

Jonshua Raul Martinez Chi

Biografía

Soy ingeniero de software enfocado en diseñar soluciones limpias, escalables y alineadas con las necesidades del negocio. Practico Domain-Driven Design para traducir la complejidad de negocio en código mantenible y disfruto compartir conocimiento y trabajar en equipo.

Habilidades

Resumen de Habilidades Técnicas

Área	Conceptos clave
Arquitectura	Diseño orientado a eventos (bus de eventos), Microservicios, Serverless, Kubernetes, Multi-región, Micro-frontends, Hexagonal/Clean
Gobernanza de Datos	Catálogos estandarizados, Lenguaje ubicuo, Calidad y linaje de datos, Versionado de esquemas
Integración & Mensajería	Orquestación y coreografía con buses de eventos, Comunicación asíncrona, Idempotencia, Retried Delivery
Entrega & Operación	CI/CD automatizado, Infraestructura como código, Observabilidad end-to-end (métricas, logs, tracing), Gestión de secretos
Calidad & Mejores Prácticas	Domain-Driven Design, TDD/BDD, SOLID, Refactorización continua, Code Review
Cloud & Resiliencia	Alta disponibilidad, Escalado horizontal, Diseño tolerante a fallos, Estrategias multi-región

Lenguajes de Programación

TypeScript | JavaScript | PHP | Python | Java | Bash / Shell | Visual Basic | C#

Bases de Datos

MongoDB | PostgreSQL PostgreSQL | MySQL MySQL | SQL Server | Oracle

Herramientas y Tecnologías

Git | Docker | VS Code | Makefile | WSL / Linux | Jira | Flask | Kafka | Prometheus | Maven | NestJS | Redis | Spring Boot | Mermaid | AI / ML | Package Managers | Jest

Servicios AWS

Lambda | RDS | SQS | SNS | SES | Secrets Manager | Systems Manager | DynamoDB | API Gateway | EKS | CloudWatch | S3 | AppSync | EventBridge | DocumentDB | Elasticsearch

Metodologías

- TDD 
- DDD 
- BDD 
- Scrum 

Experiencia

The Palace Company

Rol: Ingeniero de software

Fechas: jun. 2018 - actualidad

Responsabilidades y logros:

La empresa se enfoca en la gestión hotelera. Formé parte del equipo de Servicios Turísticos, que se encarga de la administración de diversas actividades dentro de los hoteles, como spas, campos de golf, tours y otras ventas internas.

Mi participación en el equipo fue completa, abarcando todos los sectores. En los primeros años, trabajé en el desarrollo de aplicaciones web, utilizando principalmente PHP con Yii y JavaScript con una arquitectura MCV.

Estuve participe en la migración de aplicaciones monolíticas a backend con PHP con Phalcon junto a Python con Flask y frontend con Node.js y React. Dentro de esta migracion se realizo el cambio de los sistemas legados de maquina fisica a esta completamente adminstrada en AWS. Se implmento docker para la creacion de contenedores de los diversos sistemas.Debido a la migración se pudo hacer la refactorización de los sistemas y se implemento codigo limpio y buenas practicas de programación.

Despues de la migracion a la nube de todos los sitemas se implementaron agentes de monitoreo para la detección de errores y se implemento un sistema de notificaciones para la detección de errores en los sistemas. Con estas alertas se pudieron reducir la tasa de errores como a su vez los soportes a atender.

Gracias a estas herramientas se detectaron problemas con latencia de sistemas externos y se pudieron solucionar median implementacion de REDIS y con proyecciones.

- Sistema Global Sales: Sistema de ventas de reservaciones de hoteles para agencias de viajes. Se la implementacion de sistemas serverless con AWS Lambda con TypeScript y API Gateway para la creacion de servicios de backend utilizando una arquitectura Hexagonal. Se integro como base de datos DynamoDB y PostgreSQL en RDS. Se implemento un sistema de notificaciones con SNS y SQS para el manejo de eventos de los sistemas. Ahora integrando la metodologia scrum con JIRA para la administracion de tareas y proyectos.

- Sistema Booking Engine: Sistema de reservaciones de hoteles para clientes finales. Trabaje en la refactorización de la aplicación, en cual estaba con un backend en python con flask y un frontend en react. Trabaje en el backend usando la misma tecnologia pero con un enfoque fuerte en SOLID, desarrolle el nuevo flujo de reservaciones con arquitectura serverless con AWS.

Tuve un fuerte impacto en la elaboración de una plantilla para el nuevo stacks de tecnologías, donde se implemento una arquitectura CLEAN, con un enfoque en la separacion de capas y la implementacion de pruebas unitarias y de integracion. Se implemento DDD para la creacion de servicios y se implemento BDD para la creacion de pruebas de integracion.

- Equipo reservaciones: se implemento la filosofia de producto, donde el objetivo principal es la creacion de un sistema unificado de reservas (OTAS, GDS, Internos), estuve acargo del equipo donde se abordo el metodo del doble diamante, con el cual se pudo identificar las necesidades que tenemos como empresa y poder generar metrias para la toma de decisiones.
- Equipo plataforma: Con un enfoque de filosofía de producto, lideré la Fase 1 de homologación de sistemas y gobernanza de información y datos. Implementamos un lenguaje unificado con catálogos estandarizados gestionados desde un servicio central y orquestado mediante **Apache Kafka**, garantizando que todos los sistemas dispusieran de información actualizada para proyecciones. En la Fase 2 migramos los microservicios de **AWS Lambda** a **Kubernetes** sobre **Java**, habilitando operación multi-región y construyendo la nueva plataforma de reservaciones basada en microservicios y micro-frontends.

Ozelot Technologies

Rol: Desarrollador de aplicaciones Web y Mobil

Fechas: may. 2017 - jun. 2018

Responsabilidades y logros:

Desarrollé aplicaciones web y móviles utilizando el entorno de desarrollo Visual Studio. Para las aplicaciones web, utilicé ASP.NET y ASP.NET Core 2.0, mientras que para el desarrollo móvil, empleé Xamarin. Además, trabajé en proyectos de domótica, creando aplicaciones para la cría de tilapias y el monitoreo del clima en regiones aisladas. Para estos proyectos, utilicé microcontroladores y el lenguaje de programación Python. Finalmente, utilicé IIS para configurar y administrar servidores basados en Windows.

Educación

Universidad Tecnológica de Cancun

Título: Licenciado en Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicación

Fechas: 2015 - 2019

Proyectos

Sistema Escolar SIU

Este proyecto consistió en el desarrollo de un sistema escolar integral utilizando el framework .NET Core versión 2. El sistema fue diseñado con una arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador) y se implementó

una capa de Business Service para manejar la lógica de negocio más compleja. El sistema fue desarrollado para cubrir todas las necesidades administrativas de una institución educativa, incluyendo la gestión de estudiantes, profesores, cursos, calificaciones, asistencia y más.

Para la persistencia de datos, se utilizó SQL Server. El sistema fue desplegado y administrado utilizando el servidor de aplicaciones IIS (Internet Information Services).

Contacto

 [LinkedIn](#) |  [GitHub](#) |  jonshua_97@outlook.com |  [+52 998 409 6750](tel:+529984096750)