



UNESPAR – Campus Apucarana

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Inteligência Artificial
Professor Guilherme Nakahata

Trabalho - 3º Bimestre

Objetivo:

Implemente o algoritmo Variable Neighborhood Search (VNS) para um problema de otimização a sua escolha. A implementação deve conter, no **mínimo**:

- Três diferentes estratégias de vizinhança para a exploração do espaço de soluções;
- Duas abordagens distintas para a escolha da vizinhança inicial;
- Aplicação obrigatória de alguma técnica de Inteligência Artificial estudada ao longo do ano para a escolha da vizinhança.

Exemplo:

AVALIAÇÃO

A avaliação do trabalho será a soma das seguintes notas:

- Código fonte e executável (0 a 10)

O código fonte deve estar comentado.

Trabalhos copiados serão zerados.

DATA DE ENTREGA

Data da apresentação individual e entrega dos arquivos para o professor: xx/xx/xx.