

Computação Gráfica

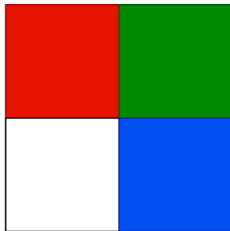
Guilherme Henrique de Souza Nakahata

Universidade Estadual do Paraná - Unespar

05 de setembro de 2024

- Logo, temos coordenadas (x,y) ;
- $(10,20)$;
- $(2,3)$;
- $(5,6)$;
- (n,n) ;
- Cores;
- $f(x,y) = [r,g,b]$;
- $f(x,y) = [c,m,y,k]$.

Sistema de cores - RGB



1	0
1	0

R

0	1
1	0

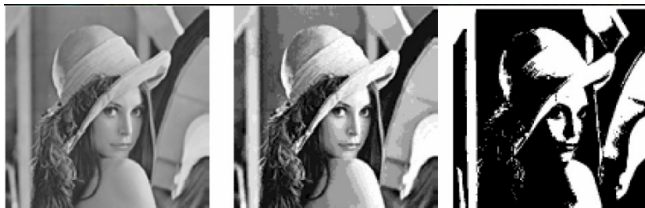
G

0	0
1	1

B

- Número de pontos de coordenadas da imagem que representam uma cor (Mais pixels mais resolução);

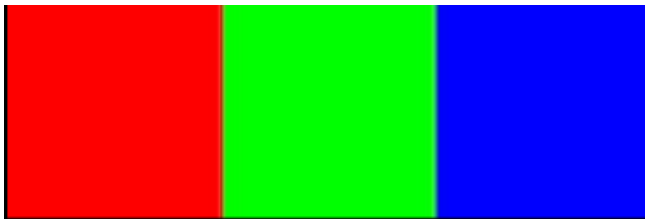




256 cores

16 cores

2 cores



- RGB em escala de cinza?
- R (255,0,0) \rightarrow R(85,85,85);
- G (0,255,0) \rightarrow R(85,85,85);
- B (0,0,255) \rightarrow R(85,85,85);

Escala de cinza



- RGB em escala de cinza?
- $P(10,5) = (255,0,0) \rightarrow P(10,5) = (85,85,85);$
- $P(5,8) = (255,145,90) \rightarrow P(5,8) = (194,194,194);$
- $P(11,13) = (255,145,10) \rightarrow P(11,13) = (134,134,134);$



- $P(x,y) = \text{Branco}$, se $P(x,y) < \alpha$
Preto, caso contrário;
- Preto = [0,0,0];
- Branco = [255,255,255];
- α variável.

Obrigado! Dúvidas?

Guilherme Henrique de Souza Nakahata

guilhermenakahata@gmail.com

<https://github.com/GuilhermeNakahata/UNESPAR-2024>