Pamela Flockner

**Catarine**

**Jonna Kangas**

**Antoinette C. Bayuk**

**Signe Thulin**

Kravspecifikation

**1 Om dokumentet**

*Vad ska kravspecifikationen ligga till grund för? Av vem/vilka är det framtaget och för vem/vilka?*

1.1 *Förkortningar, ordförklaringar*

*Som används i dokumentet.*

**2 Bakgrund**

*Ge en kort beskrivning till vad som ligger till grund för projektet, vilka problem skall lösas och varför/vad syftet är med projektet.*

2.1 Organisationen

*Beskriv övergripande den egna organisationen och vilken verksamhet den har.*

2.1.1 Projektgrupp

*Namn + kort beskrivning av funktion i projektet*

2.2 Produktionen

2.2.1 Mål

*Kortfattad version. Vad ska levereras när projektet är klart?*

2.2.2 Syften

*Varför? Grunden till att projektet finns.*

2.2.3 Tidsplan

*Kortfattad tidsplan för projektet.*

**3 Användaren**

*Beskriv hur användarsituationen är tänkt att se ut och vilken målgruppen är för produktionen. Vem är vår användare och vilka krav kan vi räkna med att han-hon ställer?*

3.1 Vanliga användare

3.1.1 Målgrupp

*Vilka är dom tänkta användarna? Vilka förkunskaper har dom, ålder, annat av*

*intresse för produktionen.*

3.1.2 Användarsituation

*Vid pekskärm på mässa, hemma, vid skrivbordsdatorn?*

3.1.3 Utbildning

*Hur utbildning ska genomföras och på vilken nivå*

3.1.3 Kompetenskrav

3.1.4 Användardator

*Datortyp*

*Processor*

*Arbetsminne*

*Hårddisk*

*Operativsystem*

*Bildskärm*

*Bildskärmskort*

*Upplösning*

*Styrmedel*

*CD-spelare*

*DVD-spelare*

*Ljudkort*

*Högtalare*

*Uppkoppling/nätverk*

*Användarprogrammvaro*r

3.2 Administrativa användare

*Administrativa maskin- och programvaror*

3.3 Språk

*Vilket/vilka språk nu, framtida översättningar?*

**4 Krav på teknik**

*Teknisk prestanda och krav på funktionalitet*

4.1 Befintligt system/Befintlig lösning

*Om det finns system eller webblösningar, så beskriv det här och ev. framtida planer med dessa.*

4.2 Planerat system/Planerad lösning

*Kompatibilitet med befintligt system/tidigare lösningar. Krav på effektivitet, tillförlitlighet*

4.2.1 Säkerhetsaspekter

*Säkerhetskrav*

4.2.2 Server miljö

*Krav på server, ex. servertyp, processhastighet, arbetsminne, hårddiskutrymme.*

4.2.3 Databas hanteringssystem

*Krav på databas hanteringssystem*

4.2.4 Maskinvara

*Krav på hårdvara och kringutrustning*

4.2.5 Konvertering

*Produktionen ska kunna konverteras till följande format:*

4.2.6 Licenser

4.3 Utvecklarmiljö

4.5 Livslängd

*Om systemet är hållbart*

4.6 Version

*Kompatibilitet och vilka som har gjort ändringar i systemet*

4.7 Rättigheter

Om man kan ha flera licenser

4.8 Integritet

4.9 Granskning

*Licenshantering, leverantörskrav*

4.10 Sårbarhet

*olika system*

**5 Krav på innehåll och design**

*Krav på innehålls- och design mässig funktionalitet och prestanda*

5.1 Budskap och tonalitet

*Vilka krav sätter vi på innehållets direkt kommunicerande delar? Vad vill vi föra fram? Hur vill vi föra fram det? Vilket tonläge? Vilken argumentation, vilken ton?*

5.2 Yttre design

*Grafiskt användargränssnitt. Vad har vi för krav på gränssnittet? Vilka förhållnings regler finns? Färger, typsnitt, ljud. Beskriv gärna en användare och ett case att utgå ifrån.*

5.2.1 Layout

5.2.2 Navigation

5.2.3 Menyer

5.2.4 Knappar

5.2.5 Inmatning

5.2.6 Återkoppling

5.3 Inre design

*Systemdesign.*

5.3.1 Sökkriterier

5.3.2 Nivåer

*Datastrukturer*

5.4 Indata

*Vilka krav ställer vi på indata? Hur ska material levereras, av vem och när? Ex.*

*Korrekturläst text*

*Databas*

*Bilder*

*Illustrationer*

*Animationer*

*Video*

*Musik*

*Ljudeffekter*

*Speaker*

*Format, storlek, upplösning och media.*

5.5 Utdata

*Vilka krav ställer vi på ev. utdata ex. statistik, utskrifter*

**6. Specifika krav**

6.1 Externt gränssnitt

6.2 Funktioner

* En bokning får inte överstiga längre än tre dygn.
* Bilpool kund ska lämna tillbaka bil.
* Terminalen ska identifiera användare före motorstart.
* IR-låset ska fungera i temperaturer mellan -40C till +80C.
* Systemet ska hålla reda på tid och sträcka.

6.3 Prestandakrav

6.4 Logiska databaskrav

6.5 Design begränsningar

6.5.1 Standarduppfyllelse

6.6 Programvaruattribut

6.6.1 Tillförlitlighet

6.6.2 Tillgänglighet

6.6.3 Säkerhet

**7 Krav på arbetsmetoder**

*Beskriv vilka krav vi ställer på produktionsprocesserna. Vilket tillväga gångssätt, vilka arbetsmoment, vilken strategi.*

7.1 Dokumentation

*Beskrivning av dokumentation och ansvarsfördelning i framtagandet av dokumentation*

7.2 Testning

*Beskriv vilka krav på tester ni har och ansvar för dessa. Test av ex. innehåll, funktionalitet, språkversioner, tekniska tester, nätverkstest/modemtest*

7.3 Förvaltning och vidareutveckling

7.3.1 Mallar

*Produktionen ska resultera i följande mallar. Beskrivning av krav på rutiner, format och ansvar för innehåll.*

7.3.2 Uppdatering

*Beskrivning av hur uppdatering ska gå till. Beskrivning av krav på rutiner, format, ansvar för innehåll och av vem/vilka uppdatering ska kunna ske.*

*Krav på dator för uppdatering*

**8 Leverans**

8.1 Leveransvillkor

8.2 Support

8.3 Garantitid

**9 Bilagor**

*Funktions specifikationer*

*Designdokument*

*ManusFlödesschema*

*Tidsplan*