

Curso: Desenvolvimento Full stack - TURMA 9001
Disciplina: RPG0018 - Por que não paralelizar.

Semestre Letivo: 2024.4Aluno: Jonathan Sendi InoweMatricula: 202311117502

Missão Prática | Nível 5 | Mundo 3

Servidores e clientes baseados em Socket, com uso de Threads tanto no lado cliente quanto no lado servidor, acessando o banco de dados via JPA.

Procedimento 1: Criando o Servidor e Cliente de Teste

Procedimento 2: Servidor Completo e Cliente Assíncrono

📋 Objetivos da Prática

- Criar servidores Java com base em Sockets.
- Criar clientes síncronos para servidores com base em Sockets.
- Criar clientes assíncronos para servidores com base em Sockets.
- Utilizar Threads para implementação de processos paralelos.
- No final do exercício, o aluno terá criado um servidor Java baseado em Socket, com acesso ao banco de dados via JPA, além de utilizar os recursos nativos do Java para implementação de clientes síncronos e assíncronos. As Threads serão usadas tanto no servidor, para viabilizar múltiplos clientes paralelos, quanto no cliente, para implementar a resposta assíncrona.

Códigos

Procedimento 1: Criando o Servidor e Cliente de Teste CadastroClient.java /* * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template package cadastroclient; import java.io.IOException; import java.io.InputStreamReader; import java.io.ObjectInputStream; import java.io.ObjectOutputStream; import java.io.PrintStream; import java.net.Socket; import java.util.List; import java.util.Scanner; import model.Produto; public class CadastroClient { * @param args the command line arguments public static void main(String[] args)throws ClassNotFoundException, IOException { Socket socket = new Socket("localhost", 4321); ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream()); ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream()); out.writeObject("op1"); out.writeObject("op1"); System.out.println((String)in.readObject()); out.writeObject("L"); List<Produto> produtos = (List<Produto>) in.readObject(); for (Produto produto : produtos) { System.out.println(produto.getNome()); out.close(); in.close(); socket.close();

CadastroServer.java

}

}

^{*} Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

^{*} Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template

```
*/
package cadastroserver;
import controller. ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.PrintStream;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
public class CadastroServer {
  /**
   * @param args the command line arguments
  public static void main(String[] args) throws IOException{
    ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321);
    EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("CadastroServerPU");
    ProdutoJpaController ctrl = new ProdutoJpaController(emf);
    UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
    while (true) {
       Socket clienteSocket = serverSocket.accept();
       System.out.println("Cliente conectado: " + clienteSocket.getInetAddress());
       CadastroThread thread = new CadastroThread(ctrl, ctrlUsu, clienteSocket);
       thread.start();
       System.out.println("Aguardando nova conexão...");
    }
    }
  }
       CadastroThread.java
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
*/
package cadastroserver;
import controller. ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectInputStream;
```

```
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.Scanner;
import model. Usuario;
public class CadastroThread extends Thread {
  private ProdutoJpaController ctrl;
  private UsuarioJpaController ctrlUsu;
  private Socket s1;
  private ObjectOutputStream out;
  private ObjectInputStream in;
  CadastroThread (ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController ctrlUsu, Socket s1) {
        this.ctrl = ctrl;
    this.ctrlUsu = ctrlUsu;
    this.s1 = s1;
        }
  @Override
  public void run(){
    String login = "";
    try{
       out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
       in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream());
       System.out.println("Cliente conectado.");
       login = (String) in.readObject();
       String senha = (String) in.readObject();
       Usuario usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
       if (usuario == null) {
          System.out.println("UsuÃjrio invÃjlido."); //Login="+ login +", Senha="+ senha
          out.writeObject("UsuAjrio invAjlido.");
          return;
       }
       System.out.println("Usuário conectado.");
       out.writeObject("UsuAjrio conectado.");
       System.out.println("Aguardando comandos...");
       String comando = (String) in.readObject();
       if (comando.equals("L")) {
          System.out.println("Listando produtos.");
          out.writeObject(ctrl.findProdutoEntities());
```

```
}
    }catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
       e.printStackTrace();
    } finally {
       close();
       System.out.println("Conexão finalizada.");
    }
  }
  private void close() {
    try {
       if (out != null) {
         out.close();
       if (in != null) {
          in.close();
       if (s1 != null) {
          s1.close();
    } catch (IOException ex) {
       System.out.println("Falha ao finalizar conexão.");
    }
  }
Procedimento 2: Servidor Completo e Cliente Assíncrono
       CadastroClientv2.java
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template
*/
package cadastroclient;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.io.PrintStream;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
import model.Produto;
public class CadastroClientv2 {
  private static ObjectOutputStream socketOut;
```

private static ObjectInputStream socketIn;

```
private static ThreadClient threadClient;
* @param args the command line arguments
public static void main(String[] args)throws ClassNotFoundException, IOException {
  Socket socket = new Socket("localhost", 4321);
  socketOut = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
  socketIn = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
  BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
  SaidaFrame = new SaidaFrame();
  saidaFrame.setVisible(true);
  threadClient = new ThreadClient(socketIn, saidaFrame.texto);
  threadClient.start();
  socketOut.writeObject("op1");
  socketOut.writeObject("op1");
  Character commando = ' ';
  try {
     while (!commando.equals('X')) {
       System.out.println("Escolha uma opção:");
       System.out.println("L - Listar | X - Finalizar | E - Entrada | S - SaÃda");
       commando = reader.readLine().charAt(0);
       processaComando(reader, commando);
    }
  } catch(Exception e) {
     e.printStackTrace();
  } finally {
     saidaFrame.dispose();
     socketOut.close();
     socketIn.close();
     socket.close();
     reader.close();
  }
}
static void processaComando(BufferedReader reader, Character commando) throws IOException {
  socketOut.writeChar(commando);
  socketOut.flush();
  switch (commando) {
     case 'L':
```

```
break;
       case 'S':
       case 'E':
          socketOut.flush();
          System.out.println("Digite o Id da pessoa:");
          int idPessoa = Integer.parseInt(reader.readLine());
          System.out.println("Digite o Id do produto:");
          int idProduto = Integer.parseInt(reader.readLine());
          System.out.println("Digite a quantidade:");
          int quantidade = Integer.parseInt(reader.readLine());
          System.out.println("Digite o valor unitário:");
          long valorUnitario = Long.parseLong(reader.readLine());
          socketOut.writeInt(idPessoa);
          socketOut.flush();
          socketOut.writeInt(idProduto);
          socketOut.flush();
          socketOut.writeInt(quantidade);
          socketOut.flush();
          socketOut.writeLong(valorUnitario);
          socketOut.flush();
          break;
       case 'X':
          threadClient.cancela();
          break;
       default:
          System.out.println("Opção inválida!");
    }
  }
}
        SaidaFrame
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
*/
package cadastroclient;
import javax.swing.*;
public class SaidaFrame extends JDialog {
  public JTextArea texto;
  public SaidaFrame() {
    setBounds(100, 100, 400, 300);
    setModal(false);
    texto = new JTextArea(25, 40);
    texto.setEditable(false); // Bloqueia edição do campo de texto
    JScrollPane scroll = new JScrollPane(texto);
```

```
scroll.setHorizontalScrollBarPolicy(ScrollPaneConstants.HORIZONTAL SCROLLBAR NEVER);
// Bloqueia rolagem horizontal
    add(scroll);
  }
}
       ThreadClient.java
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
package cadastroclient;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.net.SocketException;
import java.util.List;
import javax.swing.JTextArea;
import javax.swing.SwingUtilities;
import model.Produto;
public class ThreadClient extends Thread {
  private ObjectInputStream entrada;
  private JTextArea textArea;
  private Boolean cancelada;
  public ThreadClient(ObjectInputStream entrada, JTextArea textArea) {
    this.entrada = entrada;
    this.textArea = textArea;
    this.cancelada = false;
  }
  @Override
  public void run() {
    while (!cancelada) {
       try {
          Object resposta = entrada.readObject();
         SwingUtilities.invokeLater(() -> {
            processaResposta(resposta);
         });
       } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
         if (!cancelada) {
            System.err.println(e);
         }
       }
    }
  }
  public void cancela() {
    cancelada = true;
  }
  private void processaResposta(Object resposta) {
```

```
textArea.append(">> Nova comunicação em " + java.time.LocalTime.now() + ":\n");
    if (resposta instanceof String) {
       textArea.append((String) resposta + "\n");
    } else if (resposta instanceof List<?>) {
       textArea.append("> Listagem dos produtos:\n");
       List<Produto> lista = (List<Produto>) resposta;
       for (Produto item : lista) {
         textArea.append("Produto=[" + item.getNome() + "], Quantidade=["+ item.getQuantidade() +
"]\n");
       }
    textArea.append("\n");
    textArea.setCaretPosition(textArea.getDocument().getLength());
}
        CadastroServer.java
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template
package cadastroserver;
import controller. MovimentoJpaController;
import controller.PessoaJpaController;
import controller. ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.PrintStream;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
public class CadastroServer {
   * @param args the command line arguments
  public static void main(String[] args) throws IOException{
    ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321);
    EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("CadastroServerPU");
    ProdutoJpaController ctrl = new ProdutoJpaController(emf);
    UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
    MovimentoJpaController ctrlMov = new MovimentoJpaController(emf);
    PessoaJpaController ctrlPessoa = new PessoaJpaController(emf);
    while (true) {
       Socket clienteSocket = serverSocket.accept();
```

```
System.out.println("Cliente conectado: ");
       CadastroThreadv2 thread = new CadastroThreadv2(ctrl, ctrlUsu, ctrlMov, ctrlPessoa,
clienteSocket):
       thread.start();
       System.out.println("Aguardando nova conexão...");
    }
    }
  }
        CadastroThreadv2.java
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
package cadastroserver;
import controller. Movimento Jpa Controller;
import controller.PessoaJpaController;
import controller. ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.Scanner;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import model. Movimento;
import model.Produto;
import model. Usuario;
public class CadastroThreadv2 extends Thread {
  private ProdutoJpaController ctrl;
  private UsuarioJpaController ctrlUsu;
  private MovimentoJpaController ctrlMov;
  private PessoaJpaController ctrlPessoa;
  private Socket s1;
  private ObjectOutputStream out;
  private ObjectInputStream in;
  private Usuario usuario;
  private Boolean continuaProcesso = true;
  CadastroThreadv2 (ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController ctrlUsu,
MovimentoJpaController ctrlMov, PessoaJpaController ctrlPessoa, Socket s1) {
        this.ctrl = ctrl;
    this.ctrlUsu = ctrlUsu;
```

```
this.ctrlMov = ctrlMov;
  this.ctrlPessoa = ctrlPessoa;
  this.s1 = s1;
     }
@Override
public void run(){
  String login = "";
  try{
     out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
     in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream());
     System.out.println("Cliente conectado.");
     login = (String) in.readObject();
     String senha = (String) in.readObject();
     usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
     if (usuario == null) {
       System.out.println("Usuário inválido.");
       out.writeObject("UsuAjrio invAjlido.");
       return;
     }
     System.out.println("Usuário conectado.");
     out.writeObject("Usuário conectado.");
     out.flush();
     while (continuaProcesso) {
       continuaProcesso = processaComando();
     }
  }catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
     e.printStackTrace();
  } catch (Exception ex) {
     Logger.getLogger(CadastroThreadv2.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
  } finally {
     close();
     System.out.println("Conexão finalizada.");
}
private Boolean processaComando() throws Exception {
  System.out.println("Aguardando comandos...");
  Character comando = in.readChar();
```

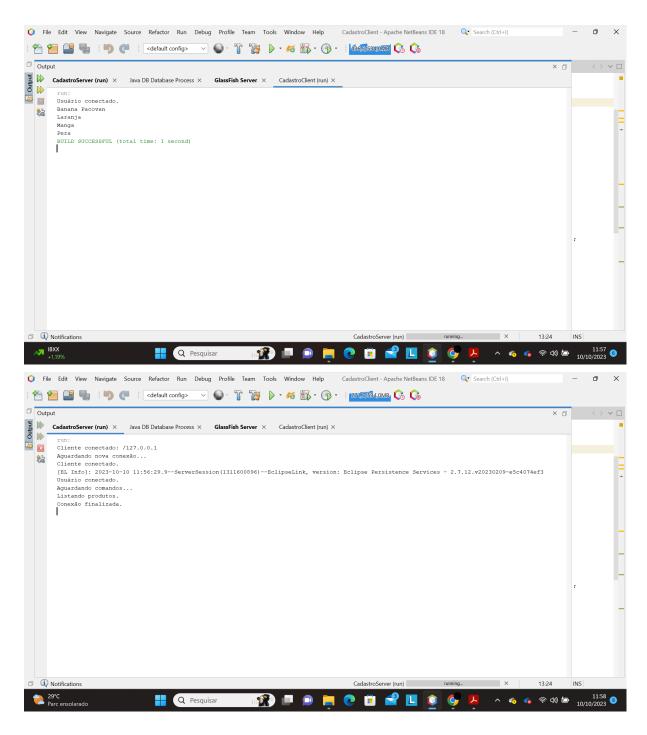
```
switch (comando) {
  case 'L':
     System.out.println("Comando recebido, listando produtos.");
     out.writeObject(ctrl.findProdutoEntities());
     continuaProcesso = true;
     return true;
  case 'E':
     continuaProcesso = true;
     return true;
  case 'S':
     System.out.println("Comando Movimento tipo ["+ comando +"] recebido.");
     int idPessoa = in.readInt();
     int idProduto = in.readInt();
     int quantidade = in.readInt();
     Float valorUnitario = in.readFloat();
     Produto produto = ctrl.findProduto(idProduto);
     if (produto == null) {
       out.writeObject("Produto inválido.");
       continuaProcesso = true;
       return true:
    }
     if (comando.equals('E')) {
       produto.setQuantidade(produto.getQuantidade() + quantidade);
       continuaProcesso = true;
       return true;
     } else if (comando.equals('S')) {
       produto.setQuantidade(produto.getQuantidade() - quantidade);
       continuaProcesso = true;
       return true:
     }
     ctrl.edit(produto);
     Movimento movimento = new Movimento();
     movimento.setTipo(comando);
     movimento.setUsuarioidUsuario(usuario);
     movimento.setPessoaldpessoa(ctrlPessoa.findPessoa(idPessoa));
     movimento.setProdutoIdproduto(produto);
     movimento.setQuantidade(quantidade);
     movimento.setValorUnitario(valorUnitario);
     ctrlMov.create(movimento);
     out.writeObject("Movimento registrado com sucesso.");
     out.flush();
     System.out.println("Movimento registrado com sucesso.");
     continuaProcesso = true;
     return true;
  case 'X':
    continuaProcesso = false;
     return false:
```

```
default:
          System.out.println("Opção inválida!");
          continuaProcesso = false;
          return true;
    }
  }
  private void close() {
     try {
       if (out != null) {
          out.close();
       if (in != null) {
          in.close();
       if (s1 != null) {
          s1.close();
       }
     } catch (IOException ex) {
       System.out.println("Falha ao fechar conexão.");
     }
  }
}
```

Resultados:

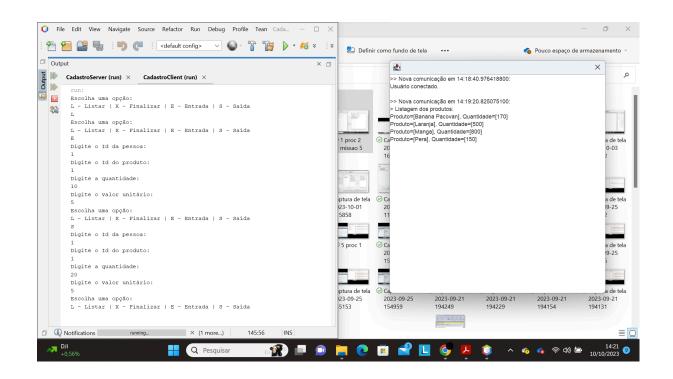
Procedimento 1:

https://github.com/joninowe/Missao-nivel-5-mundo-3/tree/main/Procedimento%201



Procedimento 2:

(https://github.com/joninowe/Missao-nivel-5-mundo-3/tree/main/Procedimento%202)



```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Tean Cada... —
                                                                                    X
                             <default config>
Output
                                                                                 × 🗇
\mathbb{D}
    CadastroServer (run) ×
                            CadastroClient (run) ×
     Escolha uma opção:
     L - Listar | X - Finalizar | E - Entrada | S - Saída
8
     Escolha uma opção:
     L - Listar | X - Finalizar | E - Entrada | S - Saída
     Digite o Id da pessoa:
     Digite o Id do produto:
     Digite a quantidade:
     Digite o valor unitário:
     Escolha uma opção:
     L - Listar | X - Finalizar | E - Entrada | S - Saída
     Digite o Id da pessoa:
     Digite o Id do produto:
     Digite a quantidade:
      Digite o valor unitário:
      Escolha uma opção:
      L - Listar | X - Finalizar | E - Entrada | S - Saída
      BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 minutes 1 second)
Notifications ( Finished building CadastroClient (run). X
                                                            145:56
                                                                      INS
```

Análise e Conclusão

- Como funcionam as classes Socket e ServerSocket?
 No servidor, ele é usado para aguardar e aceitar conexões da rede. Já no cliente, o Socket é utilizado para iniciar uma conexão com o servidor.
- Qual a importância das portas para a conexão com servidores?
 Permitem que o cliente e o servidor se comuniquem entre si criando um canal identificado, evitando conflitos.
- Para que servem as classes de entrada e saída ObjectInputStream eObjectOutputStream, e por que os objetos transmitidos devem ser serializáveis?

Permitem que objetos sejam convertidos em um formato serializado, ou seja,

- transformados em uma representação que pode ser transmitida ou armazenada. A serialização é fundamental para o envio de objetos pela rede ou seu armazenamento em arquivos, pois converte os dados em bytes, possibilitando sua reconstrução futura.
- Por que, mesmo utilizando as classes de entidades JPA no cliente, foi possível garantiro isolamento do acesso ao banco de dados?
 A responsabilidade pelo acesso ao banco de dados recai sobre as classes Controllers, que, neste caso, estão presentes apenas no lado do Servidor. Isso assegura o isolamento do acesso ao banco de dados.
- Como as Threads podem ser utilizadas para o tratamento assíncrono das respostasenviadas pelo servidor?
 Com o uso de threads no cliente, a atualização dos dados na interface pode ser realizada pela classe SaidaFrame, que herda de JDialog, sem interromper o processo principal ou bloquear a interface. Isso possibilita que o cliente continue constantemente "ouvindo" as respostas do servidor.
- Para que serve o método invokeLater, da classe SwingUtilities?
 Serve para agendar a execução de um trecho de código na Event Dispatch
 Thread (EDT) do Swing. Essa abordagem é fundamental para garantir que as
 operações da interface gráfica sejam processadas na thread correta, evitando
 problemas de concorrência e mantendo a responsividade da interface em
 aplicativos Swing.
- Como os objetos são enviados e recebidos pelo Socket Java?
 O envio e recebimento de objetos via Socket é realizado por meio das classes ObjectInputStream e ObjectOutputStream. Para transmitir um objeto, utiliza-se o método writeObject() da classe ObjectOutputStream, passando o objeto como argumento. Já para receber um objeto, emprega-se o método readObject() da classe ObjectInputStream. Além desses, existem métodos específicos para transmissão de diferentes tipos de dados, como writeChar(), writeInt(), writeLong(), readChar(), readInt(), readLong(), entre outros.
- Compare a utilização de comportamento assíncrono ou síncrono nos clientes comSocket Java, ressaltando as características relacionadas ao bloqueio doprocessamento.
 - No síncrono, as operações de socket interrompem a execução do cliente até serem concluídas, fazendo com que ele aguarde a resposta do servidor antes de prosseguir. Já no modelo assíncrono, essas operações ocorrem em segundo plano, sem bloquear o cliente. Isso possibilita que outras tarefas sejam executadas simultaneamente, garantindo maior responsividade ao aplicativo e evitando atrasos no processamento.