as respostas.

Fornecer acesso a um "sistema" que testa linguagens de uma Máquina de Turing (MT) e retorne um aceite, ou não.



Assuntos que serão tratados

- Sobre o conteúdo:
 - O que é Máquina de Turing?
 - Quais os tipos e do que é composta?
 - Descrição Formal.
 - Exemplos.
 - Variações.

Sobre Alan Turing:

- Vida Pessoal.
- Vida Profissional.



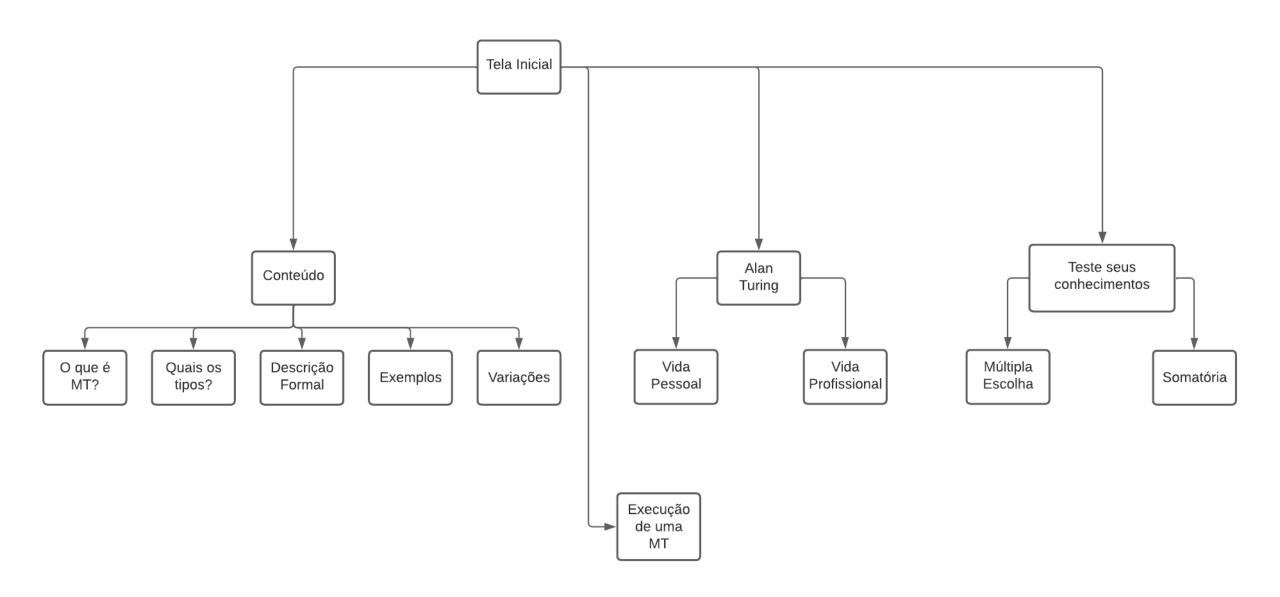
Assuntos que serão tratados

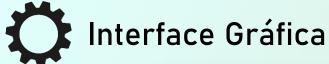
- Perguntas e respostas:
 - Múltipla Escolha.
 - Somatória.

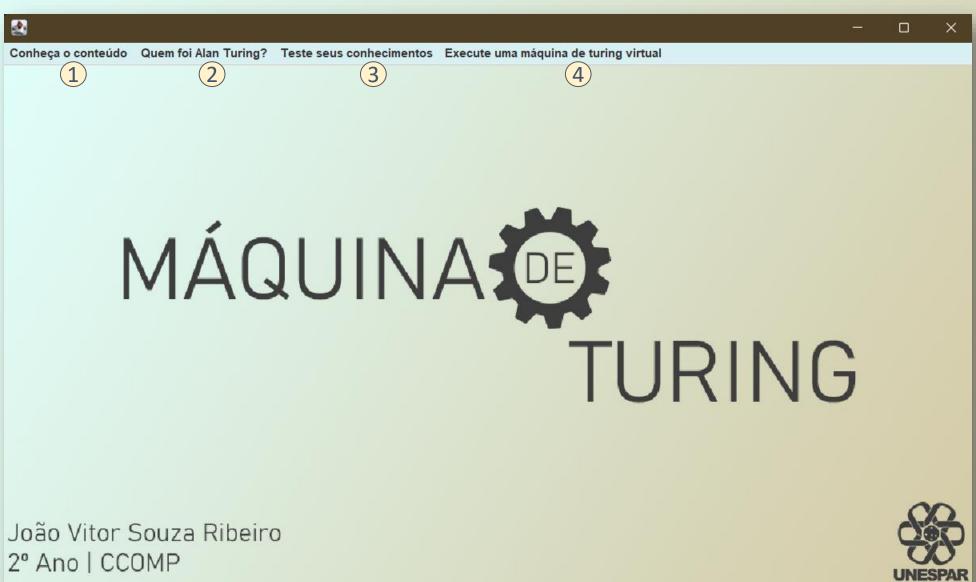


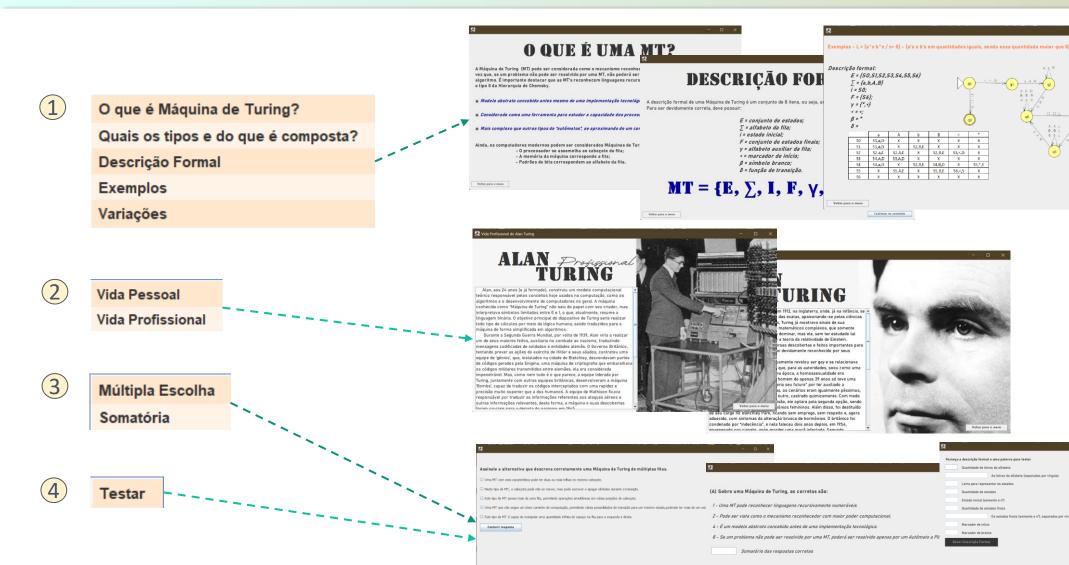
Execução:

- Execução do código anteriormente feito na disciplina de LFA, que permite o teste de palavras numa determinada MT, fornecendo a descrição formal e as transições.









lar para o menu.



Classes + Interfaces

- Main.
- Transições.
- TelaInicial.
- MT.
- Descricao.
- AlanPessoal.
- AlanProfissional.
- Variacoes.
- ExecutarMT.
- RecebeTransicoes.
- MarqueX.
- Somatoria.
- Palavra.

+3000 linhas de código*

MÁQUINA

TURING