# Metodología de la Programación

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información Escuela de Ingeniería de Bilbao (UPV/EHU)

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Curso: 1º

Curso académico: 2021-2022

Grupo 01

Tema 5: Especificación ecuacional de los tipos abstractos de datos (TAD) 2,5 puntos

05-05-2022

## Enunciado

# Índice

1	Esp	ecificación ecuacional — Listas (0,750 puntos)	2
	1.1	Especificación ecuacional de la función sustituir (0,550 puntos)	2
	1.2	Desarrollo de un ejemplo para la función sustituir (0,200 puntos)	2
2	Inducción sobre listas (1,000 puntos)		
	2.1	Especificación ecuacional de la función suma (0,050 puntos)	3
	2.2	Especificación ecuacional de la función <i>incr</i> (0,100 puntos)	3
	2.3	Especificación ecuacional de la función longitud (0,050 puntos)	3
	2.4	Prueba por inducción (0,150 + 0,650 puntos)	3
3	Esp	ecificación ecuacional — Pilas (0,200 puntos)	4
	3.1	Especificación ecuacional de la función $cdp$ (0,200 puntos)	4
4	Esp	ecificación ecuacional — Colas (0,150 puntos)	6
	4.1	Especificación ecuacional de la función <i>eliminar</i> (0,150 puntos)	6
5	Esp	ecificación ecuacional — Árboles binarios (0,400 puntos)	7
	5.1	Especificación ecuacional de la función $smp$ (0,400 puntos)	7
Τ.	icto	de figuras	
L	ista	de liguras	
	1	Cuatro ejemplos de aplicación de la función $cdp$ . En cada ejemplo, las coincidencias de las	
		dos pilas se han marcado en amarillo	5
	2	Árbol binario a	8
	3	Árbol binario b	8
	4	Árbol binario $smp(a, b)$ . El árbol $a$ está en la figura 2 de la página 8 y el árbol $b$ está en la	0
	~	figura 3 de la página 8	8
	5	Árbol binario c	8
	6 7	Árbol binario d	9
	1	Árbol binario $smp(c,d)$ . El árbol $c$ está en la figura 5 de la página 8 y el árbol $d$ está en la figura 6 de la página 9	9

### Lista de tablas

1	Ejemplo de aplicación de la función $cdp$ . Las pilas se han representado mediante las op-	
	eraciones constructoras. Los elementos de la altura en la que coinciden las dos pilas, están	
	marcados en amarillo	5
2	Ejemplo de aplicación de la función smp. En concreto, se han expresado mediante las	
	operaciones constructoras $Avacio$ y $Crear$ , el árbol $c$ que está en la figura 5 de la página 8,	
	el árbol $d$ que está en la figura 6 de la página 9 y el árbol $smp(c,d)$ que está en la figura 7 de	
	la página 9	9
	*****************************	

# 1 Especificación ecuacional — Listas (0,750 puntos)

## 1.1 Especificación ecuacional de la función sustituir (0,550 puntos)

Especificar ecuacionalmente la función sustituir que, dados un entero p, un valor x de tipo t y una lista cuyos componentes son de tipo t, devuelve la lista que se obtiene sustituyendo el elemento de la posición p por x.

Las posiciones se cuentan empezando desde la izquierda y se considera que el elemento que está más a la izquierda ocupa la posición 1.

Si p es menor o igual que 0 o p es mayor que la longitud de la lista, entonces se ha de mostrar un mensaje de error. Por tanto, si la lista inicial es vacía, se ha de mostrar un mensaje de error.

Además de las operaciones constructoras [ ] y (:), se puede utilizar la siguiente función auxiliar sin necesidad de definirla:

□ longitud, que dada una lista, devuelve el número de elementos de la lista.

#### **Ejemplos**

- $\triangleright sustituir(3, 10, [5, 8, \underline{7}, 20, 4, 11]) = [5, 8, \underline{10}, 20, 4, 11]$  El elemento de la posición 3, empezando por la izquierda, es decir, 7, ha sido sustituido por 10.
- $\triangleright sustituir(6, 10, [5, 8, 7, 20, 4, \underline{11}]) = [5, 8, 7, 20, 4, \underline{10}]$ El elemento de la posición 6, empezando por la izquierda, es decir, 11, ha sido sustituido por 10.
- ho  $sustituir(1, 18, [5, 8, 7, 20, 4, 11]) = [\underline{18}, 8, 7, 20, 4, 11]$ El elemento de la posición 1, empezando por la izquierda, es decir, 5, ha sido sustituido por 18.
- $\triangleright sustituir(1, 18, [\underline{5}]) = [\underline{18}]$ El elemento de la posición 1, empezando por la izquierda, es decir, 5, ha sido sustituido por 18.

### 1.2 Desarrollo de un ejemplo para la función sustituir (0,200 puntos)

Una vez dadas las ecuaciones, desarrollar paso a paso el siguiente ejemplo. En cada paso hay que indicar qué ecuación se ha utilizado:

sustituir(3, 10, [5, 8, 7, 20, 4, 11])

# **Inducción sobre listas** (1,000 puntos)

## Especificación ecuacional de la función suma (0,050 puntos)

Especificar ecuacionalmente la función suma que, dada una lista de enteros, devuelve la suma de los elementos de la lista.

$$suma :: ([Int]) \rightarrow Int$$

#### **Ejemplos**

$$\triangleright suma([8, 5, 9, 5]) = 27$$

$$\triangleright suma([80]) = 80 \qquad \qquad \triangleright suma([]) = 0$$

$$> suma([]) = 0$$

# Especificación ecuacional de la función *incr* (0,100 puntos)

Especificar ecuacionalmente la función incr que, dada una lista de elementos de tipo Int, devuelve la lista que se obtiene incrementando en 1 el valor de cada elemento de la lista de entrada.

$$incr :: ([Int]) \rightarrow [Int]$$

#### **Eiemplos**

$$incr([5,7,5,9]) = [6,8,6,10]$$
$$incr([4]) = [5]$$

$$\triangleright incr([0,0,0]) = [1,1,1]$$
  
 $\triangleright incr([]) = []$ 

# 2.3 Especificación ecuacional de la función longitud (0,050 puntos)

Especificar ecuacionalmente la función lonqitud que, dada una lista de elementos de tipo t, calcula el número de elementos de la lista.

$$longitud :: ([t]) \rightarrow Int$$

#### **Ejemplos**

$$\triangleright longitud([8, 5, 9, 5]) = 4$$

$$\triangleright longitud([80]) = 1$$
  $\triangleright longitud([]) = 0$ 

$$\triangleright longitud([\ ]) = 0$$

# 2.4 Prueba por inducción (0.150 + 0.650 puntos)

Probar por inducción que para cualquier lista de enteros s, se cumple la siguiente propiedad.

$$suma(incr(s)) = suma(s) + longitud(s)$$

La inducción debe realizarse sobre la lista s considerando el caso básico s = [] y el caso inductivo s = x : w. La hipótesis de la inducción consistirá en suponer que para la sublista w se cumple la propiedad que se está probando. Se necesitan las siguientes propiedades:

- $\bigcirc$  ( $Prop\ 1$ ): 0 es elemento neutro para la suma: i+0=0+i=i.
- $\bigcirc$  (*Prop* 2): La suma es asociativa: (i + j) + k = i + (j + k).
- $\bigcirc$  (*Prop* 3): La suma es conmutativa: i + j = j + i.

# 3 Especificación ecuacional — Pilas (0,200 puntos)

### 3.1 Especificación ecuacional de la función cdp (0,200 puntos)

Especificar ecuacionalmente la función cdp que, dadas dos pilas de elementos de tipo t, devuelve la pila formada por los elementos de la primera pila que aparecen también en la segunda pila y a la misma altura. Por tanto, esos elementos son las coincidencias de las dos pilas. Si alguna de las dos pilas es vacía, se ha de devolver la pila vacía.

Además de las operaciones constructoras Pvacia y Apilar, se pueden utilizar las siguientes funciones auxiliares sin necesidad de definirlas:

- $\bigcirc$  es\_pvacia, que dada una pila, devuelve True si la pila es vacía y False en caso contrario.
- O altura, que dada una pila, devuelve el número de elementos de la pila.
- *cima*, que dada una pila, devuelve el elemento que está más arriba.
- O desapilar, que dada una pila, devuelve la pila que se obtiene al quitar el elemento de la cima (el que está más arriba).

### **Ejemplos**

- ▷ En la figura 1 de la página 5, se muestran cuatro ejemplos de aplicación de la función edp. En cada ejemplo, las coincidencias de las dos pilas se han marcado en amarillo.
- ▷ En la tabla 1 de la página 5, se muestra otro ejemplo de aplicación de la función cdp. Las dos pilas de ese ejemplo coinciden solo en una posición o altura. Los elementos de esa altura están marcados en amarillo. Se han utilizado las operaciones constructoras para representar las pilas.

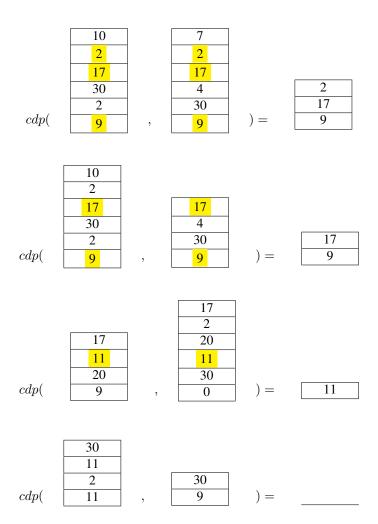


Figura 1: Cuatro ejemplos de aplicación de la función cdp. En cada ejemplo, las coincidencias de las dos pilas se han marcado en amarillo.

$$\begin{vmatrix} cdp(Apilar(3,Apilar(9,Apilar(3,Pvacia))),Apilar(9,Apilar(5,Pvacia))) \\ = Apilar(9,Pvacia) \end{vmatrix}$$

Tabla 1: Ejemplo de aplicación de la función cdp. Las pilas se han representado mediante las operaciones constructoras. Los elementos de la altura en la que coinciden las dos pilas, están marcados en amarillo.

# 4 Especificación ecuacional — Colas (0,150 puntos)

# **4.1** Especificación ecuacional de la función *eliminar* (0,150 puntos)

Especificar ecuacionalmente la función eliminar que, dados un número entero x y una cola de enteros, devuelve la cola que se obtiene eliminando de la cola de entrada las apariciones de x. Si la cola de entrada es vacía, se ha de devolver la cola vacía.

#### **Ejemplos**

```
 ▷ eliminar(7, << 5, 7, 8, 8, 7, 0 >>) = << 5, 8, 8, 0 >> 
▷ eliminar(5, << 5, 7, 8, 8, 7, 0 >>) = << 7, 8, 8, 7, 0 >> 
▷ eliminar(9, << 5, 7, 8, 8, 7, 0 >>) = << 5, 7, 8, 8, 7, 0 >> 
▷ eliminar(9, Poner(Poner(Cvacia, 2), 9), 2)) = Poner(Poner(Cvacia, 2), 2) 
▷ eliminar(7, Cvacia) = Cvacia
```

# 5 Especificación ecuacional — Árboles binarios (0,400 puntos)

## 5.1 Especificación ecuacional de la función smp (0,400 puntos)

Especificar ecuacionalmente la función smp que, dados dos árboles binarios cuyos elementos son de tipo Int, devuelve el árbol binario formado por las <u>s</u>umas de los nodos situados en la <u>misma posición</u>. Si en uno de los árboles en una posición se tiene un nodo y en el otro árbol no, se pondrá ese valor —es decir, como si en el árbol que no tiene nodo en esa posición, hubiese un 0. Si los dos árboles de entrada son vacíos, la función ha de devolver un árbol vacío.

Además de las operaciones constructoras *Avacio* y *Crear*, se pueden utilizar las siguientes funciones auxiliares sin necesidad de definirlas:

- es\_avacio, que dado un árbol binario, devuelve True si el árbol binario es vacío y False en caso contrario.
- $\bigcirc$  raiz, que dado un árbol binario no vacío, devuelve el valor de la raíz.
- *izqdo*, que dado un árbol binario no vacío, devuelve el subárbol izquierdo.
- $\bigcirc$  drcho, que dado un árbol binario no vacío, devuelve el subárbol derecho.

#### **Ejemplos**

- ▶ Por un lado, en la figura 2 de la página 8, tenemos el árbol binario a. Por otro lado, en la figura 3 de la página 8, tenemos el árbol binario b. En la figura 4 de la página 8 se muestra el árbol binario que se obtiene al aplicar la función smp a los árboles binarios a y b. Tal como se puede apreciar en esa figura, se ha realizado la suma cuando en ambos árboles se tiene un nodo en una determinada posición, mientras que en aquellas posiciones en las que en uno de los árboles se tiene un nodo y en el otro árbol no se tiene nodo, se ha puesto el valor del nodo.
- En la figura 5 de la página 8, tenemos el árbol binario c. En la figura 6 de la página 9, tenemos el árbol binario d. En la figura 7 de la página 9 se muestra el árbol binario que se obtiene al aplicar la función smp a los árboles binarios c y d. Cuando en ambos árboles se tiene un nodo en una determinada posición, se ha realizado la suma. En cambio, en aquellas posiciones en las que en uno de los árboles se tiene un nodo y en el otro árbol no se tiene nodo, se ha puesto el valor del nodo.
- En la tabla 2 de la página 9, se muestra la aplicación de la función smp a los árboles binarios c y d. Pero en esta ocasión, el árbol binario c —figura 5 de la página 8—, el árbol binario d —figura 6 de la página 9— y el árbol binario smp(c, d) —figura 7 de la página 9— han sido representados mediante las operaciones constructoras Avacio y Crear.

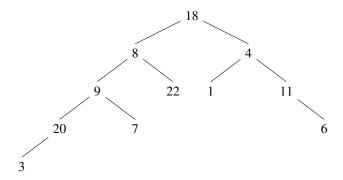


Figura 2: Árbol binario a.

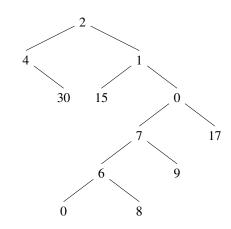


Figura 3: Árbol binario b.

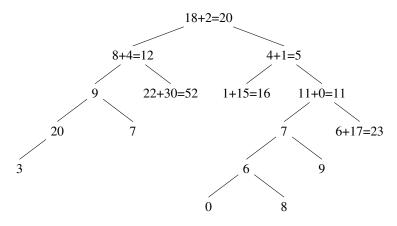


Figura 4: Árbol binario smp(a,b). El árbol a está en la figura 2 de la página 8 y el árbol b está en la figura 3 de la página 8.

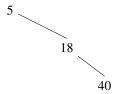


Figura 5: Árbol binario c.

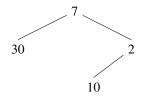


Figura 6: Árbol binario d.

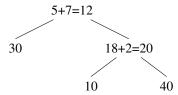


Figura 7: Árbol binario smp(c, d). El árbol c está en la figura 5 de la página 8 y el árbol d está en la figura 6 de la página 9.

```
smp(Crear(5, Avacio, Crear(18, Avacio, Crear(40, Avacio, Avacio))), \\ Crear(7, Crear(30, Avacio, Avacio), Crear(2, Crear(10, Avacio, Avacio), Avacio))) \\ = \\ Crear(12, Crear(30, Avacio, Avacio), \\ Crear(20, Crear(10, Avacio, Avacio), Crear(40, Avacio, Avacio))) \\ )
```

Tabla 2: Ejemplo de aplicación de la función smp. En concreto, se han expresado mediante las operaciones constructoras Avacio y Crear, el árbol c que está en la figura 5 de la página 8, el árbol d que está en la figura 6 de la página 9 y el árbol smp(c,d) que está en la figura 7 de la página 9.