

Metodología de la Programación

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información
Escuela de Ingeniería de Bilbao (UPV/EHU)
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos
Curso: 1º

Tema 4: Derivación formal de programas
 1,5 puntos

Modelo de examen: t4m2-∀

Enunciado

Última actualización: 05 - 04 - 2022

Índice

1 Derivación formal de un programa iterativo (1,5 puntos)	1
--	----------

Lista de figuras

1 Estructura del programa a derivar, definiciones de φ , INV , E y ψ y definición del predicado utilizado.	3
---	---

Lista de tablas

1 Abreviaciones que se recomienda utilizar.	3
2 Denominaciones de las letras griegas utilizadas.	3
3 Puntuación por apartados.	4

1 Derivación formal de un programa iterativo (1,5 puntos)

Derivar, utilizando la regla del while y el axioma de la asignación del Cálculo de Hoare, un programa que, dados dos vectores no vacíos de enteros $A(1..n)$ y $B(1..n)$ donde $A(1..n)$ contiene solo valores no negativos y $B(1..n)$ contiene solo valores positivos, decide en la variable booleana w si todos los elementos de $A(1..n)$ son múltiplos de los elementos de $B(1..n)$ que ocupan la misma posición. El programa ha de ser derivado teniendo en cuenta la precondition y la postcondition (φ y ψ), el invariante INV y la expresión cota E . El programa obtenido ha de ser eficiente en el sentido de que si en algún momento se detecta que la respuesta va a ser negativa, el programa ha de parar sin analizar las posiciones restantes.

En la figura 1 de la página 3 se muestra la estructura que ha de tener el programa derivado. En esa misma figura se indica cuáles son las fórmulas φ , ψ , INV y E en las que se ha de basar la derivación. Además, se da la definición del predicado que se utiliza tanto en φ como en INV .

En el programa de la figura 1, *mod* representa el resto de la división entera. Ejemplos: $20 \bmod 3 = 2$, $18 \bmod 3 = 0$, $19 \bmod 3 = 1$. En esos tres ejemplos, la división entera, representada aquí como *div*, devolvería 6: $20 \div 3 = 6$, $18 \div 3 = 6$, $19 \div 3 = 6$. Otros ejemplos para la división entera: $19 \div 2 = 9$; $19 \div 3 = 6$; $19 \div 4 = 4$; $17 \div 3 = 5$; $8 \div 12 = 0$.

En la tabla 1 de la página 3, se recogen las abreviaciones que se recomienda utilizar durante el proceso de verificación. En la tabla 2 de la página 3, se recopilan las denominaciones de las letras griegas utilizadas en este enunciado. Finalmente, en la tabla 3 de la página 4, se muestra la puntuación de los distintos pasos o apartados que han de ser considerados en el proceso de derivación.

Todos los elementos numéricos de la figura 1 de la página 3 y de la tabla 1 de la página 3) representan números enteros. Por tanto, los valores representados por esos elementos pertenecen a \mathbb{Z} , donde el conjunto \mathbb{Z} es el siguiente:

$$\{\dots, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, \dots\}$$

Formalmente, $\mathbb{Z} = \mathbb{N} \cup \{-y \mid y \in \mathbb{N} \wedge y \geq 1\}$, donde $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$ es el conjunto de los números naturales y \cup es la unión de conjuntos.

Ejemplo 1.1. (Para el programa a derivar y cuya estructura se muestra en la figura 1) Sean los siguientes vectores $A(1..8)$ y $B(1..8)$:

$A(1..8)$	10	9	10	18	15	30	4	0
	1	2	3	4	5	6	7	8
$B(1..8)$	5	3	10	6	3	3	1	40
	1	2	3	4	5	6	7	8

Para esos valores de $A(1..8)$ y $B(1..8)$, el programa a derivar —cuya estructura se muestra en la figura 1— devolvería el valor booleano *True* en *w*, porque cada elemento de $A(1..8)$ es múltiplo del elemento de $B(1..8)$ que ocupa la misma posición.

En cambio, si los vectores $A(1..8)$ y $B(1..8)$ fueran los que se muestran a continuación, la respuesta debería ser *False* en *w* porque no todos los elementos de $A(1..n)$ son múltiplos de los elementos de $B(1..n)$ que ocupan la misma posición. En concreto, los elementos de las posiciones 3 y 6 de $A(1..8)$ no son múltiplos de los elementos de $B(1..8)$ que ocupan esas posiciones.

$A(1..8)$	10	9	10	18	15	30	4	0
	1	2	3	4	5	6	7	8
$B(1..8)$	5	3	40	6	3	11	1	40
	1	2	3	4	5	6	7	8

Estructura del programa a derivar:
$\{\varphi\}$ \wr Inicializaciones? while $\{INV\} \{E\} \wr$ B? loop \wr Instrucciones? end loop; $\{\psi\}$
Definición de φ , INV , E y ψ :
$\varphi \equiv n \geq 1 \wedge mayor_igual(A(1..n), 0) \wedge mayor_igual(B(1..n), 1)$ $INV \equiv n \geq 1 \wedge mayor_igual(A(1..n), 0) \wedge mayor_igual(B(1..n), 1) \wedge (0 \leq i \leq n) \wedge (w \leftrightarrow \forall k(1 \leq k \leq i \rightarrow A(k) \bmod B(k) = 0))$ $E = n - i$ $\psi \equiv w \leftrightarrow \forall k(1 \leq k \leq n \rightarrow A(k) \bmod B(k) = 0)$
Definición del predicado utilizado:
$mayor_igual(H(1..r), y) \equiv \forall k(1 \leq k \leq r \rightarrow H(k) \geq y)$

Figura 1: Estructura del programa a derivar, definiciones de φ , INV , E y ψ y definición del predicado utilizado.

Abreviaciones recomendadas:
$\lambda \equiv n \geq 1 \wedge mayor_igual(A(1..n), 0) \wedge mayor_igual(B(1..n), 1)$ $\gamma(\ell) \equiv A(\ell) \bmod B(\ell) = 0$ $\mu(\ell) \equiv \forall k(1 \leq k \leq \ell \rightarrow A(k) \bmod B(k) = 0)$ $\mu(\ell) \equiv \forall k(1 \leq k \leq \ell \rightarrow \gamma(k))$

Tabla 1: Abreviaciones que se recomienda utilizar.

Letras griegas utilizadas:
φ : fi ψ : psi γ : gamma μ : mu λ : lambda

Tabla 2: Denominaciones de las letras griegas utilizadas.

Puntuación:	
(a)	Cálculo de las inicializaciones previas al while: 0,250
(b)	Cálculo de la condición del while (B): 0,380
	(b.1) Formulación de la condición del while (B): 0,150
	(b.2) Comprobación del punto (II) de la regla del while: 0,005
	(b.3) Comprobación del punto (IV) de la regla del while: 0,200
	(b.4) Comprobación del punto (V) de la regla del while: 0,025
(c)	Cálculo de las instrucciones que van dentro del while: 0,850
	(c.1) Desarrollo relacionado con el punto (III) de la regla del while: 0,550
	(c.2) Desarrollo relacionado con el punto (VI) de la regla del while: 0,300
(d)	Escribir el programa completo al final: 0,020
■	Cuando no se explique por qué se cumple una implicación, se contará cero. Es decir, indicar que una implicación sí se cumple sin razonar por qué se cumple cuenta 0.
■	Para aprobar el ejercicio es obligatorio obtener al menos la mitad de la puntuación en los apartados (a), (b) y (c).

Tabla 3: Puntuación por apartados.