Web programiranje – Statistika fudbalske utakmice - Petrovic Nikola

- -Projekat je zamisljen kao webapi za obradu statistike fudbalske utakmice.
- -Aplikacija treba da obezbedi lakse vodjenje evidencije o fudbalskom mecu. Difoltno je potrebno uneti fudbalsku utakmicu sa zeljenim statistikama I mogucim sluzbenim licima na utakmici.
- -Moguce je dodati odredjenu statistiku, popunjavanjem kratke forme, to jest odabirom tima za koji se dodaje statistika I odabirom statistike, zatim klikom na dugme dodaj statistiku, azuriraju se podaci o utakmici I sama statistika u bazi I na frontendu.



-Moguce je odabrati sluzbena lica utakmice, tacnije delegiranje sudija. Takodje je moguce izmeniti sudije, ili obrisati sudije, gde se kompletna tabela brise, obradjuje se I slucaj ako je isti pomocnik odabran za jednu utakmicu, u tom slucaju javlja se poruka o gresci.



-Apllikacija ima fleksibilan dizajn, I nakon smanjenja sirine na odredjenu, svi elementi prelaze u kolone, kako bi sama statistika izgledala preglednije.

-Sve 4 CRUD operacije su obradjene za objekat Sluzbena lica.