**Starter:**

Flug: Swablu -> Altaria/Eis

Wasser: Shellos -> Gastrodon/Elektro

Kampf: Riolu -> Lucario/Flug

Käfer: Cutiefly -> Ribombee/Stahl

**Rest:**

Unlicht: Absol, Zorua -> Zoruark/Käfer

Elektro: Morpeko, Togedemaru, Dedenne/Boden

Feuer: Sizzlipede -> Centiskorch/Wasser

Normal: Skwovet -> Greedent/Kampf

Geist: Phantump -> Trevenant/Unlicht

Psycho: Spoink -> Grumpig/Geist

Fee: Morelull -> Shiinotic/Gift

Stein: Kabuto -> Kabutops/Gras

Boden: Drilbur, Exadrill/Normal

Eis: Snom -> Frosmoth/Stei

Stahl: Bronzor -> Bronzong/Drache

Gift: Croagunk -> Toxicroak/Psycho

Gras: Foongus -> Amoongus/Feuer

Drache: Librava -> Libelldra/Fee