

## EZAGUTZA MINIMOEN ARIKETA

*Software Ingeniaritza* ikasgaiko noten kudeaketa automatizatzeko aplikazio bat eraiki nahi da. Ikasgai honetako kalifikazioa lortzeko entregagai desberdinen notak eta azterketa finaleko nota hartzen dira kontutan, honako formularen arabera:

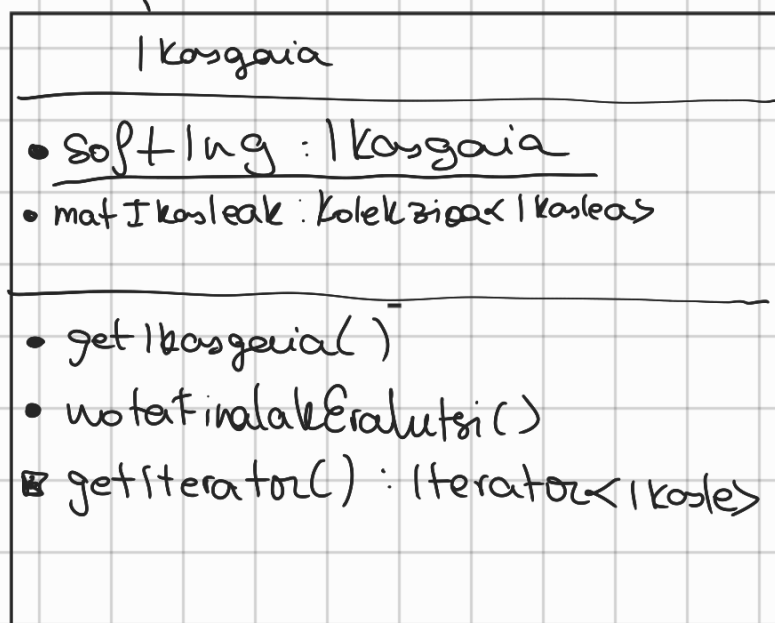
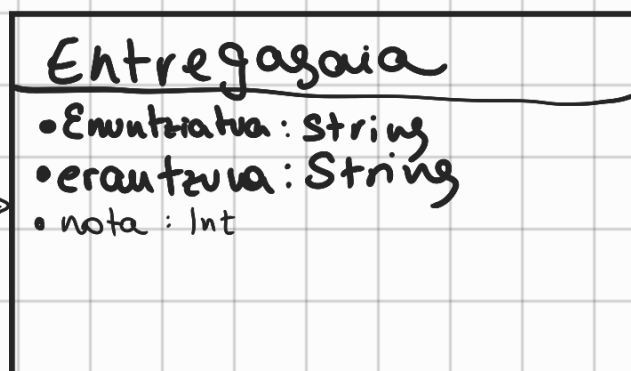
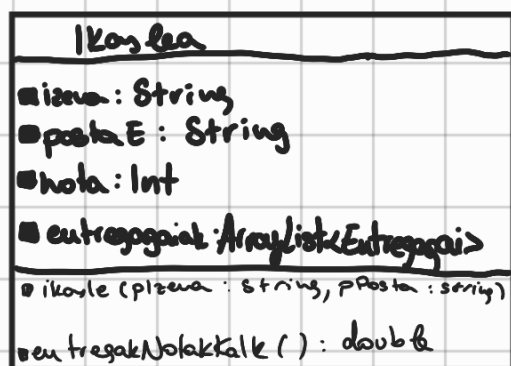
$$(0,4 * \text{entregagaien noten batazbestekoa}) + (0,6 * \text{azterketa finaleko nota})$$

Aplikazioa inkrementalki garatuko dugu, bi iteraziotan. Iterazio bakoitzean prototipo exekutagarri bat sortuko da. Aplikazioa hedagarri eta berrerabilgarria izan dadin, diseinu on bat izatea ezinbestekoa da.

- a) **Lehenengo iterazioan** ikasgaia kudeatzeko beharrezko klaseak definituko ditugu. Ikasle bakoitzak izena, posta elektronikoa, azterketa finaleko nota, eta egindako entregagaiak izango ditu. Entregagai bakoitzak enuntziatua, ikaslearen erantzunaren URL-a eta lortutako nota izango ditu. *notaFinalakErakutsi* metodoaren sekuentzia diagrama egin. Metodo honek ikasgaian matrikulatutako ikasle guztien nota pantailaratuko du.
- b) Lehenengo prototipoaren **hedapen bezala**, aurretik definitutako klaseak egokitu ikasgaia gainditutako ikasleen batazbestekoa kalkulatzeko. *gaindituenBBLortu* metodoaren sekuentzia diagrama egin. Metodo honek 5 puntu baino gehiagoko ikasleen batazbestekoa kalkulatu du. Kontuan izan, ikasgaian etorkizuenan ikasle multzo edota estadistika desberdinak (suspenditutakoen batezbestekoa, gainditutakoen bariantza...) ere atera nahiko ditugula, eta diseinua *hedagarria* izan behar dela.

Klasea V: |Kaslea eta Entregagaia

- ↳ Izeua
- ↳ Posta E
- ↳ Nota
- ↳ Egiudako entregagaia



PACU



I Kasgaia

I Kaslea

Entregagaia

getI Kasgaia  
irakasgaia  
notaFinalakEralutze()

g. u.

# Irakaslearen emaitza:

