

WEB SISTEMAK: QUIZ, GARAPEN KOADERNOA

MANEX LIZASO eta JON LEGARDA

UPV-EHU Informatika Fakultatea

DESKRIBAPEN OROKORRAK

Ondoko lerroetan praktikaren garapenaren atalik garrantzitsuenak agertzen dira: egileak, URLak eta behar izan den denbora.

Talde-Kodea:

WST19

Egileak:

MANEX LIZASO ALCIBAR

JON LEGARDA GONZALEZ

GitHub Biltegiko URLa:

<https://github.com/ionlegarda/WST19>

000webHost:

<https://wsionlegarda.000webhostapp.com/azkenLab/layoutR.php>

Eskolaz kanpo taldekideek behar izan dugun denbora praktika garatzeko:

MANEX LIZASO: 52 ordu.

JON LEGARDA: 50 ordu.

TOTALA: 102 ordu.

AURKIBIDEA

DESKRIBAPEN OROKORRAK.....	1
FUNTZIONALITATEAK.....	3
GRABATUTAKO BIDEOAK.....	6

FUNTZIONALITATEAK

FUNTZIONALITATEA	DESKRIBAPENA	DENBORA (ordu)
Sign Up	Sign Up panelera joan, hutsuneak bete dagokion murriztapenei jarraituz eta Sign Up botoiari klikatu.	3
Log In	Log In panelera joan, hutsuneak bete eta korreoa zein pasahitza ondo badaude, Log In botoia sakatu.	3
Kredituak ikusi	Credits paneletara joan eta ikusi kredituak.	1
Pasahitza berreskuratu.	Log In panelean “Pasahitza ahaztu duzu?” linka klikatu. Posta eta nickname-a bete, eta Aldatu Pasahitzan klikatu. Ondoren, pasahitz berria sartu birritan eta bukatzeko, Log In egin pasahitz berriarekin.	3
Galdera IDarekiko ikusi.	Log In egin eta Home panelean, ID-a sartu, Bilatu botoian klikatu eta dagokion erantzuna jasoko da.	2
Galdera sartu.	Handling Quizzes panelera joan eta hutsuneak bete ondoren, Txertatu botoian klikatu.	3

Galderak ikusi.	Handling Quizzes panelera joan eta Ikusi botoian klikatu.	2
Jolastu (normal), erregistratu gabe.	Quizzes panelera joan eta erabiltzaile izen uniboko bat sartu, ondoren, 'One-Play' botoian sakatu. Hurrengo Galdera-n klikatu galdera berria ikusteko. Behin erantzunda dagoela, Egiaztatu botoian klikatu.	3
Jolastu (gaika), erregistratu gabe.	Quizzes panelera joan eta erabiltzaile izen uniboko bat sartu, ondoren, 'Play-By-Subject' botoian sakatu. Gaia sartu. Hurrengo Galdera-n klikatu galdera berria ikusteko, hiruak aterako direnak. Behin erantzunda daudela, Egiaztatu botoian klikatu.	4
Jolastu (normal), erregistratua.	Quizzes panelera joan ondoren, 'One-Play' botoian sakatu. Hurrengo Galdera-n klikatu galdera berria ikusteko. Behin erantzunda dagoela, Egiaztatu botoian klikatu.	4
Jolastu (gaika), erregistratua.	Quizzes panelera joan ondoren, 'Play-By-Subject' botoian sakatu. Gaia sartu. Hurrengo Galdera-n klikatu galdera berria ikusteko, hiruak aterako direnak. Behin erantzunda daudela, Egiaztatu botoian klikatu.	4

Kontutik atera.	Log Out-en klikatu.	2
Galderak zuzentzea.	Irakasleek solik. Reviewing Quizzes panelera joan eta dagokion listatik, galdera bat zuzentzeko, haren IDa idatzi eta agertuko zaio galdera osorik, gaizki dagoena zuzendu eta orduan Aldatu botoiari eman.	3
Galderak ezabatzea.	Irakasleek soilik egin dezakete. Remove Question esteka klikatu eta dagokin listatik nahi den galderaren IDa idatzi eta Bilatu eta Borratu botoiei eman.	3

GRABATUTAKO BIDEOAK

Azken praktika honetan hiru bideo grabatu ditugu. Gure kasuan hirurak dira veste taldeen erroreak edo akatsak ikusteko bideoak. Esteka bakoitzarekin lotuta haren talde-kodea dago.

- ✓ WST20: <https://www.youtube.com/watch?v=n7ScS6CcHzs>
- ✓ WST21: <https://www.youtube.com/watch?v=7Saji0Zi15Y>
- ✓ WST22: <https://www.youtube.com/watch?v=BfEqRgAj8wc>