Escuela de Ingeniería de Bilbao Departamento de Ingeniería de Sistemas y Automática Introducción a Redes de Computadoras

INFORME PRACTICA 3

Nombre y apellidos: Jon Miraz Amorrortuu

1. Cuestión 1: Comprueba y localiza en el código los pasos indicados en el diagrama de bloques para crear el sockets.

Crear el socket (new ServerSocket) en la clase Servidor en el método ejecutarServidor()
Aceptar un cliente (socket.accept) en la clase Servidor en el método esperarConexion()
Obtener el InputStream y/o OutputStream(getIntput/OutputStream) en la clase Cliente
Crear el socket Cliente Socket socket = new Socket ("localhost", 35557);

2. Cuestión 2: ¿Qué número de puerto utiliza el servidor? ¿Qué número de puerto utiliza el cliente?

El servidor 12345(se ve en servidor = new ServerSocket(12345, 100);)

En cliente lo pone en cliente = new Socket(InetAddress.getByName(servidorChat), 12345); sin el método que está en amarillo no lo podemos saber.

3. Cuestión 3: Utilizando el entorno IDE de eclipse compila y ejecuta estas clases **en tu ordenador**. ¿Qué se debe ejecutar primero: el servidor o el cliente?

Primero el servidor y luego el cliente

4. Cuestión 4: Utiliza el comando *netstat -n* para ver las conexiones establecidas y si existe algún problema. Modifica el programa si es necesario. ¿Qué número de puerto utiliza nuestro servidor? ¿Qué número de puerto utiliza nuestro cliente? ¿En qué dirección IP esta nuestro servidor? ¿Y el cliente?

Servidor 12345 y cliente 50364.

Ambas están en la dirección ip 127.0.0.1

5. Cuestión 5: Modifica lo que sea necesario para conectarte con otro ordenador del aula. Analiza la conexión con **netstat**. Explica los cambios realizados y el motivo de los mismos. ¿Qué número de puerto utiliza nuestro servidor? ¿Qué número de puerto utiliza nuestro cliente? ¿En qué dirección IP esta nuestro servidor? ¿Y el cliente (mirado desde el servidor)? ¿Pueden conectarse más de un cliente al mismo servidor?

En servidor cambias al crear el cliente el parámetro de la izquierda por la ip del otro ordenador

puerto Nuestro servidor 12345

puerto Nuestro cliente 51050

ip servidor 10.227.76.39 y ip cliente 10.227.76.38



Escuela de Ingeniería de Bilbao Departamento de Ingeniería de Sistemas y Automática Introducción a Redes de Computadoras

Si.