

# Методы разработки качественного и "чистого" кода

Новиков Иван

# НОВИКОВ Иван

<http://jonnynovikov.com/>

@jonny

Моя позиция может не  
совпадать с позицией  
компаний, в которых я  
работаю

Кто я?



# Novikov Ivan

CTO at [Amiforus](#) & Backend engineer at [ozon.travel](#)  
<http://jonnynovikov.com/>

# Agenda

TDD

РЕФАКТОРИНГ

АРХИТЕКТУРА

ПРОЦЕССЫ

ПРИМЕРЫ НА C#

ДИАГНОЗ И ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Q&A

TDD?

# TDD...

будем дальше считать академическим видом  
программирования

SUT, SUD, .... почему все-таки TDD - огромный  
вклад в развитие инженерии в целом?



# РЕФАКТОРИНГ

не должен изменять семантику  
должен улучшать качество

# РЕФАКТОРИНГ

не панацея

стоимость, необходимость

АРХИТЕКТУРА

# Несовершенная архитектура

непредвиденные изменения

существенные изменения

# REFACTOR!

непредвиденные изменения

# REBUILD!

существенные изменения

# РЕФАКТОРИНГ ТРЕБУЕТ АНАЛИЗА

Рефактори СВОЁ!

хлам от рефакторинга останется хламом (GIGO)  
никакое его количество не спасет дефектную  
архитектуру

# Rebuild

Удачи!

# ПРОЦЕССЫ



# РАЗРАБОТКА, управляемая тестами

полноценный метод разработки ПО

# Test First Development

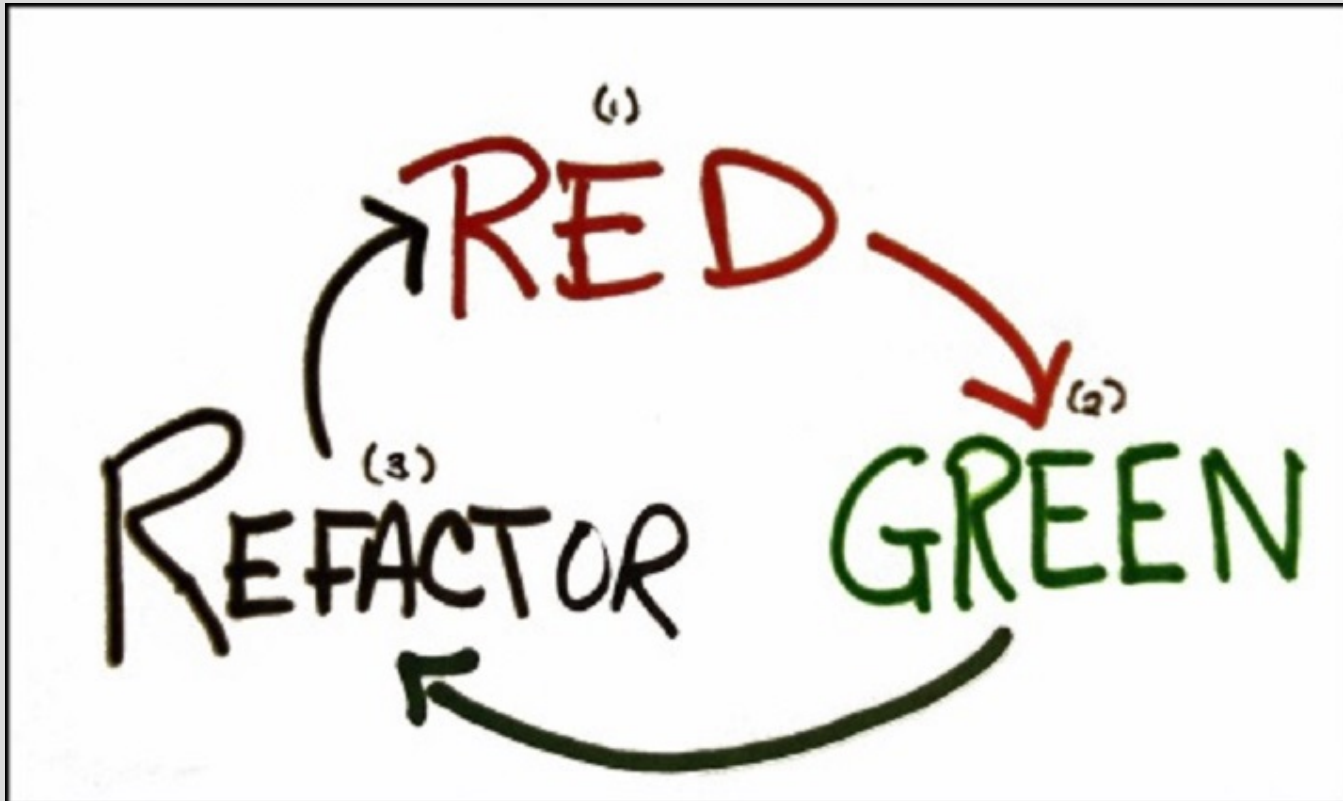
create test

modify: code the simple thing

refactor

"Make it work. Make it right. Make it fast."

Kent Beck



# Test Driven Development

create test

check test is failed

modify: code the simple thing

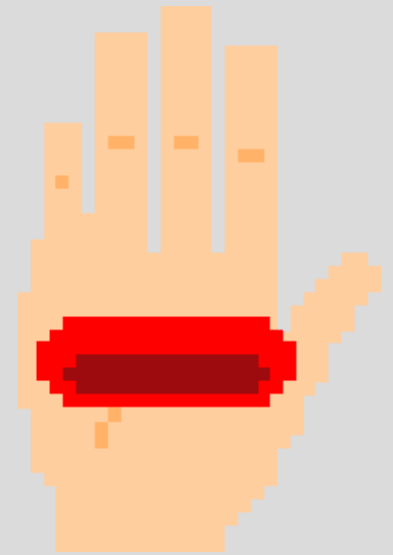
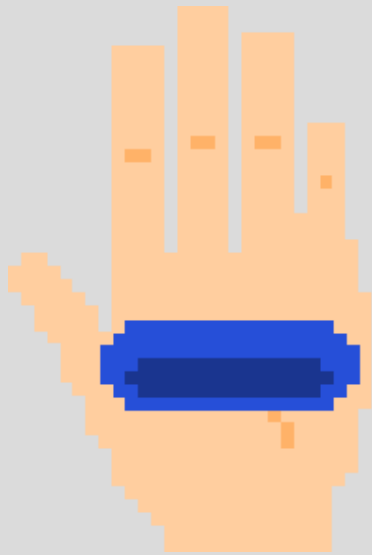
ensure test is passed

continuous refactor (unify)

# "Лондонская школа TDD"

моки как средство унификации проектирования  
ПО

# Реальность



# Code example

```
7 module("Module 1");
6
5 test("test example1a", function() {
4   equal(5, 5, "The values are equal");
3 });
2
1 test("test example2a", function() {
8   equal(5, 5, "The values are equal");
1 });
2
3 module("Module 2");
4
5 test("test example2a", function() {
6   equal(5, 5, "The values are equal");
7 });
```

~  
~  
~  
~  
~  
~  
~  
~  
~  
~

NORMAL tests/example\_tests.js

:R

I

# О спецификациях (MSpec)



# Основные принципы

Простота (KISS)

"Чистый" код

Не делай то, что сейчас не используешь (YAGNI)

# Attention

# Будьте скептиком

Разработку, управляемую тестами стоит  
попробовать

Моки необходимо использовать  
ТОЛЬКО там, где они действительно нужны  
и еще...

# Где меня обманули

тесты - это не все, что нужно для спецификации  
ПО

тест более специфичен, чем user story

поиски общих правил, нет рецепта генерации  
спецификации по тестам

# Почему все-таки классная штука?

каждый новый код должен сопровождаться тестами

экстремальный вариант хороший способ  
заставить себя сделать это

# Немного кода

```
(~/Projects/testing-example) n(testing-example) (✓)
(master [origin/master ] 5 1)
➤ vim tests

Running "karma:unit" (karma) task
INFO [karma]: Karma v0.10.9 server started at http://localhost:9876/
INFO [launcher]: Starting browser PhantomJS
INFO [PhantomJS 1.9.7 (Mac OS X)]: Connected on socket 8SckerZP8NsbaIRZ2vnU
PhantomJS 1.9.7 (Mac OS X): Executed 1 of 1 SUCCESS (0.034 secs / 0.001 secs)

Done, without errors.

Press ENTER or type command to continue
```

# Почему многие ВООБЩЕ не пишут тесты?

- "Зачем проверять только состояния?"
  - "Это отнимет всё время"
  - "Их невозможно поддерживать"

# Почему ПИШУТ и даже разрабатывают через тесты?

У них есть рецепт, который другие не знают?



# Проблемы заглушек

# Isolation Framework

Используя NSubstitute

<https://github.com/nsubstitute/NSubstitute>

код с предыдущего слайда превращается в

```
[TestFixture]
internal class LogAnalyzerTests
{
    [Test]
    public void Analyze_TooShortFileName_CallLogger()
    {
        var logger = Substitute.For<ILogger>();
        new LogAnalyzer(logger) { MinNameLength = 6 }.Analyze("a.txt");
        logger.Received().LogError("Filename too short: a.txt");
    }
}
```

# Mocking Framework

Moq <https://github.com/Moq/moq4>

```
public static IReturnsResult<TContext> ReturnsDbSet<TEntity, TContext>(
    this IReturns<TContext, DbSet<TEntity>> setup,
    ICollection<TEntity> entities)
    where TEntity : class
    where TContext : DbContext
{
    return setup.Returns(MockDbSet(entities));
}

public static DbSet<T> MockDbSet<T>(ICollection<T> table) where T : class
{
    var dbSet = new Mock<DbSet<T>>();
    dbSet.As<IQueryable<T>>().Setup(q => q.Provider).Returns(() => table.AsQueryable().Provider);
    dbSet.As<IQueryable<T>>().Setup(q => q.Expression).Returns(() => table.AsQueryable().Expression);
    dbSet.As<IQueryable<T>>().Setup(q => q.ElementType).Returns(() => table.AsQueryable().ElementType);
    dbSet.As<IQueryable<T>>().Setup(q => q.GetEnumerator()).Returns(() => table.AsQueryable().GetEnumerator());
    dbSet.Setup(set => set.Add(It.IsAny<T>())).Callback<T>(table.Add);
    dbSet.Setup(set => set.AddRange(It.IsAny<IEnumerable<T>>())).Callback<IEnumerable<T>>(ts => table.AddRange(ts));
    dbSet.Setup(set => set.Remove(It.IsAny<T>())).Callback<T>(t => table.Remove(t));
    dbSet.Setup(set => set.RemoveRange(It.IsAny<IEnumerable<T>>())).Callback<IEnumerable<T>>(ts => table.RemoveRange(ts));
    return dbSet.Object;
}

public static DbSet<T> InMemoryDbSet<T>(HashSet<T> table) where T : class
{
    var dbSet = InMemory.InMemoryDbSet<T>.CreateGlobal(table);
    return dbSet.Object;
}
```

# С блэkdжеком и... девочками

IoC + Nancy <https://github.com/NancyFx/Nancy>

# О необходимости тестирования

# Тесты - тоже искусство

Selenium WebDriver <http://seleniumhq.org>

```
[TestFixture(typeof (Firefox), typeof (FirefoxDriver))]
[TestFixture(typeof (InternetExplorer), typeof (InternetExplorerDriver))]
[TestFixture(typeof (Chrome), typeof (ChromeDriver))]
[TestFixture(typeof (PhantomJS), typeof (PhantomJSDriver))]
0 references | 0 changes | 0 authors, 0 changes
public class DriverEnvironmentTests<TDriverEnvironment, TExpectedDriver>
    where TDriverEnvironment : IDriverEnvironment, new()
    where TExpectedDriver : IWebDriver
{
    [Test]
    0 references | 0 changes | 0 authors, 0 changes
    public void given_driver_environment_when_creating_web_driver_should_be_correct_type()
    {
        var environment = new TDriverEnvironment();

        using (var driver = environment.CreateWebDriver())
        {
            driver.Should().BeOfType<TExpectedDriver>();
        }
    }
}
```

# Вырастающая сложность

# Поддержка





Проектирование и  
программирование -  
виды человеческой деятельности;  
стоит об этом забыть – и все пропало.

Бьярн Страуструп, 1991

# Что начать читать завтра?

*Ironies of Automation, 1983*

Test-Driven development: By example (Kent Beck, 2003)

Искусство автономного тестирования (Рой Ошервуд):

*русская* или *english*

&

# Что посмотреть вместо сериала?

Norwegian Developers Conference (NDC)

# Q&A

Презентация тут: <http://j.mp/quality-evolve>