MANEX LIZASO eta JON LEGARDA

UPV-EHU  Informatika Fakultatea

web sistemak: quiz, garapen koadernoa

# DESKRIBAPEN OROKORRAK

Ondoko lerroetan praktikaren garapenaren atalik garrantzitsuenak agertzen dira: egileak, URLak eta behar izan den denbora.

Talde-Kodea:

WST19

Egileak:

MANEX LIZASO ALCIBAR

JON LEGARDA GONZALEZ

GitHub Biltegiko URLa:

<https://github.com/jonlegarda/WST19>

000webHost: <https://wsjonlegarda.000webhostapp.com/azkenLab/layoutR.php>

Eskolaz kanpo taldekideek behar izan dugun denbora praktika garatzeko:

MANEX LIZASO: 52 ordu.

JON LEGARDA: 50 ordu.

TOTALA: 102 ordu.

AURKIBIDEA

[DESKRIBAPEN OROKORRAK 1](#_Toc501743666)

[FUNTZIONALITATEAK 3](#_Toc501743667)

[GRABATUTAKO BIDEOAK 6](#_Toc501743668)

# FUNTZIONALITATEAK

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FUNTZIONALITATEA | DESKRIBAPENA | DENBORA (ordu) |
| Sign Up | Sign Up panelera joan, hutsuneak bete dagokion murriztapenei jarraituz eta Sign Up botoiari klikatu. | 3 |
| Log In | Log In panelera joan, hutsuneak bete eta korreoa zein pasahitza ondo badaude, Log In botoia sakatu. | 3 |
| Kredituak ikusi | Credits paneletara joan eta ikusi kredituak. | 1 |
| Pasahitza berreskuratu. | Log In panelean “Pasahitza ahaztu duzu?” linka klikatu. Posta eta nickname-a bete, eta Aldatu Pasahitzan klikatu. Ondoren, pasahitz berria sartu birritan eta bukatzeko, Log In egin pasahitz berriarekin. | 3 |
| Galdera IDarekiko ikusi. | Log In egin eta Home panelean, ID-a sartu, Bilatu botoian klikatu eta dagokion erantzuna jasoko da. | 2 |
| Galdera sartu. | Handling Quizzes panelera joan eta hutsuneak bete ondoren, Txertatu botoian klikatu. | 3 |
| Galderak ikusi. | Handling Quizzes panelera joan eta Ikusi botoian klikatu. | 2 |
| Jolastu (normal), erregistratu gabe. | Quizzes panelera joan eta erabiltzaile izen uniboko bat sartu, ondoren, ‘One-Play’ botoian sakatu. Hurrengo Galdera-n klikatu galdera berria ikusteko. Behin erantzunda dagoela, Egiaztatu botoian klikatu. | 3 |
| Jolastu (gaika), erregistratu gabe. | Quizzes panelera joan eta erabiltzaile izen uniboko bat sartu, ondoren, ‘Play-By-Subject’ botoian sakatu. Gaia sartu. Hurrengo Galdera-n klikatu galdera berria ikusteko, hirunaka aterako direnak. Behin erantzunda daudela, Egiaztatu botoian klikatu. | 4 |
| Jolastu (normal), erregistratua. | Quizzes panelera joan ondoren, ‘One-Play’ botoian sakatu. Hurrengo Galdera-n klikatu galdera berria ikusteko. Behin erantzunda dagoela, Egiaztatu botoian klikatu. | 4 |
| Jolastu (gaika), erregistratua. | Quizzes panelera joan ondoren, ‘Play-By-Subject’ botoian sakatu. Gaia sartu. Hurrengo Galdera-n klikatu galdera berria ikusteko, hirunaka aterako direnak. Behin erantzunda daudela, Egiaztatu botoian klikatu. | 4 |
| Kontutik atera. | Log Out-en klikatu. | 2 |
| Galderak zuzentzea. | Irakasleek solik. Reviewing Quizzes panelera joan eta dagokion listatik, galdera bat zuzentzeko, haren IDa idatzi eta agertuko zaio galdera osorik, gaizki dagoena zuzendu eta orduan Aldatu botoiari eman. | 3 |
| Galderak ezabatzea. | Irakasleek soilik egin dezakete. Remove Question esteka klikatu eta dagokin listatik nahi den galderaren IDa idatzi eta Bilatu eta Borratu botoiei eman. | 3 |

# GRABATUTAKO BIDEOAK

Azken praktika honetan hiru bideo grabatu ditugu. Gure kasuan hirurak dira veste taldeen erroreak edo akatsak ikusteko bideoak. Esteka bakoitzarekin lotuta haren talde-kodea dago.

* WST20: <https://www.youtube.com/watch?v=n7ScS6CcHzs>
* WST21: <https://www.youtube.com/watch?v=7Saji0Zi15Y>
* WST22: <https://www.youtube.com/watch?v=BfEqRgAj8wc>