# Sistemas de computación 1

# Trabajo práctico n° 3

# Formato normalizado IEEE754 para coma flotande de 32 bits.

1. Obtener la representación del número decimal en el formato normalizado IEEE754 para coma flotante de 32 bits, de los siguientes números:

- a. -0.00015
- b. 53.2874
- c. 291.072
- d. -6.2265625
- e. 14
- f. 3.5
- g. -12.5
- h. 10.25
- i. -6.75

#### Método de conversión

Este formato conformado por 1 bit para el signo, 8 bits para el exponente y 23 bits para la mantisa, se empieza a componer por el primer bit considerando 1 si es negativo y 0 si es positivo. El siguiente paso es representar el número decimal en binario natural para luego trasladar la coma detrás del primer 1 contando cuantos bits se movieron. Este traslado puede ser tanto para la izquierda como para la derecha, según donde se encuentre el primer 1 partiendo desde la izquierda. Si en el traslado se hace para la izquierda, el número será positivo, en cambio si se trasladara hacia la derecha, el número será negativo.

**a.** -0.00015

## Bit de signo

El número es negativo  $\Rightarrow$  bit de signo = 1

#### Conversión a binario

Parte entera:  $0 \to 0$ 

Parte decimal: Multiplicamos sucesivamente por 2

```
0.00015 * 2 = 0.00030 \rightarrow 0
0.00030 * 2 = 0.00060 \rightarrow 0
0.00060 * 2 = 0.00120 \rightarrow 0
0.00120 * 2 = 0.00240 \rightarrow 0
0.00240 * 2 = 0.00480 \rightarrow 0
0.00480 * 2 = 0.00960 \rightarrow 0
0.00960 * 2 = 0.01920 \rightarrow 0
0.01920 * 2 = 0.03840 \rightarrow 0
0.03840 * 2 = 0.07680 \rightarrow 0
0.07680 * 2 = 0.15360 \rightarrow 0
0.15360 * 2 = 0.30720 \rightarrow 0
0.30720 * 2 = 0.61440 \rightarrow 0
0.61440 * 2 = 1.22880 \rightarrow 1
0.22880 * 2 = 0.45760 \rightarrow 0
0.45760 * 2 = 0.91520 \rightarrow 0
0.91520 * 2 = 1.83040 \rightarrow 1
0.83040 * 2 = 1.66080 \rightarrow 1
0.66080 * 2 = 1.32160 \rightarrow 1
0.32160 * 2 = 0.64320 \rightarrow 0
0.64320 * 2 = 1.28640 \rightarrow 1
0.28640 * 2 = 0.57280 \rightarrow 0
0.57280 * 2 = 1.14560 \rightarrow 1
0.14560 * 2 = 0.29120 \rightarrow 0
0.29120 * 2 = 0.58240 \rightarrow 0
0.58240 * 2 = 1.16480 \rightarrow 1
0.16480 * 2 = 0.32960 \rightarrow 0
0.32960 * 2 = 0.65920 \rightarrow 0
0.65920 * 2 = 1.31840 \rightarrow 1
0.31840 * 2 = 0.63680 \rightarrow 0
0.63680 * 2 = 1.27360 \rightarrow 1
0.27360 * 2 = 0.54720 \rightarrow 0
0.54720 * 2 = 1.09440 \rightarrow 1
0.09440 * 2 = 0.18880 \rightarrow 0
0.18880 * 2 = 0.37760 \rightarrow 0
0.37760 * 2 = 0.75520 \rightarrow 0
0.75520 * 2 = 1.51040 \rightarrow 1
```

#### Resultado binario:

 $-0.00015_{10} \approx -0.000000000000100111010100100101010010$ 

## Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 13 lugares a la derecha hasta el primer 1

Exponente real = 
$$-13$$
  $\Rightarrow$  Exponente IEEE =  $-13 + 127 = 114$ 

$$114_{10} = 01110010_2$$

## Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada:

Mantisa:  $\underline{1.00111010100...} \Rightarrow 0011101010010010101010010$ 

## Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

IEEE 754: 1 01110010 00111010100100101010010

Separado en grupos de 4 bits:

1011 1001 0001 1101 0100 1001 0101 0010

**b.** 53.2874

## Bit de signo

El número es positivo  $\Rightarrow$  bit de signo  $= \boxed{0}$ 

#### Conversión a binario

Parte entera: Dividimos sucesivamente por 2

53 / 2 = 26, residuo 1

26 / 2 = 13, residuo 0

13 / 2 = 6, residuo 1

6 / 2 = 3, residuo 0

3 / 2 = 1, residuo 1

1 / 2 = 0, residuo 1

Lectura inversa: 110101

Parte decimal: Multiplicamos sucesivamente por 2

bit1:  $0.28740 * 2 = 0.57480 \rightarrow 0$ 

bit2:  $0.57480 * 2 = 1.14960 \rightarrow 1$ 

bit3:  $0.14960 * 2 = 0.29920 \rightarrow 0$ bit4:  $0.29920 * 2 = 0.59840 \rightarrow 0$ 

bit5:  $0.59840 * 2 = 1.19680 \rightarrow 1$ bit6:  $0.19680 * 2 = 0.39360 \rightarrow 0$ 

bit7:  $0.39360 * 2 = 0.78720 \rightarrow 0$ 

bit8:  $0.78720 * 2 = 1.57440 \rightarrow 1$ 

bit9:  $0.57440 * 2 = 1.14880 \rightarrow 1$ 

bit10:  $0.14880 * 2 = 0.29760 \rightarrow 0$ 

bit11:  $0.29760 * 2 = 0.59520 \rightarrow 0$ 

bit12:  $0.59520 * 2 = 1.19040 \rightarrow 1$ 

bit13: 0.19040 \* 2 = 0.38080 → 0

bit14:  $0.38080 * 2 = 0.76160 \rightarrow 0$ 

bit15:  $0.76160 * 2 = 1.52320 \rightarrow 1$ 

bit16:  $0.52320 * 2 = 1.04640 \rightarrow 1$ 

```
bit17: 0.04640 * 2 = 0.09280 \rightarrow 0
bit18: 0.09280 * 2 = 0.18560 \rightarrow 0
bit19: 0.18560 * 2 = 0.37120 \rightarrow 0
bit20: 0.37120 * 2 = 0.74240 \rightarrow 0
bit21: 0.74240 * 2 = 1.48480 \rightarrow 1
bit22: 0.48480 * 2 = 0.96960 \rightarrow 0
bit23: 0.96960 * 2 = 1.93920 \rightarrow 1
bit24: 0.93920 * 2 = 1.87840 \rightarrow 1
bit25: 0.87840 * 2 = 1.75680 \rightarrow 1
bit26: 0.75680 * 2 = 1.51360 \rightarrow 1
bit27: 0.51360 * 2 = 1.02720 \rightarrow 1
bit28: 0.02720 * 2 = 0.05440 \rightarrow 0
bit29: 0.05440 * 2 = 0.10880 \rightarrow 0
bit30: 0.10880 * 2 = 0.21760 \rightarrow 0
bit31: 0.21760 * 2 = 0.43520 \rightarrow 0
bit32: 0.43520 * 2 = 0.87040 \rightarrow 0
bit33: 0.87040 * 2 = 1.74080 \rightarrow 1
bit34: 0.74080 * 2 = 1.48160 \rightarrow 1
```

Resultado binario:

 $53.2874_{10} \approx 110101.01001001100100110000101$ 

#### Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 5 lugares a la izquierda hasta el primer 1

Exponente real =  $5 \Rightarrow \text{Exponente IEEE} = 5 + 127 = 132$ 

 $132_{10} = 10000100_2$ 

# Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada:

Mantisa:  $1.1010101001001... \Rightarrow 10101010010011001001100$ 

# Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

IEEE 754: 0 10000100 101010010011001001100

Separado en grupos de 4 bits:

0100 0010 0101 0101 0010 0110 0100 1100

**c.** 291.072

## Bit de signo

El número es positivo  $\Rightarrow$  bit de signo  $= \boxed{0}$ 

#### Conversión a binario

Parte entera: Dividimos sucesivamente por 2

```
291 / 2 = 145, residuo 1
145 / 2 = 72, residuo 1
72 / 2 = 36, residuo 0
36 / 2 = 18, residuo 0
18 / 2 = 9, residuo 0
9 / 2 = 4, residuo 1
4 / 2 = 2, residuo 0
2 / 2 = 1, residuo 0
```

Lectura inversa: 100100011

Parte decimal: Multiplicamos sucesivamente por 2

```
0.07200 * 2 = 0.14400 \rightarrow 0
0.14400 * 2 = 0.28800 \rightarrow 0
0.28800 * 2 = 0.57600 \rightarrow 0
0.57600 * 2 = 1.15200 \rightarrow 1
0.15200 * 2 = 0.30400 \rightarrow 0
0.30400 * 2 = 0.60800 \rightarrow 0
0.60800 * 2 = 1.21600 \rightarrow 1
0.21600 * 2 = 0.43200 \rightarrow 0
0.43200 * 2 = 0.86400 \rightarrow 0
0.86400 * 2 = 1.72800 \rightarrow 1
0.72800 * 2 = 1.45600 \rightarrow 1
0.45600 * 2 = 0.91200 \rightarrow 0
0.91200 * 2 = 1.82400 \rightarrow 1
0.82400 * 2 = 1.64800 \rightarrow 1
0.64800 * 2 = 1.29600 \rightarrow 1
0.29600 * 2 = 0.59200 \rightarrow 0
0.59200 * 2 = 1.18400 \rightarrow 1
0.18400 * 2 = 0.36800 \rightarrow 0
0.36800 * 2 = 0.73600 \rightarrow 0
0.73600 * 2 = 1.47200 \rightarrow 1
0.47200 * 2 = 0.94400 \rightarrow 0
0.94400 * 2 = 1.88800 \rightarrow 1
0.88800 * 2 = 1.77600 \rightarrow 1
0.77600 * 2 = 1.55200 \rightarrow 1
0.55200 * 2 = 1.10400 \rightarrow 1
0.10400 * 2 = 0.20800 \rightarrow 0
0.20800 * 2 = 0.41600 \rightarrow 0
0.41600 * 2 = 0.83200 \rightarrow 0
0.83200 * 2 = 1.66400 \rightarrow 1
0.66400 * 2 = 1.32800 \rightarrow 1
0.32800 * 2 = 0.65600 \rightarrow 0
0.65600 * 2 = 1.31200 \rightarrow 1
0.31200 * 2 = 0.62400 \rightarrow 0
```

```
0.62400 * 2 = 1.24800 \rightarrow 1

0.24800 * 2 = 0.49600 \rightarrow 0
```

Resultado binario:

 $53.2874_{10} \approx 100100011.000100100110111010010111100011010$ 

#### Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 8 lugares a la izquierda hasta el primer 1 Exponente real =  $8 \Rightarrow$  Exponente IEEE = 8 + 127 = 135

 $135_{10} = 10000111_2$ 

## Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada: Mantisa:  $1.00100011000100... \Rightarrow 00100011000100100110111$ 

## Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

IEEE 754: 0 10000111 00100011000100110111

Separado en grupos de 4 bits:

0100 0011 1001 0001 1000 1001 0011 0111

e. -6.2265625

# Bit de signo

El número es negativo  $\Rightarrow$  bit de signo  $= \boxed{1}$ 

#### Conversión a binario

Parte entera:

6 / 2 = 3, residuo 0 3 / 2 = 1, residuo 1 1

Lectura inversa: 110

Parte decimal: Multiplicamos sucesivamente por 2

bit1: 0.22656 \* 2 = 0.45312 0 bit2: 0.45312 \* 2 = 0.90625 0 bit3: 0.90625 \* 2 = 1.81250 1 bit4: 0.81250 \* 2 = 1.62500 1 bit5: 0.62500 \* 2 = 1.25000 1 bit6: 0.25000 \* 2 = 0.50000 0 bit7: 0.50000 \* 2 = 1.00000 1 bit8: 0.00000 \* 2 = 0.00000 0

Resultado binario:

 $-6.2265625_{10} = -110.00111010_2$ 

## Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 2 lugares a la izquierda hasta el primer 1

Exponente real = 
$$2 \implies \text{Exponente IEEE} = 2 + 127 = 129$$

$$114_{10} = 10000001_2$$

## Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada:

## Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

IEEE 754: 1 10000001 01001110100000000000000

Separado en grupos de 4 bits:

1100 0000 1100 0111 0100 0000 0000 0000

**e.** 14

## Bit de signo

El número es positivo  $\Rightarrow$  bit de signo  $= \boxed{0}$ 

#### Conversión a binario

Parte entera: Dividimos sucesivamente por 2

14 / 2 = 7, residuo 0 7 / 2 = 3, residuo 1 3 / 2 = 1, residuo 1 1

Lectura inversa: 1110

Resultado binario:

$$14_{10} = 1110_2$$

# Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 3 lugares a la izquierda hasta el primer 1

Exponente real = 
$$3 \Rightarrow \text{Exponente IEEE} = 3 + 127 = 130$$

$$130_{10} = 10000010_2$$

## Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada:

## Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

Separado en grupos de 4 bits:

0100 0001 0110 0000 0000 0000 0000 0000

**f.** 3.5

#### Bit de signo

El número es positivo  $\Rightarrow$  bit de signo  $= \boxed{0}$ 

#### Conversión a binario

Parte entera: Dividimos sucesivamente por 2

3 / 2 = 1, residuo 1 1 / 2 = 0, residuo 1

Lectura inversa: 11

Parte decimal: Multiplicamos sucesivamente por 2

 $0.5 * 2 = 1.00000 \rightarrow 1$  $0.0 * 2 = 0.00000 \rightarrow 0$ 

Resultado binario:

 $3.5_{10} \approx 11.10$ 

# Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 1 lugar a la izquierda hasta el primer 1

Exponente real = 1  $\Rightarrow$  Exponente IEEE = 1 + 127 = 128

 $128_{10} = 10000000_2$ 

# Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada:

## Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

IEEE 754: 0 10000000 

Separado en grupos de 4 bits: 0100 0000 0110 0000 0000 0000 0000 0000

#### Bit de signo

El número es negativo  $\Rightarrow$  bit de signo = |1|

#### Conversión a binario

Parte entera:

12 / 2 = 6, residuo 0

6 / 2 = 3, residuo 0

3 / 2 = 1, residuo 1

Lectura inversa: 1100

Parte decimal: Multiplicamos sucesivamente por 2

 $0.5 * 2 = 1.00000 \rightarrow 1$ 

 $0.0 * 2 = 0.00000 \rightarrow 0$ 

Resultado binario:

 $-12.5_{10} = -1100.10_2$ 

# Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 3 lugares a la izquierda hasta el primer 1 Exponente real = 3 $\Rightarrow$  Exponente IEEE = 3 + 127 = 130

 $130_{10} = 10000010_2$ 

# Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada: 

# Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

10000010 IEEE 754: 1

Separado en grupos de 4 bits:

1100 0001 0100 1000 0000 0000 0000 0000

**h.** 10.25

## Bit de signo

El número es positivo  $\Rightarrow$  bit de signo = 0

#### Conversión a binario

Parte entera: Dividimos sucesivamente por 2

10 / 2 = 5, residuo 0 5 / 2 = 2, residuo 1 2 / 2 = 1, residuo 0

Lectura inversa: 1010

Parte decimal: Multiplicamos sucesivamente por 2

 $0.25 * 2 = 0.50000 \rightarrow 0$   $0.50 * 2 = 1.00000 \rightarrow 1$  $0.00 * 2 = 0.00000 \rightarrow 0$ 

Resultado binario:

 $3.5_{10} \approx 1010.010$ 

## Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 3 lugares a la izquierda hasta el primer 1

Exponente real =  $3 \Rightarrow \text{Exponente IEEE} = 3 + 127 = 130$ 

 $130_{10} = 10000010_2$ 

# Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada:

# Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

Separado en grupos de 4 bits:

0100 0001 0010 0100 0000 0000 0000 0000

i. -6.75

## Bit de signo

El número es negativo  $\Rightarrow$  bit de signo  $= \boxed{1}$ 

#### Conversión a binario

Parte entera:

6 / 2 = 3, residuo 0 3 / 2 = 1, residuo 1

Lectura inversa: 110

Parte decimal: Multiplicamos sucesivamente por 2

 $0.75 * 2 = 1.50000 \rightarrow 1$   $0.50 * 2 = 1.00000 \rightarrow 1$  $0.00 * 2 = 0.00000 \rightarrow 0$ 

Resultado binario:

 $-6.75_{10} = -110.110_2$ 

#### Determinación del exponente

Se debe aplicar el sesgo de 127 moviendo 2 lugares a la izquierda hasta el primer 1

Exponente real =  $2 \Rightarrow \text{Exponente IEEE} = 3 + 127 = 129$ 

 $129_{10} = 10000001_2$ 

# Mantisa (23 bits)

Se toma lo que sigue después del primer 1 en la forma normalizada:

# Resultado IEEE 754 (formato 32 bits)

Separado en grupos de 4 bits:

1100 0000 1101 1000 0000 0000 0000 0000

- 2. Obtener el numero en decimal que esta representado en IEEE 754 de 32 bits:

- i.  $0100\ 0111\ 1111\ 0100\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000$

#### 

#### Separar campos

- Bit de signo: 1 (número negativo)
- Exponente:  $10000011_2 \rightarrow 131_{10}$

$$0 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4} + 1 \times 2^{-5} + 1 \times 2^{-6} = 0.234375_{10}$$

## Calcular exponente real

Exponente = 
$$131 - 127 = 4$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\mathrm{signo}} \times 2^{\mathrm{exponente}} \times 1.\mathrm{mantisa}$$

$$(-1)^1 \times 2^4 \times 1.234375 = -19.75$$

-19.75

#### Separar campos

- Bit de signo: 0 (número positivo)
- Exponente:  $10000000_2 \rightarrow 128_{10}$

$$0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4} + 0 \times 2^{-5} + 0 \times 2^{-6} + 1 \times 2^{-7} = 0.3203125_{10}$$

#### Calcular exponente real

Exponente = 128 - 127 = 1

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^0 \times 2^1 \times 1.3203125 = 2.640625$ 

2.640625

## Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $10000100_2 \rightarrow 132_{10}$ 

$$0 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} = 0.125_{10}$$

## Calcular exponente real

Exponente = 
$$132 - 127 = 5$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
$$(-1)^1 \times 2^5 \times 1.125 = -36$$

-36

# Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $10000001_2 \rightarrow 129_{10}$ 

$$1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 0 \times 2^{-4} + 0 \times 2^{-5} + 1 \times 2^{-6} = 0.765625_{10}$$

Exponente = 
$$129 - 127 = 2$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^1 \times 2^2 \times 1.765625 = -7.0625$ 

$$-7.0625$$

#### Separar campos

• Bit de signo: 0 (número positivo)

• Exponente:  $10000011_2 \rightarrow 131_{10}$ 

$$0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4} + 0 \times 2^{-5} + 1 \times 2^{-6} = 0.453125_{10}$$

#### Calcular exponente real

Exponente = 
$$131 - 127 = 4$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^0 \times 2^4 \times 1.453125 = 23.25$ 

23.25

## Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $00110101_2 \to 53_{10}$ 

$$0 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 0 \times 2^{-4} + 1 \times 2^{-5} + 0 \times 2^{-6} + 1 \times 2^{-7} = 0.1640625_{10}$$

Exponente = 
$$53 - 127 = -74$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.$$
mantisa
$$(-1)^{1} \times 2^{-74} \times 1.1640625 = -6.162495564 * 10^{-23}$$

$$-6.162495564 * 10^{-23}$$

## Separar campos

• Bit de signo: 0 (número positivo)

• Exponente:  $10000100_2 \rightarrow 132_{10}$ 

$$1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 0 \times 2^{-4} + 1 \times 2^{-5} + 0 \times 2^{-6} + 1 \times 2^{-7} = 0.6640625_{10}$$

#### Calcular exponente real

Exponente = 
$$132 - 127 = 5$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^0 \times 2^5 \times 1.6640625 = 53.25$ 

53.25

# Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $10010000_2 \rightarrow 144_{10}$ 

$$0 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 0 \times 2^{-4} + 0 \times 2^{-5} + 1 \times 2^{-6} + 1 \times 2^{-7} = 0.0234375_{10}$$

Exponente = 
$$144 - 127 = 17$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^1 \times 2^1 \times 1.0234375 = -134144$ 

-134144

#### 

#### Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $10001111_2 \to 143_{10}$ 

$$1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 0 \times 2^{-4} + 1 \times 2^{-5} = 0.90625_{10}$$

## Calcular exponente real

Exponente = 
$$143 - 127 = 16$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^1 \times 2^1 \times 1.90625 = -124928$ 

-124928

3. Indicar el valor decimal de los siguientes números hexadecimales que siguen el formato de coma flotante IEEE 754.

- a. FF800000
- b. 7F804000
- c. C7B00000
- d. 0A180000
- e. 40E00000
- f. BF400000
- g. 804B0000
- h. 42378000
- i. B7890000

**a.** FF800000

## Conversión a binario (32 bits)

Cada dígito hexadecimal equivale a 4 bits:

## Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $111111111_2 \to 255_{10}$ 

## Interpretación del número

- Exponente =  $255 \rightarrow \text{valor reservado}$  en IEEE 754

- Si la mantisa  $!= 0 \rightarrow \text{representa un NaN (Not a Number)}$ 

- Si la mantisa =  $0 \rightarrow \text{representa}$  un infinito positivo/negativo

 $\Rightarrow$ Este número representa:  $\boxed{-\infty}$ 

**b.** 7F804000

# Conversión a binario (32 bits)

Cada dígito hexadecimal equivale a 4 bits:

# Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $111111111_2 \to 255_{10}$ 

$$0 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 0 \times 2^{-4} + 0 \times 2^{-5} + 0 \times 2^{-6} + 0 \times 2^{-7} + 0 \times 2^{-8} + 0 \times 2^{-9} = 0.001953125_{10}$$

# Interpretación del número

- Exponente =  $255 \rightarrow \text{valor}$  reservado en IEEE 754

- Si la mantisa  $!= 0 \rightarrow \text{representa un NaN (Not a Number)}$ 

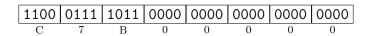
- Si la mantisa =  $0 \rightarrow$  representa un infinito positivo/negativo

 $\Rightarrow$  Este número representa: NaN

**c.** C7B00000

## Conversión a binario (32 bits)

Cada dígito hexadecimal equivale a 4 bits:



## Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $10001111_2 \to 15_{10}$ 

$$0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} = 0.375_{10}$$

## Calcular exponente real

Exponente = 
$$143 - 127 = 16$$

#### Reconstrucción del número binario

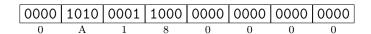
$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^1 \times 2^1 \times 1.375 = -90112$ 

-90112

**d.** 0A180000

# Conversión a binario (32 bits)

Cada dígito hexadecimal equivale a 4 bits:



## Separar campos

• Bit de signo: 0 (número positivo)

• Exponente:  $00010100_2 \to 20_{10}$ 

$$0 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4} = 0.1875_{10}$$

Exponente = 
$$20 - 127 = -107$$

#### Reconstrucción del número binario

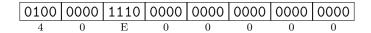
$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.$$
mantisa
$$(-1)^{1} \times 2^{-}107 \times 1.1875 = 7.318533789 * 10^{-33}$$

$$7.318533789 * 10^{-33}$$

**e.** 40E00000

## Conversión a binario (32 bits)

Cada dígito hexadecimal equivale a 4 bits:



#### Separar campos

• Bit de signo: 0 (número positivo)

• Exponente:  $10000001_2 \rightarrow 129_{10}$ 

$$1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} = 0.75_{10}$$

# Calcular exponente real

Exponente = 
$$129 - 127 = 2$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
$$(-1)^1 \times 2^2 \times 1.75 = 7$$

7

**f.** BF400000

# Conversión a binario (32 bits)

Cada dígito hexadecimal equivale a 4 bits:

## Separar campos

• Bit de signo: 0 (número positivo)

• Exponente:  $111111110_2 \to 254_{10}$ 

$$1 \times 2^{-1} = 0.5_{10}$$

## Calcular exponente real

Exponente = 254 - 127 = 127

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^1 \times 2^1 27 \times 1.5 = 2.552117752 * 10^{38}$ 

$$2.552117752 * 10^{38}$$

**g.** 804B0000

## Conversión a binario (32 bits)

Cada dígito hexadecimal equivale a 4 bits:

# Separar campos

• Bit de signo: 1 (número negativo)

• Exponente:  $00000000_2 \to 0_{10}$ 

$$1\times 2^{-1} + 0\times 2^{-2} + 0\times 2^{-3} + 0\times 2^{-4} + 1\times 2^{-5} + 1\times 2^{-6} + 1\times 2^{-7} = 0.5546875_{10}$$

# Calcular exponente real

Exponente = 
$$0 - 127 = -127$$

#### Reconstrucción del número binario

$$(-1)^{\text{signo}} \times 2^{\text{exponente}} \times 1.\text{mantisa}$$
  
 $(-1)^1 \times 2^- 127 \times 1.5546875 = 9.137631868 * 10^{-3}$ 

$$9.137631868 * 10^{-3}$$