# METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN EJERCICIOS DEL TEMA 4 DERIVACIÓN DE PROGRAMAS

1)	Calcular la suma de los elementos de un vector (1" version)
2)	Calcular la suma de los elementos de un vector (2ª versión)
3)	Calcular la suma de los elementos de un vector (3ª versión)
4)	Calcular la suma de los elementos de un vector (4ª versión)
5)	Calcular la suma de los elementos de un vector (5ª versión)
6)	Devolver 0 en c si y solamente si A(1n) contiene sólo ceros (1ª versión)
	Devolver 0 en c si y solamente si A(1n) contiene sólo ceros (2ª versión)
8)	Devolver 0 en c si y solamente si A(1n) contiene sólo ceros (3ª versión)
9)	Devolver 0 en c si y solamente si A(1n) contiene al menos un 0 (1ª versión) 7
10)	Devolver 0 en c si y solamente si A(1n) contiene al menos un 0 (2ª versión) 7
11)	Devolver 0 en c si y solamente si A(1n) contiene al menos un 0 (3ª versión) 8
12)	Decidir si dos vectores son iguales (1ª versión)
13)	Decidir si dos vectores son iguales (2ª versión)
14)	Decidir si dos vectores son iguales (3ª versión)
15)	Decidir si dos vectores son iguales (4ª versión)
16)	Decidir si dos vectores son iguales (5ª versión)
17)	Decidir si x está en A(1n) (1ª versión)
18)	Decidir si x está en A(1n) (2ª versión)
19)	Decidir si x está en A(1n) (3 <sup>a</sup> versión)
20)	Decidir si x está en A(1n) (4ª versión)
21)	Decidir si x está en A(1n) (5 <sup>a</sup> versión)
22)	Decidir en p si todos los elementos de A(1n) son pares (Junio 2008)
23)	Decidir en hp si A(1n) contiene por lo menos un elemento par (Septiembre
2008	3) 14
24)	Devolver 0 en c si A(1n) no contiene ningún 1 y no devolver 0 en caso
conti	rario (Junio 2009)
25)	Devolver el valor n en c si A(1n) no contiene ningún 0 y no devolver n en caso
conti	rario (Septiembre 2009)
26)	Decidir en z si A(1n) y H(1n) coinciden en alguna posición (Junio 2010) 15
27)	Decidir en w si alguna posición de C(1n) coincide con la suma de los
elem	entos de esa misma posición de A(1n) y B(1n) (Septiembre 2010) 16

#### Derivación formal de iteraciones:

#### 1) Calcular la suma de los elementos de un vector (1ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n), calcula en la variable s la suma de los elementos de A(1..n). El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 2) Calcular la suma de los elementos de un vector (2ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n), calcula en la variable s la suma de los elementos de A(1..n). El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

```
 \{ \varphi \} \equiv \{ n \ge 1 \} 
 \exists Inicializaciones? 
 \{ INV \} 
 \underline{\mathbf{while}} \ \{ INV \} \ \{ E \} \ \exists B? \ \underline{\mathbf{loop}} 
 \exists Instrucciones? 
 \underline{\mathbf{end}} \ \underline{\mathbf{loop}}; 
 \{ \psi \} \equiv \{ s = \sum_{k=1}^{n} A(k) \} 
 \{ INV \} \equiv \{ (0 \le i \le n) \land s = \sum_{k=1}^{i} A(k) \} 
 E = n - i
```

#### 3) Calcular la suma de los elementos de un vector (3ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n), calcula en la variable s la suma de los elementos de A(1..n). El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 4) Calcular la suma de los elementos de un vector (4ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n), calcula en la variable s la suma de los elementos de A(1..n). El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 5) Calcular la suma de los elementos de un vector (5ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n), calcula en la variable s la suma de los elementos de A(1..n). El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 6) Devolver 0 en c si y solamente si A(1..n) contiene sólo ceros (1ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n) que sólo contiene números no negativos, devuelve un 0 en la variable entera c si A(1..n) contiene sólo ceros y devuelve algo distinto de 0 si en A(1..n) no todos son ceros. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 7) Devolver 0 en c si y solamente si A(1..n) contiene sólo ceros (2ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n) que sólo contiene números no negativos, devuelve un 0 en la variable entera c si A(1..n) contiene sólo ceros y devuelve algo distinto de 0 si en A(1..n) no todos son ceros. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

### 8) Devolver 0 en c si y solamente si A(1..n) contiene sólo ceros (3ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n) que sólo contiene números no negativos, devuelve un 0 en la variable entera  $c \le A(1..n)$  contiene sólo ceros y devuelve algo distinto de 0 si en A(1..n) no todos son ceros. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

### 9) Devolver 0 en c si y solamente si A(1..n) contiene al menos un 0 (1ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n) de enteros, devuelve un 0 en la variable entera c si A(1..n) contiene por lo menos un cero y devuelve algo distinto de 0 si en A(1..n) no hay ningún cero. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

## 10) Devolver 0 en c si y solamente si A(1..n) contiene al menos un 0 (2ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n) de enteros, devuelve un 0 en la variable entera c si A(1..n) contiene por lo menos un cero y devuelve algo distinto de 0 si en A(1..n) no hay ningún cero. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 11) Devolver 0 en c si y solamente si A(1..n) contiene al menos un 0 (3ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dado un vector A(1..n) de enteros, devuelve un 0 en la variable entera c si A(1..n) contiene por lo menos un cero y devuelve algo distinto de 0 si en A(1..n) no hay ningún cero. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

### 12) Decidir si dos vectores son iguales (1ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados dos vectores A(1..n) y B(1..n), decide en la variable booleana c si A(1..n) y B(1..n) son iguales. El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer los vectores, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser negativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 13) Decidir si dos vectores son iguales (2ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados dos vectores A(1..n) y B(1..n), decide en la variable booleana c si A(1..n) y B(1..n) son iguales. El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer los vectores, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser negativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 14) Decidir si dos vectores son iguales (3ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados dos vectores A(1..n) y B(1..n), decide en la variable booleana c si A(1..n) y B(1..n) son iguales. El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer los vectores, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser negativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 15) Decidir si dos vectores son iguales (4ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados dos vectores A(1..n) y B(1..n), decide en la variable booleana c si A(1..n) y B(1..n) son iguales. El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer los vectores, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser negativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 16) Decidir si dos vectores son iguales (5<sup>a</sup> versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados dos vectores A(1..n) y B(1..n), decide en la variable booleana c si A(1..n) y B(1..n) son iguales. <u>El programa derivado deberá ser eficiente</u> en el sentido de que al recorrer los vectores, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser negativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 17) Decidir si x está en A(1..n) (1ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados un número x y un vector A(1..n), decide en la variable booleana c si x aparece en A(1..n). El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer el vector, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser afirmativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 18) Decidir si x está en A(1..n) (2ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados un número x y un vector A(1..n), decide en la variable booleana c si x aparece en A(1..n). El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer el vector, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser afirmativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 19) Decidir si x está en A(1..n) (3ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados un número x y un vector A(1..n), decide en la variable booleana c si x aparece en A(1..n). El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer el vector, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser afirmativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 20) Decidir si x está en A(1..n) (4ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados un número x y un vector A(1..n), decide en la variable booleana c si x aparece en A(1..n). El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer el vector, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser afirmativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

#### 21) Decidir si x está en A(1..n) (5ª versión)

**Derivar** formalmente un programa que, dados un número x y un vector A(1..n), decide en la variable booleana c si x aparece en A(1..n). El programa derivado deberá ser eficiente en el sentido de que al recorrer el vector, si en un momento se detecta que la respuesta va a ser afirmativa el while deberá terminar sin analizar las posiciones restantes. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

### 22) Decidir en p si todos los elementos de A(1..n) son pares (Junio 2008)

**Derivar**, utilizando la regla del while y el axioma de la asignación del Cálculo de Hoare, un programa que decide en la variable booleana p si todos los elementos de A(1..n) son pares. El programa ha de ser eficiente en el sentido de que si se detecta algún elemento que no es par, el while termine en ese momento ya que se conoce la respuesta final. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

# 23) Decidir en hp si A(1..n) contiene por lo menos un elemento par (Septiembre 2008)

**Derivar**, utilizando la regla del while y el axioma de la asignación del Cálculo de Hoare, un programa que decide en la variable booleana hp si hay algún elemento par en A(1..n). El programa ha de ser eficiente en el sentido de que si se encuentra un elemento par el while termine en ese momento ya que se conoce la respuesta final. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\varphi$ ,  $\psi$ , INV y E.

# 24) Devolver 0 en c si A(1..n) no contiene ningún 1 y no devolver 0 en caso contrario (Junio 2009)

**Derivar**, utilizando la regla del while y el axioma de la asignación del **Cálculo de Hoare**, un programa que dado un vector A(1..n) que sólo contiene ceros y unos, devuelve un 0 en la variable entera c si en A(1..n) el número de posiciones que contienen el valor 1 es 0. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

```
 \{\phi\} \equiv \{n \geq 1 \land bits(A(1..n))\}  ¿Inicializaciones?  \{INV\}  while \{INV\} ¿B? loop ; Instrucciones?  end \ loop;   \{\psi\} \equiv \{(c=0) \leftrightarrow (Nk(1 \leq k \leq n \land A(k)=1)=0)\}   \{INV\} \equiv \{bits(A(1..n)) \land (0 \leq i \leq n) \land c = \sum_{k=1}^{i} A(k)\}   E = n-i   bits(A(1..n)) \equiv \{\forall k(1 \leq k \leq n \rightarrow (A(k)=0 \lor A(k)=1))\}
```

# 25) Devolver el valor n en c si A(1..n) no contiene ningún 0 y no devolver n en caso contrario (Septiembre 2009)

**Derivar**, utilizando la regla del while y el axioma de la asignación del **Cálculo de Hoare**, un programa que dado un vector A(1..n) que sólo contiene ceros y unos, devuelve el valor n en la variable entera c si en A(1..n) el número de posiciones que contienen el valor 0 es 0. El programa derivado ha de ser correcto con respecto a  $\phi$ ,  $\psi$ , INV y E.

```
 \{\phi\} \equiv \{n \ge 1 \land bits(A(1..n))\} 
 \vdots Inicializaciones? 
 \{INV\} 
 \underline{while} \ \{INV\} \ \vdots B? \underline{loop} 
 \vdots Instrucciones? 
 \underline{end} \ \underline{loop}; 
 \{\psi\} \equiv \{(c = n) \leftrightarrow (Nk(1 \le k \le n \land A(k) = 0) = 0)\} 
 \{INV\} \equiv \{bits(A(1..n)) \land (1 \le i \le n) \land c = \sum_{k=1}^{i} A(k)\} 
 E = n - i 
 bits(A(1..n)) \equiv \{\forall k(1 \le k \le n \rightarrow (A(k) = 0 \lor A(k) = 1))\}
```

#### 26) Decidir en z si A(1..n) y H(1..n) coinciden en alguna posición (Junio 2010)

**Derivar**, utilizando la regla del while y el axioma de la asignación del **Cálculo de Hoare**, un programa que, dados los vectores de enteros A(1..n) y H(1..n), decide en la variable booleana z si para alguna posición comprendida entre 1 y n los vectores A(1..n) y H(1..n) tienen el mismo valor. <u>El programa obtenido ha de ser eficiente</u> en el sentido de que si en algún momento se detecta que la respuesta va a ser afirmativa, el programa ha de parar sin analizar las posiciones restantes.

# 27) Decidir en w si alguna posición de C(1..n) coincide con la suma de los elementos de esa misma posición de A(1..n) y B(1..n) (Septiembre 2010)

**Derivar**, utilizando la regla del while y el axioma de la asignación del **Cálculo de Hoare**, un programa que, dados los vectores de enteros A(1..n), B(1..n) y C(1..n), decide en la variable booleana w si el elemento de alguna posición del vector C(1..n) es igual a la suma de los elementos de esa misma posición en los vectores A(1..n) y B(1..n). El programa obtenido ha de ser eficiente en el sentido de que si en algún momento se detecta que la respuesta va a ser afirmativa, el programa ha de parar sin analizar las posiciones restantes.