



Table des matières

Préparer son entrée en formation

- ONBOARDING	3
------------------------------------	---

Développement FrontEnd

- HTML5	4
- CSS	6
- BOOTSTRAP	8
- JAVASCRIPT	9
- JQUERY	11
- REACT JS	12

Développement BackEnd

- PHP - Les concepts principaux	13
- PHP - Pratique	15
- SYMFONY	16
- PYTHON (ALGO)	17
- PYTHON POO	19
- SQL	20
- JAVA SE - INITIATION	21
- JAVA POO	23
- Java Edition Entreprise	25

Marketing Digital

- SEO (Référencement sur internet)	28
--	----



Community Management

- RÉDIGER AVEC SUCCÈS UN E-MAILING, UNE NEWSLETTER	30
- LE ROI ET LA STRATÉGIE DIGITALE	32
- AFFILIATION, DISPLAY, PARTENARIAT	33
- STRATÉGIE ÉDITORIALE : METTRE EN PLACE UN PLAN ÉDITORIAL	34
- STRATÉGIE ÉDITORIALE : RÉDIGER POUR LE WEB	36
- CRÉER UNE PAGE PROFESSIONNELLE SUR FACEBOOK & INSTAGRAM	38
- DÉVELOPPER SES RELATIONS AVEC LES INFLUENCEURS	39
- SE PROTÉGER DES FAKE NEWS	41
- GÉRER UNE CRISE EN UTILISANT LES RÉSEAUX SOCIAUX	43

CMS

- PRESTASHOP	45
------------------------------------	----

Culture Web

- Culture web	48
-------------------------------------	----



Réseaux et systèmes

- SYSTÈMES D'INFORMATION	50
- SYSTÈMES D'EXPLOITATION	51
- VIRTUALISATION - HYPERVISEUR - BANQUES DE STOCKAGE - MIGRATIONS	53
- LES CONCEPTS FONDAMENTAUX EN WINDOWS	55
- AWS	58
- Théorie réseau	59
- CISCO	60
- Windows Server	61
- AZ-900	58



Préparer son entrée en formation

Module

ONBOARDING

- ✓ Objectif : Appréhender la formation dans les meilleures conditions en ayant un visuel sur le parcours et en se conditionnant à l'apprentissage

Intitulé	Durée (estimation)	
Préparer son entrée en formation	2 minutes et 13 secondes	
L'histoire des langages informatique	5 minutes et 18 secondes	
L'histoire du Web	4 minutes	
Configurer son éditeur de texte	7 minutes et 31 secondes	
Installer un environnement de travail	10 minutes	
Les raccourcis clavier	4 minutes	

Total (estimation) : 32 minutes.



Développement FrontEnd

Module

HTML

✓ Objectif : Créer des interfaces web pour tous types de sites web avec HTML

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	1 minutes et 25 secondes	
Comprendre la structure en HTML5	4 minutes et 55 secondes	
Les Titres	9 minutes et 38 secondes	
Les Ancres (Liens)	10 minutes	
Les listes	11 minutes et 14 secondes	
Les paragraphes	5 minutes et 28 secondes	
Les tables	15 minutes et 4 secondes	
Les formulaires	48 minutes et 53 secondes	
Les images	12 minutes et 33 secondes	
Les vidéos	5 minutes et 14 seconde	
Les iframes	6 minutes et 7 secondes	
Comprendre le Layout Html	17 minutes et 18 secondes	
Zoning HTML d'un site de location de voiture	2 minutes et 33 secondes	
Exercice : Intégrer la maquette d'un site de location de voiture en HTML5 et CSS3	1 heure et 10 minutes	
Exercice : Gérer le Responsive Web Design d'un site de location de voiture	24 minutes et 23 secondes	



Zoning HTML d'un projet e-commerce	3 minutes et 27 secondes	
Exercice : Intégrer la maquette d'un site e-commerce en HTML5 et CSS3	1 heure et 11 minutes	
Zoning HTML d'un Portfolio	2 minutes et 01 secondes	
Réaliser un portfolio en HTML5 et CSS3	1 heure et 30 minutes	
TP - Intégrer une maquette en HTML5 (+ support PDF)	1 heure et 42 minutes	
TP - Créer un formulaire en HTML5 (+ support PDF)	50 minutes	
TP - Zoning en HTML5 (+ support PDF)	1heures 03 minutes 17 secondes	
TP - Intégrer la maquette d'une calculatrice en HTML5 et CSS3	18 minutes et 55 secondes	

Total (estimation) : 10 heures et 44 minutes.



Développement FrontEnd

Module

CSS

✓ Objectif : Créer des interfaces web pour tous types de sites web avec CSS

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	1 minutes et 32 seconds	
Création d'un nouveau projet	1 minutes et 30 seconds	
Syntaxe	1 minutes et 30 seconds	
Les commentaires	1 minutes et 10 seconds	
Les selecteurs	14 minutes et 40 seconds	
Texte	19 minutes et 03 seconds	
Height & Width	4 minutes et 30 seconds	
Background	5 minutes et 46 seconds	
Opacity	8 minutes et 53 seconds	
Border	4 minutes et 10 seconds	
Z-index	7 minutes	
Gradient	15 minutes et 49 seconds	
Box Shadows	8 minutes et 39 seconds	
Box Sizing	4 minutes et 21 seconds	
Les layouts	13 minutes et 11 seconds	
Les polices	24 minutes et 02 seconds	
Margin & Padding	10 minutes et 56 seconds	



Float	16 minutes et 18 secondes	
Les différents types d'affichage (display)	7 minutes et 22 secondes	
Units	22 minutes et 7 secondes	
Overflow	7 minutes et 12 secondes	
Les positions	8 minutes et 58 secondes	
Les pseudos classes	5 minutes et 10 secondes	
Les pseudos éléments	8 minutes et 55 secondes	
Flex Box - présentation	3 minutes et 30 secondes	
Flex Box - pratique	35 minutes et 45 secondes	
Transform	7 minutes et 56 secondes	
Les transitions en CSS3	26 minutes et 27 secondes	
Les animations en CSS3	1 heure et 6 minutes	
Reset	4 minutes et 27 secondes	
Les préfixes vendeurs	17 minutes et 28 secondes	
Créer un menu déroulant avec CSS3	10 minutes et 53 secondes	
Les icones	22 minutes et 41 secondes	
Intégrer une maquette et son Responsive Web Design	1 heure et 42 minutes	

Total (estimation) : 8 heures et 40 minutes.



Développement FrontEnd

Module

BOOTSTRAP

- ✓ Objectif : Améliorer sa productivité pour créer des interfaces web compatibles tout navigateurs avec bootstrap.

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	1 minute et 18 secondes	
Installation de Bootstrap	19 minutes et 11 secondes	
Comprendre le Système de Grid	31 minutes et 57 secondes	
Les Flex Box dans Bootstrap	17 minutes et 04 secondes	
Le Responsive Web Design dans Bootstrap	17 minutes et 35 secondes	
Margin & Padding	19 minutes et 21 secondes	
Les Composants Bootstrap	12 minutes et 08 secondes	
Utilities	8 minutes et 51 secondes	
Les Thèmes Bootstrap	2 minutes et 36 secondes	
Créer un projet Bootstrap avec PHP	1 heure et 30 minutes	

Total (estimation) : 3 heures et 41 minutes.



Développement FrontEnd

Module

JAVASCRIPT

- ✓ Objectif : Développez de l'interactivité au sein des pages web avec JavaScript

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	1 minutes et 40 secondes	
Création d'un nouveau projet	6 minutes	
Les commentaires	1 minutes et 35 secondes	
Les variables	3 minutes	
Les constantes	2 minutes et 3 secondes	
Types et objets	15 minutes et 31 secondes	
Les opérateurs Arithmétiques	2 minutes et 30 secondes	
Les conditions	7 minutes et 49 secondes	
Les opérateurs de comparaison	10 minutes et 45 secondes	
Les opérateurs logiques	8 minutes et 02 secondes	
La condition Switch	4 minutes et 48 secondes	
Loops & Itérations	12 minutes et 04 secondes	
Nested Loops	5 minutes et 45 secondes	
Propriétés - Méthodes - Fonctions	12 minutes et 12 secondes	
Les fonctions utilisateur	15 minutes et 03 secondes	



Les Variables et leur portée	7 minutes et 08 secondes	
Les Arrays	15 minutes et 28 secondes	
Les Arrays Multidimensionnels	14 minutes et 8 secondes	
Les Objets	27 minutes et 47 secondes	
Manipulation du Dom	35 minutes et 8 secondes	
Les Evénements en Javascript	43 minutes et 7 secondes	
Exercice : Calcul de TVA (cas pratique)	49 minutes	
Exercice : Ajouter du Javascript dans un site de location de voiture	46 minutes	
TP - javascript en musique (+ support PDF)	20 minutes et 43 secondes	
TP - contrôler un formulaire avec JavaScript (+ support PDF)	49 minutes et 35 secondes	
TP - Créer une calculatrice en JS (+ support PDF)	48 minutes	
TP - Exercice sur les couleurs en Javascript (+ support PDF)	47 minutes	

Total (estimation) : 8 heures et 30 minutes.



Développement FrontEnd

Module

JQUERY

- ✓ Objectif : Développez de l'interactivité au sein des pages web avec jQuery

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	1 minute et 32 secondes	
Installation & syntaxe	5 minutes et 33 secondes	
Les sélecteurs en jQuery	26 minutes et 47 secondes	
Les événements en jQuery	18 minutes et 45 secondes	
Les effets en jQuery	10 minutes et 57 secondes	
Les animations en jQuery	26 minutes et 13 secondes	
Créer un carrousel en jQuery	38 minutes et 9 secondes	
Créer un menu Burger en jQuery	14 minutes et 55 secondes	
Exercice : Cercles et Animations	14 minutes et 13 secondes	
Créer un menu déroulant en jQuery	11 minutes et 04 secondes	
Exercice : Contrôler les champs d'un formulaire avec jQuery	1 heure et 12 minutes	
Créer un compte à rebours en jQuery	25 minutes et 17 secondes	
Les bonnes pratiques en jQuery	11 minutes	
Exercice : les animations en jQuery	12 minutes et 01 secondes	
TP - Apprendre jQuery en musique (+ support PDF)	13 minutes et 22 secondes	
TP - Exercice sur les couleurs (+ support PDF)	37 minutes et 40 secondes	

Total (estimation) : 5 heures et 40 minutes.



Développement FrontEnd

Module

React JS

✓ Objectif : Créer des interfaces performantes avec la technologie React JS.

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	2 minutes	
Installation	2 minutes et 30 secondes	
Création d'une application	8 minutes et 52 secondes	
Hello World	5 minutes et 30 secondes	
Comprendre la syntaxe JSX	16 minutes	
Le rendu des éléments	10 minutes et 45 secondes	
Composants et props	39 minutes	
Etat et cycle de vie	33 minutes et 46 secondes	
Gérer les événements	17 minutes	
Affichage conditionnel	26 minutes et 42 secondes	
Listes et clés	18 minutes et 57 secondes	
Formulaires	26 minutes et 51 secondes	
Exo pratique : convertisseur de poids (Remonter l'état)	48 minutes et 05 secondes	
Notions utiles	14 minutes	
Introduction aux hooks	41 minutes et 13 secondes	
TP Pratique - Créer une Todo List avec une API Backend	1 heure et 54 minutes	
Mettre en place une API BackEnd avec JSON SERVER	28 minutes et 23 secondes	
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 8 heures.



Développement BackEnd

Module

PHP

✓ Objectif : Développer des fonctionnalités en PHP

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	2 minutes	
Installation d'un serveur	10 minutes	
Les instructions d'affichage	5 minutes	
Les commentaires	2 minutes	
Débogage en PHP	5 minutes	
Les variables	5 minutes	
Les constantes et les constantes magiques	5 minutes	
L'utilisation des guillemets simples et doubles en PHP	7 minutes	
La concaténation	5 minutes	
Les opérateurs arithmétiques	6 minutes	
Les opérateurs logiques	6 minutes	
Les opérateurs de comparaison	6 minutes	
Les conditions	10 minutes	
Les fonctions pré-définies	10 minutes	
Les fonctions utilisateur	15 minutes	
Les itérations	15 minutes	
Les array	10 minutes	
Les array multidimensionnels	5 minutes	



Les classes	10 minutes	
Les objets	10 minutes	
Combiner les langages PHP et HTML5	15 minutes	
Les inclusions de fichiers	5 minutes	
Exo pratique - Gérer la structure d'un mini site	20 minutes	
Comprendre la méthode GET et la superglobale \$_GET	35 minutes	
Comprendre la méthode POST et la superglobale \$_POST	35 minutes	
Transfert de fichier avec la superglobale \$_FILES	25 minutes	
La gestion des Cookies en PHP	20 minutes	
Gérer une session en PHP	25 minutes	
Gérer une Base de données MySQL avec PDO	1 heure et 55 minutes	
Exo pratique - Gestion des employés	45 minutes	
TP pratique - gestion d'une agence immobilière	2 heures et 20 minutes	
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 10 heures.



Développement BackEnd

Module

PHP - Pratique

✓ Objectif : Créer une boutique en ligne avec PHP

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	2 minutes	
Création d'une BDD - onlineshop	2 minutes	
Création des tables	10 minutes	
Création de la page CATALOGUE	30 minutes	
Création de la page FICHE PRODUIT	30 minutes	
Création de la page CONNEXION	30 minutes	
Création de la page INSCRIPTION	30 minutes	
Création de la page PROFIL	30 minutes	
Création de la page PANIER	30 minutes	
Création de la page CONTACT	30 minutes	
Création de la page NOTIFICATIONS	30 minutes	
Création du backoffice - GESTION DES PRODUITS	30 minutes	
Création du backoffice - GESTION DES COMMANDES	30 minutes	
Création du backoffice - GESTION DES COMMENTAIRES	30 minutes	
Création du backoffice - GESTION DES EMAILS	30 minutes	
Création du backoffice - GESTION DES MEMBRES	30 minutes	
BONUS - RECHERCHE GLOBALE DANS LE BACKOFFICE	30 minutes	

Total (estimation) : 7 heures.



Développement BackEnd

Module

Symfony

- ✓ Objectif : Développer des sites web performant avec le framework Symfony.

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	3 minutes	
Installation et configuration	20 minutes	
Composer et Symfony CLI	15 minutes	
Créer une page	10 minute	
Route et Controller	20 minutes	
Services	15 minutes	
Twig	45 minutes	
Doctrine, Database & Relations	45 minutes	
Requête HTTP	15 minutes	
Formulaires	1 heure	
Utilisateurs et sécurité	25 minutes	
Session	10 minutes	
Easy Admin	25 minutes	
Data Faker	15 minutes	
Envoi d'email	30 minutes	
TP Pratique - Création d'un site de formation en ligne	2 heures et 30 minutes	
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 8 heures.



Développement BackEnd

Module

Algo (Python)

- ✓ Objectif : Développer des algorithmes puissants avec la technologie Python.

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	2 minutes	
Téléchargement et installation	3 minutes et 11 secondes	
Explications et commentaires	3 minutes et 20 secondes	
Les variables et les types de données	8 minutes et 38 secondes	
Les fonctions pré-définies	3 minutes et 9 secondes	
La concaténation	2 minutes et 08 secondes	
Les conversions de type	6 minutes et 25 secondes	
Les opérateurs arithmétiques	5 minutes et 33 secondes	
Les opérateurs de comparaison	3 minutes et 24 secondes	
Les opérateurs logiques	3 minutes et 25 secondes	
Les conditions	9 minutes et 20 secondes	
Exercice pratique sur les conditions	3 minutes et 48 secondes	
La fonction String	2 minutes et 45 secondes	
Suite Exercice sur les conditions	3 minutes et 22 secondes	
Les objets et leurs méthodes	12 minutes et 10 secondes	



La boucle WHILE	7 minutes	
La boucle FOR	9 minutes	
Nested Loops	19 minutes et 3 secondes	
Exercice pratique sur les itérations	5 minutes et 37 secondes	
Les listes et leurs méthodes	12 minutes et 41 secondes	
Les tuples	4 minutes et 20 secondes	
Les Matrix	3 minutes et 18 secondes	
La fonction Range()	3 minutes et 30 secondes	
Unpacking	6 minutes et 25 secondes	
Exo pratique - deviner un chiffre secret	20 minutes et 54 secondes	
Les dictionnaires	9 minutes	
Exo pratique sur les dictionnaires	6 minutes et 19 secondes	
Les fonctions utilisateur	16 minutes et 17 secondes	
Exercice sur les fonctions	6 minutes et 05 secondes	
Les modules en Python	4 minutes et 47 secondes	
Exo pratique - Tombola	21 minutes et 18 secondes	
Les exceptions	5 minutes et 15 secondes	
Présentation du projet - Jeu RPG en Python	10 minutes et 18 secondes	
TP pratique - Jeu RPG en Python	43 minutes et 45 secondes	
Aller plus loin dans le jeu RPG en Python	23 minutes et 48 secondes	
PyPi	12 minutes et 58 secondes	
QUIZZ	15 minutes	

Total (estimation) : 6 heures.



Développement BackEnd

Module

PYTHON POO

- ✓ Objectif : Maîtriser les concepts principaux liés à la programmation orienté objet.

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	2 minutes	
Le concept de classe	10 minutes	
Les constructeurs	5 minutes	
Les attributs de classe	20 minutes	
Les méthodes de classe	15 minutes	
L'héritage	35 minutes	
L'encapsulation	45 minutes	
Gérer la visibilité des membres de classe	45 minutes	
L'abstraction	30 minutes	
Les membres statiques	15 minutes	
TP Pratique	90 minutes	
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 5 heures.



Développement BackEnd

Module

SQL

- ✓ Objectif : Utiliser et exploiter pleinement une base de données

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation de SQL	1 minutes et 05 secondes	
Modélisation avec workbench	19 minutes et 10 secondes	
Gestion de la base de données	5 minutes et 25 secondes	
Les tables et leurs données	11 minutes et 39 secondes	
Insérer des données	12 minutes et 56 secondes	
Lecture de données	7 minutes et 29 secondes	
Filtrer un requête	39 minutes	
Modifier des données	9 minutes et 46 secondes	
Les contraintes	54 minutes et 42 secondes	
Les requêtes imbriquées	30 minutes et 22 secondes	
Les jointures	46 minutes	
Les fonctions	15 minutes	
Les procédures stockées	8 minutes	
Les variables et les requêtes préparées	8 minutes et 46 secondes	
Les Tables virtuelles et temporaires	12 minutes	
Les transactions	5 minutes et 20 secondes	
PhpMyadmin	14 minutes et 18 secondes	

Total (estimation) : 5 heures.



Module

Java SE - Initiation

- ✓ Objectif : Développer des algorithmes puissants avec la technologie Java.

Intitulé	Durée (estimation)	
DEBUTER AVEC JAVA	7 minutes	
Présentation	2 minutes	
Configurer l'environnement de travail	10 minutes	
Créer son premier programme en Java	5 minutes	
LES TYPES	2 heures	
Les variables	10 minutes	
Les types primitifs	10 minutes	
Les types de référence	10 minutes	
Les strings	6 minutes	
Echapper des caractères spéciaux	5 minutes	
Les arrays	6 minutes	
Les arrays multidimensionnels	5 minutes	
Les constantes	3 minutes	
Les opérateurs arithmétiques	5 minutes	
Ordre d'opération	4 minutes	
Le cast	10 minutes	
La classe Math	5 minutes	
Formatter des chiffres en Java	5 minutes	
Les saisies avec la classe Scanner	10 minutes	



TP - Calculer les mensualités d'un prêt immobilier (Partie 1)	25 minutes	
CONTRÔLE DE FLUX D'EXÉCUTION	1 heure et 20 minutes	
Les opérateurs de comparaison	4 minutes	
Les opérateurs logiques	6 minutes	
Les structures conditionnelles avec l'instruction IF	8 minutes	
L'opérateur ternaire	3 minutes	
L'instruction SWITCH	4 minutes	
Exercice pratique - FizzBuzz	6 minutes	
La boucle FOR	6 minutes	
La boucle WHILE - DO WHILE	8 minutes	
Les instructions BREAK et CONTINUE	5 minutes	
La boucle FOREACH	4 minutes	
Exercice - Calculer les mensualités d'un prêt immobilier (partie 2)	25 minutes	
OPTIMISER SON CODE	22 minutes	
Exercice - Calculer les mensualités d'un prêt immobilier (refactoring 1 - création de méthodes)	10 minutes	
Exercice - Calculer les mensualités d'un prêt immobilier (refactoring 2 - extraction de méthodes)	6 minutes	
Exercice - Calculer les mensualités d'un prêt immobilier (refactoring 3 - éviter la répétition de patron de conception)	6 minutes	
DÉBUGGER ET DÉPLOYER DES APPLICATIONS JAVA	55 minutes	
Les différents types d'erreur en Java	5 minutes	
Les erreurs communes en Java	7 minutes	
Débugger une application en Java	7 minutes	
Packager une application Java	5 minutes	
BONUS : Deviner un chiffre secret	15 minutes	
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 6 heures.



Module

Java (POO)

- ✓ Objectif : Maîtriser la programmation orientée objet avec Java.

Intitulé	Durée (estimation)	
LES CLASSES	1 heure et 30 minutes	
Présentation	2 minutes	
Création de classe	10 minutes	
Créer des objets	5 minutes	
Allocation de la mémoire	5 minutes	
Programmation procédurale vs programmation objet	10 minutes	
L'encapsulation	10 minutes	
Les accesseurs et mutateurs	6 minutes	
Le concept d'abstraction	3 minutes	
La notion de couplage de classe	5 minutes	
Les arrays multidimensionnels	3 minutes	
Réduire le couplage entre les classes	6 minutes	
Les constructeurs en Java	5 minutes	
L'overloading des méthodes	4 minutes	
Overloader un constructeur	5 minutes	
Les membres statiques	6 minutes	
REFACTORISATION EN UTILISANT LES NOTIONS DE PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET	15 minutes	
Exercice pratique - calculer un prêt immobilier (version programmation orientée objet)	15 minutes	
HÉRITAGE	40 minutes	



L'héritage	6 minutes	
L'héritage et les constructeurs	4 minutes	
Gérer la visibilité des membres de classe	6 minutes	
Surcharger des méthodes	5 minutes	
La notion de polymorphisme	5 minutes	
Les classes et les méthodes abstraites	5 minutes	
Les classes et méthodes finales	5 minutes	
Héritage multiple	2 minutes	
INTERFACES	1 heure	
Les interfaces	10 minutes	
L'injection de dépendance	4 minutes	
L'injection de dépendance par mutateur	3 minutes	
L'injection de dépendance par méthode	4 minutes	
Principe de ségrégation des interfaces	7 minutes	
TP - créer une plateforme vidéo avec Java	15 minutes	
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 4 heures.



Développement BackEnd

Module

JAVA Edition Entreprise

- ✓ Objectif : Découvrir le standard JEE et apprendre à concevoir des applications web Java

Intitulé	Durée (estimation)	
Présentation	2 minutes	
LE FONCTIONNEMENT DU WEB	15 minutes	
Serveur et client Web	5 minutes	
Le serveur web apache	10 minutes	
Protocole HTTP	5 minutes	
QU'EST-CE QU'UNE APPLICATION WEB JAVA?	25 minutes	
Serveur d'application Java	5 minutes	
Installer un serveur Tomcat	5 minutes	
Conteneur de servlets	5 minutes	
Structure d'une application Java	2 minutes	
Première application Web Java	2 minutes	
Exo 1 : Création du frontoffice	5 minutes	
INTRODUCTION AUX SERVLETS JAVA EE	25 minutes	
Qu'est-ce qu'une servlet?	2 minutes	
La servlet HTTP	5 minutes	
Compiler une servlet	2 minutes	
Exécuter une servlet	2 minutes	
Générer une servlet avec Netbeans	2 minutes	
Exo 3 : créer la page d'accueil	5 minutes	
Utiliser d'autres classes dans la servlet	2 minutes	
Exo 4 : Afficher la liste des oeuvres	5 minutes	
Fichier .war	2 minutes	
SERVLETS - LES CONCEPTS FONDAMENTAUX	2 heures	
Jeu de caractères / Charsets	5 minutes	
Générer un PDF	5 minutes	
Web.xml (descripteur de déploiement)	5 minutes	
Transmission de paramètres	10 minutes	



Exo 5 : Descriptif d'une oeuvre	5 minutes	
Traitement des formulaires	5 minutes	
Exo 6 : Formulaire d'ajout au catalogue	10 minutes	
La méthode POST	5 minutes	
Exo 7 : authentification	10 minutes	
Exo 8 : Ajouter une oeuvre en méthode POST	10 minutes	
Exécuter des servlets simultanément : Thread Safety	10 minutes	
Session HTTP - suivi de l'utilisateur	10 minutes	
Exo 9 : Conservation de l'identifiant de l'utilisateur	5 minutes	
Exo 10 : Création d'un caddie d'achat	5 minutes	
Exo 11 : Se déconnecter du backOffice	5 minutes	
Transfert de contrôle	5 minutes	
Exo 12 : Transfert de contrôle en cas d'erreur lors de l'ajout	5 minutes	
Portée des variables en mémoire	5 minutes	
Exo 13 : Afficher l'identifiant de l'oeuvre ajoutée	5 minutes	
LES PAGES JSP	30 minutes	
Définition et fonctionnement	5 minutes	
Créer sa première JSP : page d'accueil du front office	5 minutes	
Les scriptes Java	2 minutes	
Variables implicites	2 minutes	
Exo 15 : Scriptes Java et variables implicites - page d'accueil du backOffice	5 minutes	
Importer des classes dans une JSP	5 minutes	
Exo 16 : Le catalogue des oeuvres en JSP	5 minutes	
JSP EL	3 minutes	
Exo 17 : JSP EL pour afficher l'identifiant de l'administrateur connecté	5 minutes	
ARCHITECTURES STANDARDS ET TECHNOLOGIES ASSOCIÉES	30 minutes	
Design Pattern MVC	5 minutes	
Exo 18 : MVC - Afficher le descriptif d'une oeuvre avec les servlets et les JSP	5 minutes	
JSTP	5 minutes	
Exo 19 : Parcourir les oeuvres du catalogue avec la JSTL	5 minutes	
Accès indirect aux JSP	5 minutes	
Exo 20 : Accès indirect aux vues catalogue et descriptif d'une oeuvre	5 minutes	
JAVA ET LES APPLICATIONS WEB MONOPAGES	40 minutes	
Introduction	5 minutes	



Ajax et jQuery	5 minutes	
Exo 21 : Catalogue des oeuvres sans rechargement de page	10 minutes	
JSON : données brutes	5 minutes	
Automatiser la conversion du JSON avec Jackson	5 minutes	
Exo 22 : Fournir le catalogue à partir de données JSON	10 minutes	
LES WEB SERVICES RESTFUL	45 minutes	
JAX-RS et Jersey	5 minutes	
Exo 22 : Fournir le catalogue avec JAX-RS et Jersey	10 minutes	
Mettre en oeuvre le standard REST	10 minutes	
Exo 24 : Un catalogue qui exploite un Web Service RESTful	10 minutes	
Séparer front-end et back-end	5 minutes	
Exo 25 : Fusionner les services du front et backoffice	5 minutes	
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 5 heures et 30 minutes.



Le référencement sur internet

Module

SEO

- ✓ Objectif : Développez ses compétences en SEO.

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	1 minute et 57 secondes	
Contexte Web	5 minutes et 11 secondes	
Moteurs de recherche en France et dans le monde	3 minutes et 18 secondes	
Moteur de recherche vs Annuaire	2 minutes et 58 secondes	
Les différents Web	4 minutes et 42 secondes	
Comment effectuer une bonne recherche sur internet	4 minutes et 10 secondes	
Le fonctionnement d'une recherche	3 minutes et 29 secondes	
L'indexation de votre site dans les moteurs de recherche	11 minutes et 16 secondes	
Introduction sur le SEO	2 minutes et 23 secondes	
SEM - SEA - SEO	3 minutes et 11 secondes	
Définition du SEO	2 minutes et 08 secondes	
Les objectifs du SEO	3 minutes et 40 secondes	
Le rôle du SEO manager	2 minutes et 41 secondes	
Les différents types de référencement	6 minutes et 23 secondes	
Comment améliorer son SEO?	1 heure 2minutes 57 secondes	



Google Ads	21 minutes et 16 secondes	
Le cas carglass	3 minutes et 29 secondes	
Exemples d'outils gratuits liés au SEO	1 minute et 23 secondes	
Les mauvaises pratiques	5 minutes et 44 secondes	
www.perdu.com	2 minutes et 56 secondes	
Résumé	5 minutes et 01 seconde	
QUIZ	7 minutes et 10 secondes	

Total (estimation) : 3 heures.



Community Management

Module

RÉDIGER AVEC SUCCÈS UN E-MAILING, UNE NEWSLETTER

- ✓ Objectif : Rédiger avec succès un e-mailing/newsletter pour atteindre vos clients.

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	2 minutes	
RÉDIGER UNE NEWSLETTER	15 minutes	
Chiffres clés		
Objectifs marketing		
Structure		
L'objet et le corps du message		
LES PRINCIPES DE BASE	10 minutes	
Les différents types d'emailing (texte, html...)		
Les contraintes juridiques et techniques de l'e-mailing marketing		
Les mentions légales (ajout ou non dans la mailing list)		
La gestion du fichier des adresses et le format d'export		
L'envoi du e-mailing : utilisation d'outils de gestion de bases de données (Filemaker, Accès, Excel)		
LES OUTILS NÉCESSAIRES	15 minutes	
Logiciels de création d'images		
Logiciels de création de pages Web		
Panorama des plateformes d'envoi d'e-mailing (Mailchimp, Sendinblue, Sarbacane...)		
CRÉATION DE TEMPLATE EN RESPONSIVE DESIGN	30 minutes	
Choix du logiciel de création de template (Dreamweaver, html/CSS, outils intégrés aux plateformes)		
Paramétrage du texte (CSS)		
Paramétrage des couleurs		



Mise en page et utilisation de tableaux		
Insertion d'images, de liens et de formulaires		
GESTION DES IMAGES	15 minutes	
Poids et formats des images (PNG, GIF, JPEG)		
Mise en page simples avec Photoshop		
Emplacement des images		
PARAMÉTRAGES DE L'ENVOI	10 minutes	
Les envois groupés ou personnalisés		
Gestion des erreurs		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heure et 35 minutes.



Community Management

Module

LE ROI ET LA STRATÉGIE DIGITALE

- ✓ Objectif : Apprendre à calculer le ROI autour d'une stratégie digitale

Intitulé	Durée (estimation)	
INTRODUCTION	10 minutes	
Comprendre ce qu'est un ROI		
L'importance du reporting		
DÉTERMINER LE ROI	15 minutes	
Calculer la performance média		
Calculer le retour économique		
Etude de cas		
ANALYSER, EXPLOITER LE ROI	15 minutes	
Analyser les résultats de la performance média		
Calcul économique en fonction de la stratégie digital mise en place		
Élaborer une conclusion		
Étude de cas		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heure.



Community Management

Module

AFFILIATION, DISPLAY, PARTENARIAT

- ✓ Objectif : Élaborer un plan stratégique de communication digitale et utiliser les leviers marketing : affiliation, display, partenariat...

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	2 minutes	
ETABLISSEMENT DE PLAN STRATÉGIQUE	15 minutes	
Panorama des solutions		
Fonctionnement de chaque solution		
Quels sont les objectifs, cibles et partenariats ?		
Savoir si les campagnes ont été efficaces ou non (KPI)		
ÉTABLISSEMENT DE PLAN COMMERCIAL	15 minutes	
Affiliation et modèle économique		
Établissement des plans tarifaires en fonction de la collaboration		
Programmes d'affiliations		
SUR LES CAMPAGNES D'AFFILIATION	15 minutes	
Avancement d'un programme d'affiliation		
Que pourrait recevoir l'affilié en retour ?		
Les termes à négocier dans un contrat d'affiliation		
SUIVI ET ÉVALUATION DE CAMPAGNES	15 minutes	
Établissement d'une fiche de suivi quotidien de campagnes d'affiliation		
Analyse des performances		
Identifications des affiliés les plus profitables		
Compte-rendu		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heure et 15 minutes.



Community Management

Module

STRATÉGIE ÉDITORIALE : METTRE EN PLACE UN PLAN ÉDITORIAL

- ✓ Objectif : Concevoir, mettre en place et piloter une stratégie éditoriale et définir un planning de publication de contenu adapté.

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	2 minutes	
OBJECTIF DE SA STRATÉGIE ÉDITORIALE	15 minutes	
Analyser le besoin du public cible et déterminer ses objectifs		
Faire correspondre son contenu avec les objectifs du client		
Quel message veut-on transmettre ?		
Quels sont les retours sur investissement ?		
ANALYSE DE CAS	15 minutes	
Exemple de stratégies de contenu		
Comment l'optimiser ?		
ANALYSE DE L'EXISTANT	15 minutes	
Réaliser une analyse d'un dispositif éditorial existant		
MISE EN PLACE DU PLAN ÉDITORIAL	30 minutes	
Mise en place des personas		
Planifier et définir la production de son contenu		
Méthodes et étapes de planification		
Créer et coordonnée une équipe de rédacteur des textes engageants		
Entretenir la communication en publiant des contenus		
GESTION D'ÉQUIPE	30 minutes	
Créer et coordonner une équipe de rédacteurs		
Brief pour concevoir des textes engageants et adaptés		



Le cadre juridique		
CAS PRATIQUE	15 minutes	
Concevoir un plan éditorial pour une entreprise		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 2 heures et 15 minutes.



Community Management

Module

STRATÉGIE ÉDITORIALE : RÉDIGER POUR LE WEB

- ✓ Objectif : Mettre en place un plan éditorial pour rédiger sur le web

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	2 minutes	
COMPRENDRE LES SPÉCIFICITÉS DE LA LECTURE À L'ÉCRAN	15 minutes	
Contraintes de la lecture à l'écran		
Définir les différences entre une approche papier et une approche à l'écran		
Analyser les processus de navigation		
Connaitre les facteurs clés de réussite d'un site		
Connaitre les utilisateurs (les lecteurs) et leurs attentes		
Les principales erreurs à éviter		
AMÉLIORER L'ORGANISATION ET L'INTERFACE	15 minutes	
Navigation et contrat de lecture		
Identité visuelle et ergonomie : l'importance de la page d'accueil		
Textes et graphisme : les clés de la navigation		
LES TECHNIQUES D'ÉCRITURES ADAPTÉES AU WEB	20 minutes	
Arborescence et hiérarchisation de l'information		
Rédiger du contenu pour être lu et consulté		
Les liens texte : les règles de nommage		
Varier les éléments multimédias : textes , vidéos , images		
Les règles rédactionnelles : page d'accueil et autres pages		
Les règles journalistiques appliquées au web : brèves , interviews, reportages		
Mise en place de liens hypertextes		
Choisir des liens		



LES TECHNIQUES D'ÉCRITURES ADAPTÉES AU WEB 2	10 minutes	
Choisir des liens pertinents et des fonctionnalités adaptées aux usages		
MODIFIER DES ARTICLES EXISTANTS	15 minutes	
Optimiser du contenu éditorial		
Écrire pour développer son audience		
Choisir des liens pertinents et des fonctionnalités adaptées aux usages		
La notion de feed-back		
Les services interactifs		
ECRIRE POUR SA COMMUNAUTÉ	10 minutes	
Choisir des liens pertinents		
Écrire pour susciter des réactions , inciter ses membres à écrire ou répondre		
VÉRIFIER L'ACCESIBILITÉ	15 minutes	
Tenir compte de la législation sur l'accessibilité numérique		
Se conformer aux normes de W3C		
EVALUER LE CONTENU ÉDITORIAL	15 minutes	
Utiliser une grille d'analyse		
Évacuation des sites en focus-groups		
Recueil des observations et bilan		
Recommandations et pistes d'amélioration		
WEB DOCUMENTAIRE	30 minutes	
Qu'est-ce qu'un web documentaire ?		
Les différents types de webdoc		
Spécificités de l'écriture et structure narrative		
Spécificités techniques , les erreurs à éviter		
Réalisation d'un webdoc		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 2 heures et 40 minutes.



Community Management

Module

CRÉER UNE PAGE PROFESSIONNELLE SUR FACEBOOK & INSTAGRAM

- ✓ Objectif : Ce module vous proposera les clés pour élaborer rapidement votre page professionnelle!

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	2 minutes	
CONFIGURER UNE PAGE FACEBOOK	10 minutes	
Découvrir le paramétrage d'une page vs d'un groupe.		
Paramétrer les informations personnelles.		
Paramétrer les données de confidentialité.		
CONFIGURER UNE PAGE INSTAGRAM	10 minutes	
Découvrir le paramétrage d'une page sur Instagram.		
Paramétrer les informations personnelles.		
Paramétrer les données de confidentialité.		
DÉVELOPPER SA COMMUNAUTÉ	15 minutes	
Gérer le nombre de vue.		
Gérer le nombre de "like".		
Suivre son audience.		
Les différentes actions sur une page.		
Créer l'interaction et l'engagement.		
POUR ALLER PLUS LOIN...	15 minutes	
Les applications Facebook.		
Les outils Facebook : Buffer, Hoosuite, Agorapulse.		
Comment transformer ses fans en clients?.		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heure.



Community Management

Module

DÉVELOPPER SES RELATIONS AVEC LES INFLUENCEURS

- ✓ Objectif : Aborder de manière professionnelle, le management de l'influence sociale (IRM).

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	2 minutes	
DÉFINITION DE CE QU'EST UN INFLUENCEUR. QU'EST-CE QUE LE MARKETING D'INFLUENCE	15 minutes	
Découvrir ses Origines, sa définition et quelques pro- fils d'influenceurs.		
Les typologies d'influenceurs (blogueur, instagram- mer, youtubeur etc).		
Définir la relation et l'impact des influenceurs/ marques.		
LE MARKETING D'INFLUENCE : COMMENT ÉTABLIR UNE STRATÉGIE?	30 minutes	
Quelles sont les périmètres d'application du marke- ting d'influence? .		
Définir clairement ses objectifs.		
Établir une stratégie de management de l'influence sociale (IRM).		
Identifier les bonnes pratiques et les campagnes effi- caces en matière d'influence.		
Définir un cahier des charges afin de travailler avec des agences.		
Établir des relations entre marques et influenceurs.		
Travaux pratiques : TP de mise en place d'un cahier des charges à destination d'agences.		
IDENTIFIER LES ACTEURS CLÉS ET DÉVELOPPER UNE BASE DE DONNÉES D'INFLUENCEURS	15 minutes	
Mener une veille pour identifier les influenceurs per- tinents pour son projet.		
Les outils à utiliser (Kolsquare, Traackr, Upfluence etc).		



S'intégrer dans des communautés ou micro-communautés pour détecter les influenceurs.		
Solliciter des ambassadeurs pour sa stratégie d'inbound marketing.		
Les avantages et inconvénients de monter une opération spéciale avec un influenceur.		
Travaux pratiques : Exercice : utilisation d'un outil pour mettre en place une base de données d'influenceurs.		
ANIMER UNE RELATION AVEC LES INFLUENCEURS AU QUOTIDIEN ET ÉVALUER SA STRATÉGIE	15 minutes	
Mettre en place des indicateurs de suivi qualitatif.		
Mettre en place un planning éditorial et impliquer les influenceurs dans ce planning.		
Gérer la transparence, les règles contractuelles et une éthique de marque.		
Suivre et optimiser les retombées d'une stratégie d'influence.		
Travaux pratiques : TP : mettre en place un tableau de bord et des indicateurs de suivi au quotidien du travail des influenceurs		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heure et 30 minutes.



Community Management

Module

SE PROTÉGER DES FAKE NEWS

- ✓ Objectif : Comprendre comment détecter les fake news et comment s'en protéger.

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	2 minutes	
DÉTECTER UNE FAKE NEWS	10 minutes	
Comment reconnaître une fake news? .		
Quel est le processus de propagation d'une fake news? .		
Établir une échelle de nuisance de cette fake news pour recenser les risques sur l'image. Évaluer l'impact sur la e-reputation.		
MÉTHODES POUR DÉCRYPTER LE CONTENU (IMAGE, VIDÉO, TEXTE)	20 minutes	
Vérifier les sources, vérifier une identité.		
Vérifier une vidéo, Vérifier une image.		
Appliquer le fact-checking journalistique.		
METTRE EN PLACE UN PLAN D'ACTION SUR LES MÉDIAS SOCIAUX	15 minutes	
Préparer son plan de réponse.		
Mettre en place un plan média.		
Choisir les éléments de langage.		
Engager des influenceurs et des relais de l'information.		
METTRE EN PLACE DES INDICATEURS DE SUIVI	15 minutes	
Mettre en place des outils de mesure de la e-réputation.		
Lister les indicateurs de suivi.		
Suivre le retour à la normale.		



Communiquer auprès de la hiérarchie.		
Travaux pratiques : TP : A partir d'une fake news, s'entraîner à la gestion de crise en équipe.		
SENSIBILISATION AUX « FAUSSES INFORMATIONS », UN ENJEU VIRAL	15 minutes	
Pourquoi « lutter contre les fausses informations » ?.		
Le sensationnalisme et la désinformation bénéficient d'une visibilité record, et très lucrative..		
Pour tenter de répondre au défi des « fake news », il faut donner une définition au problème..		
Travaux pratiques : S'inscrit dans l'e-réputation Etre sensibilisé à la gestion de crise		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heure et 30 minutes.



Community Management

Module

GÉRER UNE CRISE EN UTILISANT LES RÉSEAUX SOCIAUX

- ✓ Objectif : Anticiper, se préparer, identifier une crise liée à une entreprise et décider d'une stratégie et élaborer un plan de communication pour y faire face.

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction	2 minutes	
CARACTÉRISTIQUES ET SPÉCIFICITÉS D'UNE CRISE	15 minutes	
Définition d'une crise, d'une alerte, d'une urgence.		
Les différents types de crises et leur cycle (la crise préliminaire, l'aiguë, la chronique et cicatrisation).		
Mettre en place une échelle de niveau de crises et définir à quel niveau est une crise.		
Les différentes étapes : accumulation de fragilités, évènement déclencheur, impact, gestion de la crise, la réparation.		
Le risque de surprise.		
GESTION OPÉRATIONNELLE D'UNE CRISE ET PLAN D'ACTION POUR L'ACCOMPAGNER	15 minutes	
La mise en place d'une cellule de crise.		
Modalités de fonctionnement de la cellule de crise.		
Maîtriser les mécanismes de la motivation et savoir relancer ses équipes.		
Gérer les émotions et l'Humain.		
LA COMMUNICATION DE CRISE (STRATÉGIES ET PLAN D'ACTIONS)	30 minutes	
Savoir anticiper (e-reputation), préparer un dispositif, et analyser une situation de crise.		
Prévoir un plan d'action pour chaque situation de crise (selon une échelle de niveau).		
Savoir mettre en place une stratégie qui va découler de cette analyse.		
Exercer son droit de réponse.		
Préparation de la sortie de crise et du retour à la normale.		
Évaluer et anticiper le risque de surprise.		



FAIRE APPEL À DES INFLUENCEURS POUR SORTIR D'UNE CRISE	15 minutes	
Identifier les influenceurs pertinents pour gérer une crise.		
Utiliser la crise comme une opportunité.		
Transmettre les éléments de langage aux influenceurs.		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heure et 30 minutes.



CMS

Module

Prestashop

- ✓ Objectif : Démarrer un business en ligne avec la plateforme e-commerce Prestashop.

Intitulé	Durée (estimation)	
PRÉSENTATION DE PRESTASHOP	10 minutes	
La philosophie de Prestashop	3 minutes	
Les offres commerciales de la société	3 minutes	
Les ressources en ligne	3 minutes	
INSTALLATION ET PARAMÉTRAGE DE PRESTA-SHOP	20 minutes	
Télécharger et installer un serveur local pour développer, réaliser le site	8 minutes	
Télécharger Prestashop	2 minutes	
Installation et paramétrage de Prestashop en local	10 minutes	
PRÉSENTATION DE L'INTERFACE FRONT ET BACK-OFFICE PRESTASHOP	30 minutes	
Identification du template	5 minutes	
Présentation de la console administrateur et des onglets de gestion	15 minutes	
Télécharger ses photos dans le logiciel et publier composants et modules	5 minutes	
L'affichage des produits, les comptes clients, les commandes, transactions et statistiques	5 minutes	
RÉALISER LA PAGE D'ACCUEIL DU SITE ET UNE PAGE PRODUITS	25 minutes	



Créer les menus du site	5 minutes	
Créer un produit	5 minutes	
Créer les catégories de produits	5 minutes	
Saisie de texte et mise en forme	5 minutes	
Insérer des photos et images	5 minutes	
PERSONNALISATION PRESTASHOP	30 minutes	
Les outils nécessaires	5 minutes	
Architecture et organisation des dossiers	5 minutes	
Créer un nouveau thème à partir du modèle de base et l'adapter à sa charte graphique grâce aux css	10 minutes	
Déplacer les blocs dans la page	5 minutes	
HÉBERGEMENT PRESTASHOP	20 minutes	
Choix de l'hébergeur	5 minutes	
Identification des codes d'accès pour le téléchargement du site sur le serveur + config BDD	10 minutes	
Mise en ligne Prestashop	5 minutes	
PAIEMENT SÉCURISÉ	35 minutes	
Configurer un transporteur	15 minutes	
Présentation des solutions de paiement (Avantages et inconvénients)	10 minutes	
Installation d'un module paypal	5 minutes	
Sauvegarde et sécurité de la base de données	5 minutes	
TP PRATIQUE - Créer une boutique en ligne	1 heure et 35 minutes	
Choix et configuration de l'hébergement	5 minutes	
Installation et paramètre de Prestashop avec template	10 minutes	
Création du menu	5 minutes	



Création de produits avec différentes tailles	20 minutes	
Création des catégories	10 minutes	
Configuration de livraison avec transporteur	15 minutes	
Configuration du module de paiement avec paypal	15 minutes	
Mise en ligne du site	5 minutes	
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 4 heures et 30 minutes.



Culture Web

Module

Culture générale du web

- ✓ Objectif : Développer sa culture générale du web

Intitulé	Durée (estimation)	
HISTORIQUE ET TERMINOLOGIES DU WEB	15 minutes	
Qu'est ce que le web? Le web vs internet		
L'histoire du web		
Histoire des langages de programmation		
Les terminologies du web et notions clés		
Différence entre un site, une application, une web-App, Webservice, Api...		
Comment fonctionne un site web		
Les différents web		
LES NOUVELLES HABITUDES DE CONSOMMATION EN FRANCE ET DANS LE MONDE	10 minutes	
Accès à l'Information - la présence des journaux sur internet		
Décrypter les nouveaux comportements d'achat		
Décrypter l'accès aux divertissements		
LA PLACE DU MOBILE EN FRANCE ET DANS LE MONDE	10 minutes	
Un contexte web particulier (focus e-commerce)		
Mobile First		
Mobile Friendly (UX et ergonomie mobile)		
LES MOTEURS DE RECHERCHE	15 minutes	
Le marché des moteurs de recherche		
Le fonctionnement des moteurs de recherche et annuaires sur internet		
Indexation d'un site web dans les moteurs de recherche et annuaires		
Flux RSS		
Robots d'indexation et algorithmes Google		



Les méta-moteur		
LES ACTEURS DU WEB	10 minutes	
Les métiers du web		
Annonceur - agence - régie et plateforme d'advertising - médias - e-commerçants...		
Le web dans le budget des annonceurs		
FOCUS MARKETING & LEVIERS DE COMMUNICATION ONLINE WEB ET MOBILE	25 minutes	
Intro : SEM vs SEO vs SEA et fondamentaux de l'e-pu- blicité		
Les principaux leviers de communication online		
Les principales offres de publicité sur internet		
Les principales régies publicitaires sur internet		
Les différents types de publicité		
Les formats publicitaires sur internet (Web 2.0)		
Exemples d'offres		
Web Analytics pour mesurer l'audience d'un site web		
Les stratégies média		
Marketing tribal et viral		
Le buzz marketing		
E-reputation et son analyse (Blogosphère et réseaux sociaux)		
1Brand content		
1Data-driven (Data driven Marketing)		
PROSPECTIVE, DEBATS ET TENDANCES	15 minutes	
Les nouveaux enjeux économiques entre la marque et le consommateur		
Que nous réservent les GAFA, NATU et BATX ?		
Question : quelles données les GAFA ont-ils sur le consommateur?		
Les tendances actuelles :		
Les tendances à venir :		
Outro - Vers un web 3.0? L'avenir du web		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heures et 30 minutes.



Réseaux & Systèmes

Module

Systèmes d'informations

- ✓ Objectif : Initiation aux systèmes d'informations.

Intitulé	Durée (estimation)	
INTRODUCTION SI	10 minutes	
Notion de SI, Système informatique et SI Informatisé		
Fonctions et types du SI		
Composantes d'un SI informatisé (Stations de travail, Serveurs Réseaux, systèmes d'exploitation)		
ARCHITECTURES INFORMATIQUES	15 minutes	
Notion d'architecture de SI et son importance		
Architecture centralisée		
Architectures client/serveur		
Architectures orientées services		
MISE EN OEUVRE D'UN SI	20 minutes	
Mise en œuvre et déploiement d'un SI		
Mise en place des tests		
Principe d'exploitation du SI		
Identification du processus de maintenance du SI		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 1 heure.



Réseaux & Systèmes

Module

Systèmes d'exploitations

- ✓ Objectif : Initiation aux systèmes d'exploitation

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction		
LES SYSTÈMES D'EXPLOITATION CLIENT ET SERVEUR	20 minutes	
Identification des différents types de systèmes d'exploitation client		
Identification des différents types de systèmes d'exploitation serveur		
Configuration de la connectivité réseau		
WINDOWS	40 minutes	
Différentes versions de Windows		
Fonctionnalités de Windows (Utilisation interface graphique)		
Gestion du système d'exploitation Windows (gestion de la mémoire, des processus, des E/S, des fichiers, des répertoires, des programmes, panneaux de configuration, NTFS, gestion des tâches...)		
Utilisation de Powershell		
LE SYSTÈME D'EXPLOITATION WINDOWS	30 minutes	
Authentification dans Windows (Contrôle de comptes utilisateurs)		
Permissions et partage de ressources (Contrôle d'accès)		
Protection, sauvegarde et restauration des données locales		
Outils de sécurité sous Windows (Par-feu, Windows Defender)		
LINUX	20 minutes	
Principe de fonctionnement du système Linux		
Identification des différentes distributions		
Arborescence du système de fichiers		
Installation basique du SE Linux		



Arborescence du système de fichiers		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 2 heures.



Réseaux & Systèmes

Module

Virtualisation - Hyperviseur - Banques de stockage - Migrations

- ✓ Objectif : Initiation aux concepts de virtualisation, aux hyperviseurs, aux banques de stockage et aux migrations.

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction		
LA VIRTUALISATION	10 minutes	
Introduction à la virtualisation		
Historique et évolution de la virtualisation		
Présentation des machines virtuelles et ses principales caractéristiques		
Les différents types de la virtualisation Intérêts de la virtualisation		
Intérêts de la virtualisation		
L'HYPERVISEUR DE TYPE 2	20 minutes	
Définition et fonctionnement d'un hyperviseur type 2		
Présentation et comparaison des différents hyperviseurs de type 2 (VMWare Workstation Pro, VMWare Workstation Player, et VirtualBox)		
Contexte et exemples de cas de métiers de l'hyperviseur type 2		
Création des machines virtuelles avec un hyperviseur type 2		
L'HYPERVISEUR DE TYPE 1	15 minutes	
Définition et fonctionnement d'un hyperviseur type 1		
Présentation et comparaison des différents hyperviseurs de type 1		
Contexte et exemples de cas de métiers de l'hyperviseur type 1		
LES SOLUTIONS DE VIRTUALISATION DE TYPE 1	20 minutes	
VMware vSphere		
ProxmoxVE		
Microsoft Hyper-V		



LES BANQUES DE STOCKAGE	20 minutes	
Présentation des banques de données VMFS (Virtual Machine File System)		
Présentation des banques de données NFS (Network File System)		
Création de banques de données		
Extension d'une banque de données existantes		
LES TYPES DE MIGRATION (P2V, V2V, V2P)	15 minutes	
Conversion d'une machine physique en machine virtuelle (P2V)		
Conversion d'un ordinateur virtuel en ordinateur virtuel (V2V), migration		
Conversion d'une machine virtuelle en machine physique (V2P)		
Présentation des outils de conversion		
QUIZ	15 minutes	

Total (estimation) : 2 heures.



Les fondamentaux Windows

Module

Les fondamentaux Windows

✓ Objectif : Initiation aux fondamentaux Windows

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction		
INTRO	20 minutes	
Les versions de Windows		
Configuration minimum		
Virtualisation avec virtual Box		
INSTALLATION	30 minutes	
Télécharger l'iso de Windows 10		
Effectuer un clean install de Windows		
Upgrader vers Windows pro		
LAB : paramétrage de base		
LAB : les paramètres Windows 10		
QUIZ vidéo chapitre 1		
LES UTILISATEURS	20 minutes	
Les différents types de comptes		
Réglages d'ouverture de session		
Les groupes		
Le dossier de profil		
LAB : dépanner un dossier de profil		
QUIZ vidéo chapitre 2		
GESTION DU STOCKAGE	20 minutes	
Ajouter un disque dur		
Formattage d'un disque avec diskpart		
Raid 1		
Les Quotas		
QUIZ vidéo chapitre 3		
DROITS NTFS ET PARTAGES	30 minutes	
Introduction aux droits NTFS		



LAB : réglages des droits simples		
Dossiers partagés		
Les partages administratifs		
QUIZ vidéo chapitre 4		
SECURITE	20 minutes	
Centre de sécurité		
Windows defender		
Le par feu		
Bitlocker		
QUIZ vidéo chapitre 5	15 minutes	
CONCLUSION	5 minutes	
Conclusion		

Total (estimation) : 3,5 heures.



AWS

Module

AWS

✓ Objectif : Initiation aux fondamentaux Windows

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction au cloud computing		28m36
Création du compte AWS		7m45
Prise en main de l'interface		6m12
Hardening du compte		7m11
Création d'utilisateurs		5m52
Création d'un bucket		11m18
Gestion des droits dans un bucket		8m17
Fichiers du site web statique		14m03
Site web statique dans S3		14m03
Versioning des fichiers		5m14
Le CDN cloudfront		9m00
Introduction à EC2		14m07
Créer une première VM		8m56
Connexion SSH		9m09
Le vpc		17m19
Installer apache		11m44
Le load balancer		8m15
Création de template		13m31
Les bases de données dans AWS		10m16
Créer une base de données RDS		12m15
Base de données et wordpress		22m38
Effacer les ressources		4m10
Conteneurs dans AWS		32m24

Total (estimation) : 4,5 heures.



Théorie réseau

Module

Théorie réseau

✓ Objectif : Initiation aux fondamentaux Windows

Intitulé	Durée (estimation)	
Tailles et typologie réseau		14m25
Adresse IP		7m45
Routage IP		6m12

Total (estimation) : 1,5 heures.



Cisco

Module

Cisco

✓ Objectif : Initiation aux fondamentaux Windows

Intitulé	Durée (estimation)	
Univers CISCO		15m
Config de base d'un routeur		21m

Total (estimation) : 0,75 heures.



Windows Server

Module

Windows Server

✓ Objectif : Initiation aux fondamentaux Windows

Intitulé	Durée (estimation)	
Mise en oeuvre ADDS DNS et DHCP		45m

Total (estimation) : 0,75 heures.



AZ-900

Module

AZ-900

✓ Objectif : Initiation aux fondamentaux Windows

Intitulé	Durée (estimation)	
Introduction		
Bienvenue		1m
La certification AZ-900		7m
Qu'est-ce que le cloud		5m
Les avantages du cloud		
Agilite et scalabilité		3m
Haute disponibilité		3m

Total (estimation) : 0,5 heures.



Légende

Format - storytelling

Format - Enregistrement de l'écran avec démonstration