

CHECKLIST

para corregir el proyecto Rompecabezas

Para que un proyecto apruebe, tiene que cumplir con todas las condiciones del checklist correspondiente.

Condiciones para entregar _

- **Archivos mínimos entregados:** En la carpeta entregada se incluyen como mínimo un archivo *.html , *.css y *.js en las carpetas correspondientes. Pueden incluirse otros archivos extra si la decisión está justificada.
- **Enlace al HTML:** El HTML, CSS y JS están separados en diferentes archivos y están enlazados correctamente.

Condiciones para aprobar _

- **Maquetado HTML y CSS:** Se crean correctamente todos los elementos que indican las guías del proyecto.
- **Creación y muestra en pantalla de instrucciones al juego:** Las instrucciones del juego se encuentran en un arreglo de JS y NO escritas directamente en el HTML. Utilizando un bucle se muestran por pantalla cada una de ellas.
- **Agregado de último movimiento realizado:** El último movimiento realizado se agrega correctamente al arreglo de movimientos y se muestra la flecha de la dirección en pantalla.
- **Chequear si se ganó:** Se deberá detectar correctamente cuando la grilla que representa al tablero del juego es la ganadora.
- **Mostrar alerta ganadora:** Se deberá mostrar una alerta notificando que se ganó el juego.

- **Intercambio de piezas:** El intercambio lógico de las piezas en la grilla debe ser correcto, manipulando la grilla que representa al tablero.
- **Movimientos Válidos:** El chequeo de los límites del tablero al hacer un movimiento debe ser correcto, no deberá estar permitido un movimiento que exceda el tamaño.