

## Ejercicios 5

1.- Escribir un programa que lea un número n y escriba el siguiente triángulo(para n=4)

```
*  
**  
***  
****
```

Modificar el programa para que escriba números:

```
1  
12  
123  
1234
```

2.- Escribir un programa que dibuje una flecha:

```
*  
  
**  
  
***  
  
****  
  
***  
  
**  
  
*
```

3. Escribir un programa que para un n leído por teclado obtenga lo siguiente (n=4).

```
1  
22  
333  
4444
```

4. Escribir un programa que para un n leído por teclado obtenga lo siguiente (n=5)

```
1
```

01

101

0101

10101

5. Escribir un programa que para un n leído por teclado obtenga lo siguiente (n=4):

1

2 3

4 5 6

7 8 9 10

6. Escribir un programa que escriba una pirámide de altura n.

\*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

7. Escribir un programa que escriba una pirámide numérica.

1

2 3

4 5 6

7 8 9 10

8. Escribir un programa que escriba este diseño

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

9. Escribir un programa que escriba un rectángulo de ancho y alto leído por teclado con asteriscos de borde. En el centro tiene que haber espacios.