Metodología de la Programación

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información Escuela de Ingeniería de Bilbao (UPV/EHU) Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos Curso: 1º

Tema 4: Derivación formal de programas 1,5 puntos

Modelo de examen: t4m1-∃

Enunciado

Última actualización: 05 - 04 - 2022

Índice

1 Derivación formal de un programa iterativo (1,5 puntos)

Derivar, utilizando la regla del while y el axioma de la asignación del Cálculo de Hoare, un programa que, dados un número entero x y un vector no vacío de enteros A(1..n) que no contiene valores menores que 20, decide en la variable booleana q si x es múltiplo de algún elemento de A(1..n). El programa ha de ser derivado teniendo en cuenta la precondición y la postcondición (φ y ψ), el invariante INV y la expresión cota E. El programa obtenido ha de ser eficiente en el sentido de que si en algún momento se detecta que la respuesta va a ser afirmativa, el programa ha de parar sin analizar las posiciones restantes.

En la figura 1 de la página 3, se muestra la estructura que ha de tener el programa derivado. En esa misma figura se indica cuáles son las fórmulas φ , ψ , INV y E en las que se ha de basar la derivación. Además, se da la definición del predicado que se utiliza tanto en φ como en INV.

En el programa de la figura 1, mod representa el resto de la división entera. Ejemplos: $20 \ mod \ 3 = 2$, $18 \ mod \ 3 = 0$, $19 \ mod \ 3 = 1$. En esos tres ejemplos, la división entera, representada aquí como div, devolvería 6: $20 \ div \ 3 = 6$, $18 \ div \ 3 = 6$, $19 \ div \ 3 = 6$. Otros ejemplos para la división entera: $19 \ div \ 2 = 9$; $19 \ div \ 3 = 6$; $19 \ div \ 4 = 4$; $17 \ div \ 3 = 5$; $8 \ div \ 12 = 0$.

En la tabla 1 de la página 3, se recogen las abreviaciones que se recomienda utilizar durante el proceso de verificación. En la tabla 2 de la página 3, se recopilan las denominaciones de las letras griegas utilizadas en este enunciado. Finalmente, en la tabla 3 de la página 4, se muestra la puntuación de los distintos pasos o apartados que han de ser considerados en el proceso de derivación.

Todos los elementos numéricos de la figura 1 y de la tabla 1 representan números enteros. Por tanto, los valores representados por esos elementos pertenecen a \mathbb{Z} , donde el conjunto \mathbb{Z} es el siguiente:

$$\{\ldots, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, \ldots\}$$

Formalmente, $\mathbb{Z}=\mathbb{N}\cup\{-y\mid y\in\mathbb{N} \land y\geq 1\}$, donde $\mathbb{N}=\{0,1,2,3,\dots\}$ es el conjunto de los números naturales $y\cup$ es la unión de conjuntos.

Ejemplo 1.1. (Para el programa a derivar y cuya estructura se muestra en la figura 1) Sean x = 500 y el siguiente vector A(1...8):

Para esos valores de x y A(1...8), el programa a derivar —cuya estructura se muestra en la figura 1— devolvería el valor booleano True en q, porque x es múltiplo de al menos un elemento de A(1...8). En concreto, x es múltiplo de los elementos de las posiciones 2, 3 y 5 del vector A(1...8).

En cambio, si el vector A(1..8) fuera el que se muestra a continuación, la respuesta debería ser False porque x no es múltiplo de ningún elemento de A(1..n):

Figura 1: Estructura del programa a derivar, definiciones de φ , INV, E y ψ y definición del predicado utilizado.

```
Abreviaciones recomendadas: \lambda \equiv n \geq 1 \ \land \ veinte(A(1..n)) \gamma(\ell) \equiv x \ mod \ A(\ell) = 0 \mu(\ell) \equiv \exists k (1 \leq k \leq \ell \ \land \ x \ mod \ A(k) = 0)
```

Tabla 1: Abreviaciones que se recomienda utilizar.

```
Letras griegas utilizadas: \varphi: \text{fi} \quad \psi: \text{psi} \quad \gamma: \text{gamma} \quad \mu: \text{mu} \quad \lambda: \text{lambda}
```

Tabla 2: Denominaciones de las letras griegas utilizadas.

Puntuación:

- (a) Cálculo de las inicializaciones previas al while: 0,250
- (b) Cálculo de la condición del while (B): 0,380
 - (b.1) Formulación de la condición del while (B): 0,150
 - (b.2) Comprobación del punto (II) de la regla del while: 0,005
 - (b.3) Comprobación del punto (IV) de la regla del while: 0,200
 - (b.4) Comprobación del punto (V) de la regla del while: 0,025
- (c) Cálculo de las instrucciones que van dentro del while: 0,850
 - (c.1) Desarrollo relacionado con el punto (III) de la regla del while: 0,550
 - (c.2) Desarrollo relacionado con el punto (VI) de la regla del while: 0,300
- (d) Escribir el programa completo al final: 0,020
- Cuando no se explique por qué se cumple una implicación, se contará cero. Es decir, indicar que una implicación sí se cumple sin razonar por qué se cumple cuenta 0.
- Para aprobar el ejercicio es obligatorio obtener al menos la mitad de la puntuación en los apartados (a), (b) y (c).

Tabla 3: Puntuación por apartados.