

## INFORME PRÁCTICA 5

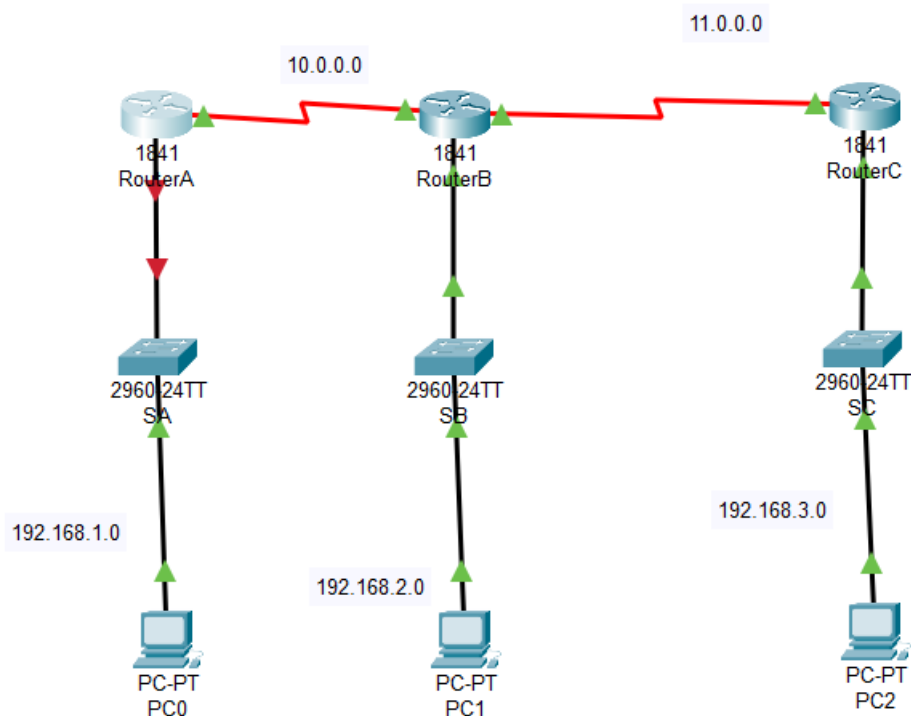
**Nombre y apellidos:**

**Las cuestiones están fuera del contexto, debes seguir el guion de prácticas.**

## 1.- CONFIGURACIÓN RIP

**Question 1: A.-** Si todo esta correcto **busca y analiza** las tablas de enrutamiento de cada uno de los router en este momento, antes de configurar el protocolo de enrutamiento RIP.

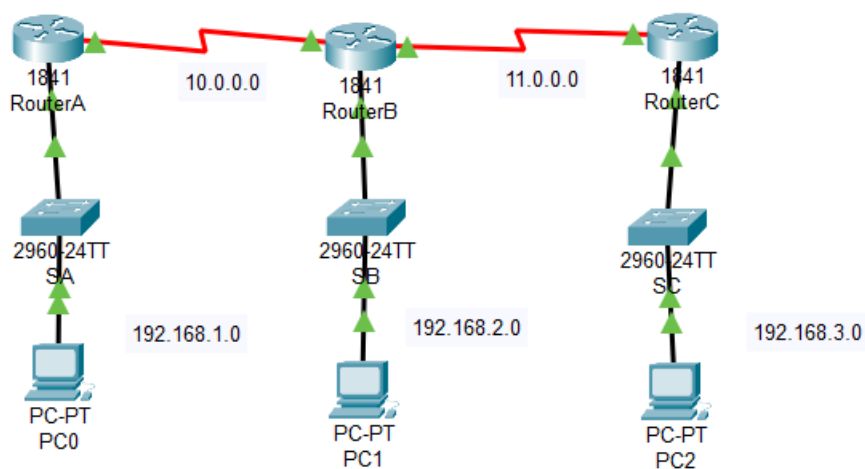
Show cdp neighbors. No debe salir nada en las tablas.



Routing Table for RouterA				
Type	Network	Port	Next Hop IP	Metric

**Cuestión 2: C.-** En este momento busca y analiza las tablas de enrutamiento de cada uno de los routers. ¿Qué observas?

Ahora si aparecen cosas en la tabla:



Type	Network	Port	Next Hop IP	Metric
C	10.0.0.0/8	Serial0/1/0	---	0/0
R	11.0.0.0/8	Serial0/1/0	10.0.0.2	120/1
C	192.168.1.0/24	FastEthernet0/0	---	0/0
R	192.168.2.0/24	Serial0/1/0	10.0.0.2	120/1
R	192.168.3.0/24	Serial0/1/0	10.0.0.2	120/2

**Cuestión 3: D.-** Realiza un análisis del mismo tipo para los Roters B y C.

Utilizando el comando show ip route en los routers B y C:

```
Rb>show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
       i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C    10.0.0.0/8 is directly connected, Serial0/1/1
C    11.0.0.0/8 is directly connected, Serial0/1/0
R    192.168.1.0/24 [120/1] via 10.0.0.1, 00:00:21, Serial0/1/1
C    192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
R    192.168.3.0/24 [120/1] via 11.0.0.2, 00:00:23, Serial0/1/0

Rc>show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
       i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

R    10.0.0.0/8 [120/1] via 11.0.0.1, 00:00:19, Serial0/1/1
C    11.0.0.0/8 is directly connected, Serial0/1/1
R    192.168.1.0/24 [120/2] via 11.0.0.1, 00:00:19, Serial0/1/1
R    192.168.2.0/24 [120/1] via 11.0.0.1, 00:00:19, Serial0/1/1
C    192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
```

## 2.- CONFIGURACIÓN RIP DE LA TOPOLOGÍA DE LA PRÁCTICA 4

**Cuestión 4: F.-** Observa las nuevas tablas de enrutamiento (puedes ver como varían estas según configuras los routers si muestras para cada uno su tabla). ¿Qué ventajas le ves con respecto a la configuración estática?

El enrutamiento dinámico permite a la red que se adapte rápidamente a cambios en la topología. Si se produce un fallo en una ruta, el enrutamiento dinámico puede encontrar rápidamente una ruta alternativa, por lo tanto, resulta más cómodo.

**Cuestión 5: G.-** Desactiva un interface serial del router 1. Comprueba si puedes acceder a todas las redes desde el PC1. ¿Qué pasa con las tablas de enrutamiento?

Desactivar un interface serial en un router puede afectar la conectividad de la red. La tabla de enrutamiento se actualizará para reflejar que el interface serial desactivado ya no está disponible como una ruta hacia las redes detrás de ese router.

**Antes de desactivarla:**

Routing Table for R1					
Type	Network	Port	Next Hop IP	Metric	
C	192.168.1.0/24	FastEthernet0/0	---	0/0	
S	192.168.2.0/24	---	200.10.20.1	1/0	
S	192.168.3.0/24	---	200.10.10.2	1/0	
C	200.10.10.0/24	Serial1/0	---	0/0	
C	200.10.20.0/24	Serial1/1	---	0/0	

**Después de desactivarla:**

Routing Table for R1					
Type	Network	Port	Next Hop IP	Metric	
C	192.168.1.0/24	FastEthernet0/0	---	0/0	
S	192.168.2.0/24	---	200.10.20.1	1/0	
C	200.10.20.0/24	Serial1/1	---	0/0	