

Tarea 1. Análisis documental App Human Story

- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

Al principio menciona que la humanidad ha alcanzado ya cierto grado de avance suficiente para considerar que estamos destinados a vivir con herramientas digitales y hacerlas parte de nuestro día a día.

Me llama la atención la visión de uno de los desarrolladores el cual menciona que el desarrollo de herramientas tecnológicas, apps en específico, son motivadas por la pasión que uno tiene por crear cosas. Es similar a la misma pasión que un pintor tiene por pintar, un escritor por escribir, un artista por expresarse.

- ¿Qué significa el mercado de apps para los programadores de apps en el contexto actual?

Significa un reto ya que hay que analizar qué tipo de apps el usuario común está buscando. El problema también radica en que el usuario promedio no es capaz de entender todo el trabajo que se ha puesto en el desarrollo de una app y muchas veces opta por usar aquellas que simplemente están en trending o que son presentadas por el mercado como "las mejores", cuando en realidad hay mucha variedad.

Además de lo anterior, el desarrollador se ve obligado a lidiar con las políticas que tenga el mercado, lo veía en la película cuando la App Store no daba estabilidad a su mercado y obligaba a los usuarios a comprar una aplicación sin la capacidad de primero tener una versión de prueba, lo cual representaba incertidumbre para el comprador y una pérdida en las ganancias.

- ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

El mercado es grande y posibilidades hay muchas. Fue bueno que el documental mostrara diferentes

tipos de historias y esquemas de trabajo para desarrolladores. Por un lado mostraba a chicos que trabajaban en su propia empresa; por otro, a un desarrollador independiente; y por otro lado, a dos chicas que buscaban financiamiento a través de un hackatón y de inversionistas.

Habría que analizar también las condiciones tecnológicas presentes en el país o ciudad que se quiere trabajar. No es lo mismo trabajar en un país económicamente emergente a trabajar en una ciudad cosmopolita y desarrollada.

Cual sea el esquema y condiciones, una cosa es segura: el mercado seguirá presente y siempre habrá competencia y desarrollo.

- ¿Qué es entonces la economía de las apps?

Es el valor que tiene una app en el mercado. Se incluyen aspectos como el precio, popularidad, versiones de prueba y funcionalidades por pago, así como la competencia.

- ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado? Relatar cómo difiere la percepción con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

El mercado siempre está presente pero hay un problema que aún no se ha podido combatir: las personas que están pagando por aplicaciones son minoría, y eventualmente están en busca de aplicaciones que sean gratis o con un periodo de prueba largo.

Esta situación se percibe, al menos, en la sociedad mexicana, y son únicamente negocios grandes o robustos los que están dispuestos a pagar por dichas apps, así como varios profesionistas, pero no el usuario ordinario.

- ¿Qué piensas del futuro del mercado de apps? ¿Cómo te imaginas que será? ¿Cuáles serán las reglas?

Yo considero que conforme está pasando el tiempo, las apps se están haciendo cada vez más específicas. Por ejemplo, los bancos no manejan una sola app para hacer operaciones, sino que tienen disponibles

una cartera de aplicaciones diferentes para un uso específico (uno para detalles de la cuenta, otra para compras online, etc)

Hasta este momento no puedo pensar en nuevas reglas mas que las que ya existen: con un periodo de prueba, funcionalidades por pago.

Sin embargo, algo que si hay que tomar en cuenta es que las apps deben ser capaces de llegar a cualquier tipo de dispositivo, por más sencillo o complejo que sea. Son herramientas indispensables y están orientadas a hacer nuestras vidas

- ¿Qué tipo de desarrollador te gustaría ser? Independiente, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria?

Creo que el esquema que más me agrada es ser un desarrollador independiente, no hay como seguir tus propios métodos de trabajo y tiempos. Sin embargo, lo difícil de trabajar así es el conseguir clientes estables y que seas conocido, es decir, tener un network realmente amplio; eso puede ser un problema. Por tanto, creo que inicialmente tendría que trabajar con empresas para poco a poco hacerme sonar en el ambiente laboral y poder lograr una independencia.

El área específica sería en desarrollo front-end, que es mi actual trabajo.

- ¿Qué tema no se toca en la película que hay es importante en el mercado de apps?

Me hubiera gustado que se adentrara más en el duopolio que se vive hoy para usar y publicar apps: la app-store de Apple y Google Play Store. Actualmente no existe otra manera que sea popular para distribuir las apps al consumidor mas que con las ya mencionadas aplicaciones. Es necesario explorar nuevas rutas para poder librarnos muchas veces de lo que tanto nos quejamos sobre sus políticas

Conclusiones

Estamos destinados a vivir con las apps. Desde el primer momento en que fueron introducidas, hubo un cambio en el paradigma del cómputo móvil; puede decirse que es parte de una revolución y que ahora toca seguir trabajando en los aspectos que ya se mencionaron en las preguntas.

Comentarios

Crec fue un documental bueno. Nos muestra el panorama general que se vive laboralmente y cómo es que varias personas lo han afrontado. De corta duración pero buen contenido.