

# Universidade Estadual do Paraná Centro de Sociais Aplicadas Ciência da Computação

Disciplina: Linguagens Orientadas a Objetos

**Professor:** Guilherme C. Guerino

### Trabalho Final - Desenvolvimento de um Projeto Orientado a Objetos

#### 1. Descrição

O objetivo deste trabalho é desenvolver um projeto de software que utiliza o paradigma de programação orientada a objetos. O projeto pode abranger um contexto de uso definido pelos integrantes da equipe, desde que use corretamente os conceitos da POO vistos na disciplina.

#### 2. O que deve ser feito

O trabalho deve apresentar um software em funcionamento feito com o paradigma orientado a objetos. Para que isso seja possível, os seguintes conceitos devem ser implementados pelos integrantes do grupo:

- Classes o objetos;
- Herança, polimorfismo, classe abstrata e interface;
- Coleções;
- Tratamento de exceções;
- Interface gráfica (Swing) e banco de dados.

Não será estipulado a quantidade mínima de ocorrências de cada um dos elementos descritos acima. No entanto, cada utilização corresponderá a uma nota que irá compor a nota final. Assim, quanto mais utilizarem os elementos nas condições corretas de uso, maior será a sua nota. Se utilizar apenas por utilizar, de forma mínima e incorreta, menor será sua nota.

### 3. O que deverá ser apresentado

Deverá ser apresentado o software em funcionamento (interface, funcionalidades, conexão com banco de dados, etc) e o código.

## 4. O que será avaliado

A nota do trabalho será atribuída após a avaliação do(a):

- I. Utilização correta e profunda dos conceitos de POO acima descritos;
- II. Organização e estruturação da interface gráfica;
- III. Inserção e recuperação correta no banco de dados.
- IV. Apresentação e respostas corretas às dúvidas do professor.

5. Observações Gerais	
□ O trabalho deve ser desenvolvido pelas equipes definidas em sala. A no	ota
será individual.	
□ Data de apresentação de uma versão 1 do software: 05/02/2023;	
□ Data de apresentação final (cada grupo terá um horário reservado com o professor, que será decidido mais próximo da data): 26/02/2023	