GTCApp

Go To Chill

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 06.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Krstić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Opis projekta 4

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

6. Cilj i motivacija tima 5

7. Vođa tima 6

8. Komunikacija 7

9. Planiranje vremena 7

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj android aplikacije za jednostavno i brzo pronalaženje odgovarajuće lokacije za izlet i opuštanje – GTCApp.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, osobine članova tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | GTCApp |
| Naziv tima | SquadTeam |
| Članovi tima | Nikola Krstić, 17200, vođa tima,  Nikola Petrović, 17344,  Petar Petković, 17339,  Saša Stojiljković, 17470 |
| Problem je | Većina stanovnika/posetioca nekog grada nije dovoljno informisana o zanimljivim lokacijama koje se nalaze u okolini i događajima koji se tu održavaju. |
| Pogađa | Turiste, stanovnike koji bi bolje da upoznaju grad i okolinu. |
| Posledice su | Neinformisanost ljudi o zanimljivim mestima za izlazak i opuštanje. |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti lokalnim stanovnicima i posetiocima da se lakše informišu o lokacijama i aktivnostima koje se održavaju u okolini. |
| Proizvod je namenjen | Turistima i lokalnim stanovnicima koji žele da bolje upoznaju svoju okolinu, ili su zainteresovani za neku organizovanu aktivnost. |
| Koji | Će moći da pretražuju zanimljiva mesta za posetu, imati mogućnost dodavanja novih lokacija, organizovati aktivnosti ili pokazati interesovanje za postojeće. |
| Proizvod je | Android(korisnici), Desktop(Administratori) aplikacija. |
| Koja | -Omogućava pretragu manje poznatih lokacija, oranizovanje novih aktivnosti ili iskazivanje zainteresovanosti za postojeće, uvid u komentare i ocene drugih korisnika, deljenje svog mišljenja sa drugima i obaveštavanje korisnika (ANDROID).  -Omogućava pregledanje dodatih lokacija od strane korisnika, odobravanje, odnosno odbacivanje istih (DESKTOP). |
| Za razliku od | Konkurencije postoji mogućnost pregledanja manje poznatih lokacija, dobijanja predloga za posetu, kao i obaveštenja o aktivnostima organizovanim u blizini. |
| Naš proizvod će | Omogućiti brzo nalaženje željene lokacije za odmor, obaveštavanje korisnika o aktuelnim događajima i mestima. |

# Opis projekta

Informisanje korisnika o manje poznatim lokacijama i aktivnostima koje se održavaju na tim lokacijama.

Mogućnost prijavljivanja korisnika.

Omogućavanje korisnicima dodavanje zanimljivih lokacija, ocenjivanje i davanje komentara, kreiranje i pronalaženje događaja.

Davanje preporuka korisnicima i obaveštavanje korisnika o organizovanim aktivnostima na osnovu njihovih interesovanja.

Čuvanje podataka o lokacijama, aktivnostima i korisnicima.

Administrator proverava i odobrava lokacije dodate od strane korisnika.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Poznavanje programskog jezika C++ i razvojnog okruženja QT.

Rad sa SQL bazama podataka.

Poznavanje osnove CSS-a.

Nikola Petrović

Dobro poznavanje objektno orjentisanog programiranja.

Iskustvo u radu sa bazama podataka.

Solidno poznavanje razvojnog okruženja QT.

Sasa Stojiljković

Dobro poznavanje razvojnog okruženja QT.

Rad u programskom jeziku C++.

Iskustvo u timskom radu.

Petar Petković

Dobar dizajner.

Vešt u rešavanju problema.

Solidno poznavanje programskog jezika C++.

Nikola Krstić

Iskustvo u vođenju tima.

Veliko iskustvo u radu na raznim projektima.

Iskustvo u timskom radu.

Dobro poznavanje programskog jezika C++.

Rizici:

Ograničena mogućnost kreiranja korisničkog interfejsa u razvojnom okruženju QT.

Nedostatak vremena.

# Cilj i motivacija tima

Usvajanje novih znanja.

Sticanje iskustva.

Uspešna realizacija projekta.

Ciljevi članova:

Nikola Petrović

Sticanje iskustva u timskom radu.

Sasa Stojiljković

Usavršavanje postojećih i sticanje novih veština.

Petar Petković

Primena stečenog znanja u praktičnom radu.

Nikola Krstić

Uspešna realizacija projekta u definisanom vremenskom roku.

Osobine članova:

Nikola Petrović

Ličnost koja se sama motiviše.

Sasa Stojiljković

Ličnost motivisana zadatkom.

Petar Petković

Ličnost motivisana komunikacijom.

Nikola Krstić

Ličnost motivisana zadatkom.

# Vođa tima

Skroman i motivisan.

Društven

Iskustvo upravljanja projektima.

Dobar organizator.

Poznavanje tehnologija potrebna za izradu projekta.

# Komunikacija

Komunikacija na platformi MS Teams-a, grupa na društvenoj mreži Messenger.

Sastanci se održavaju putem platforme MS Teams ili uživo.

Sve odluke i način realizacije pišemo u deljenom dokumentu.

Razmena podataka se vrši preko GIT platforme.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati: 15 po članu tima.

Kolektivni odmor u periodu održavanja aprilskog roka.

Proceniti ukupan broj sati rada na izradi projekta: 200 po članu tima.