Programação em Dispositivos Móveis

Trabalho prático – parte 3 Semestre de Verão de 2012/2013

O presente documento contém a descrição dos requisitos a acrescentar à solução na terceira (e última) fase do trabalho prático da disciplina. <u>Nesta fase pretende-se criar uma solução que faça uso eficaz do modelo de programação Android e, consequentemente, é admitido o uso de todos os tipos de componentes</u>.

A entrega da versão final do trabalho (conforme descrita na parte 1) inclui o relatório que contém a descrição das decisões tomadas na conceção da solução final, fazendo referência às limitações encontradas nas versões intermédias. O relatório deve ser sucinto, colocando ênfase no que se considera mais importante.

Requisitos

Acrescente à aplicação em desenvolvimento as seguintes funcionalidades:

- Armazenamento no dispositivo móvel da lista de mensagens publicadas no timeline. Esta lista é armazenada em memória persistente (i.e. usando SQLite) e, na eventualidade de existir conectividade WiFi, é atualizada periodicamente. A ativação ou inibição da funcionalidade de atualização automática é apresentada como preferência do utilizador.
- Submissão de mensagens de *status* em modo *offline*, isto é, a submissão é aceite mesmo que não exista conectividade. As mensagens são armazenadas no dispositivo até que seja recuperada a conectividade, circunstância que leva a que sejam automaticamente publicadas no servidor.
- Partilha de mensagem do timeline através de email.

Para além de acrescentar as funcionalidades enumeradas, altere o que considerar necessário à solução para tirar partido do modelo de programação Android e para minimizar o uso de recursos computacionais no dispositivo.

A secção seguinte descreve alguns requisitos considerados opcionais. Mesmo que não sejam implementados, recomenda-se que seja feita a análise das implicações da sua existência na implementação das funcionalidades obrigatórias; esta análise pode ser reveladora.

Requisitos opcionais

Acrescente à aplicação as funcionalidades que considerar interessantes para que seja melhorada a experiência de utilização da aplicação. Estas funcionalidades são de carácter opcional mas podem resultar na valorização do trabalho.

Alguns exemplos de funcionalidades adicionais são:

- Apresentação do timeline através de AppWidget.
- Apresentação de notificações através da status bar, indicando:
 - Existência de mensagens não lidas no timeline;
 - Sucesso ou insucesso no envio do lote de mensagens de *status* submetidas em modo offline;

Bom trabalho!

Data limite de entrega

09 de Junho de 2013

Os docentes, Paulo Pereira e Pedro Pereira

ISEL, 19 de Maio de 2013