

Проактивный подход к разработке

Новиков Иван

НОВИКОВ Иван

<http://jonnynovikov.com/>

@jonny

Моя позиция может не
совпадать с позицией
компаний, в которых я
работаю

Кто я?



Novikov Ivan

CTO at [Amiforus](#) & Backend engineer at [ozon.travel](#)

<http://jonnynovikov.com/>

Agenda

Определения

Установки

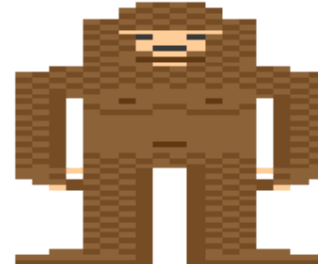
Целеполагание

Обучение

От реактивности к проактивности



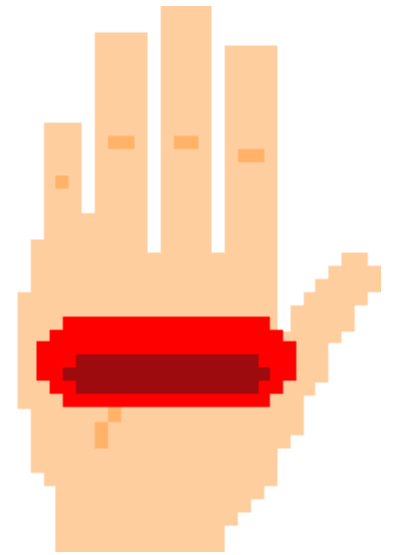
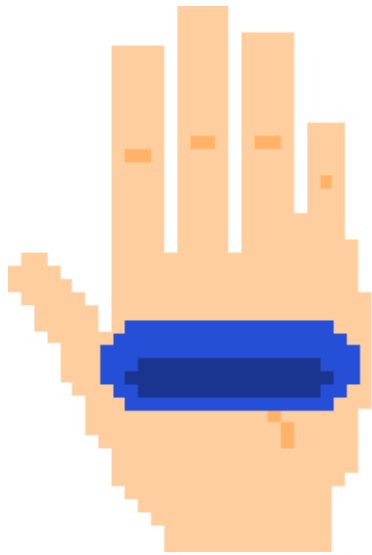
С чего начнем?



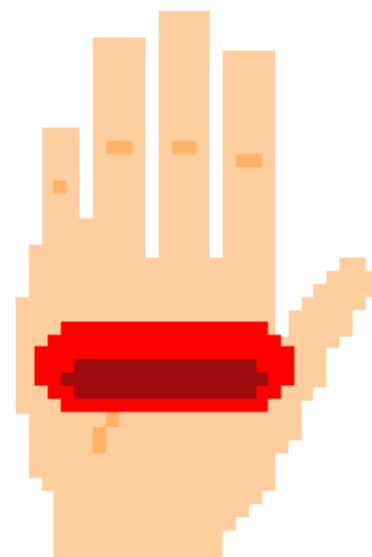
Новая реальность



Новая реальность

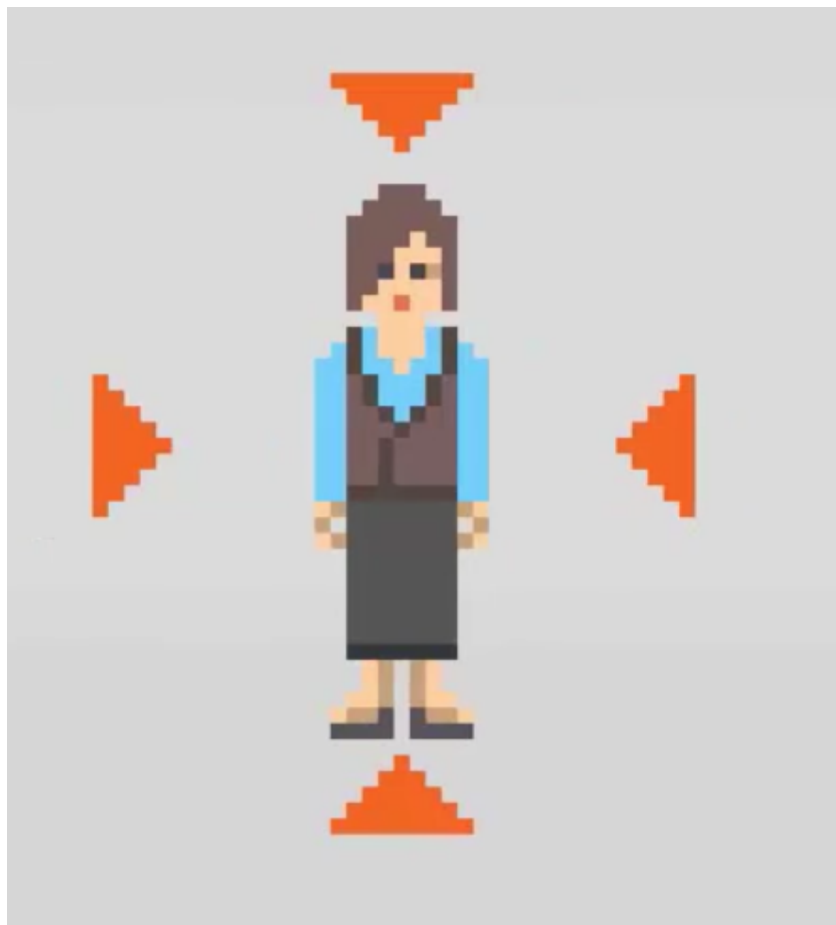


Новая реальность



И так... мы в новой реальности, попробуем в ней
разработать продукт?

Прежде, чем начать



User-centric разработка

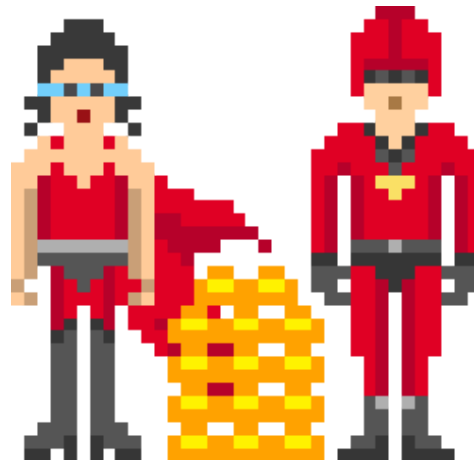
Что мы можем исследовать?



User Experience (UX)

Свои привычки и искажения восприятия (biases)

Какие ожидаем результаты?



Пользователь

Счастливый, удовлетворенный

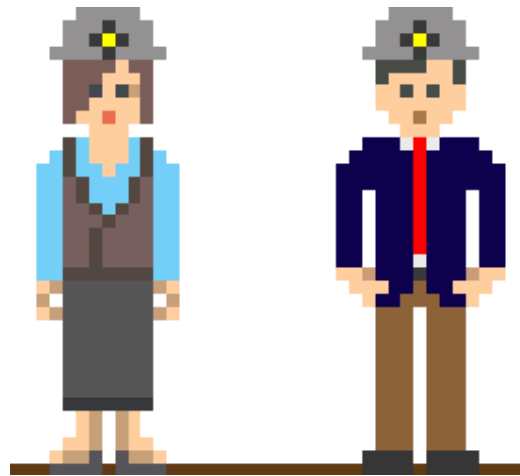
Продуктивный

Мы

То же самое, что и он + \$\$\$

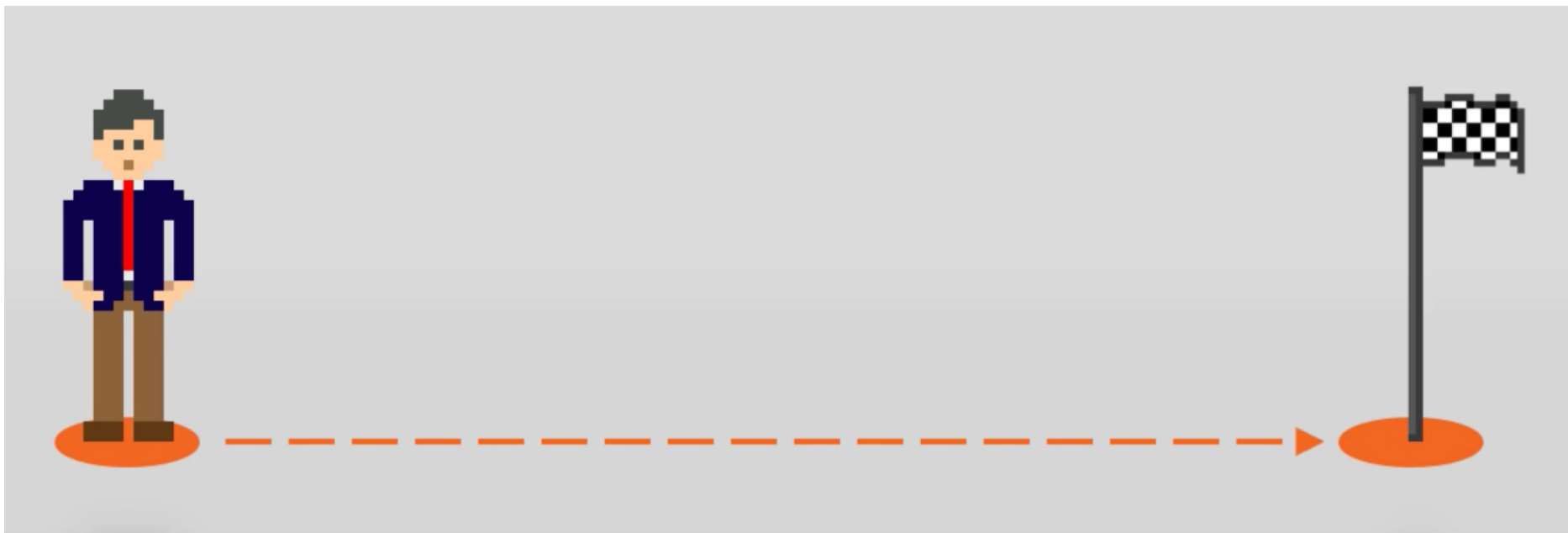
Усовершенствованный процесс

Как предотвращать неприятности?

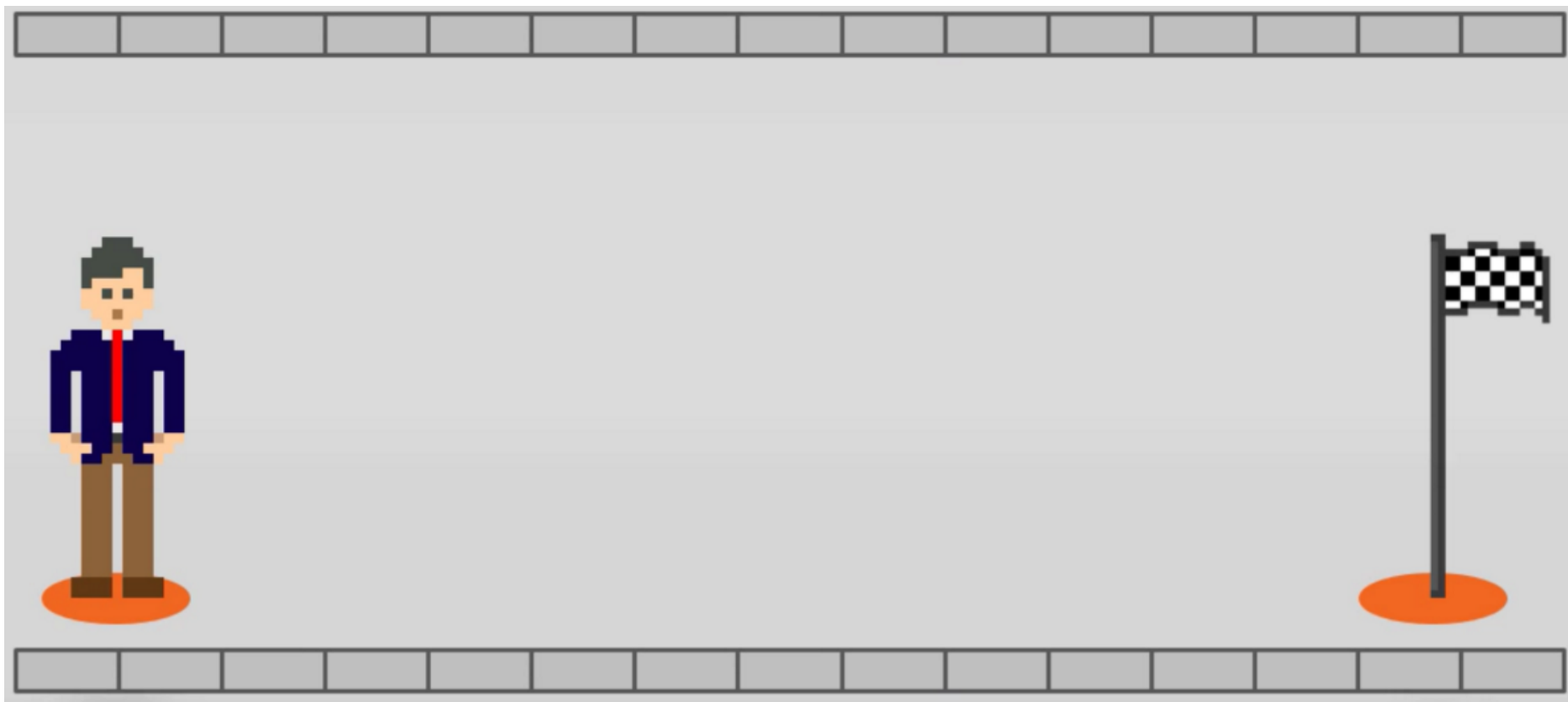


Постоянный расчет метрик и отклонений

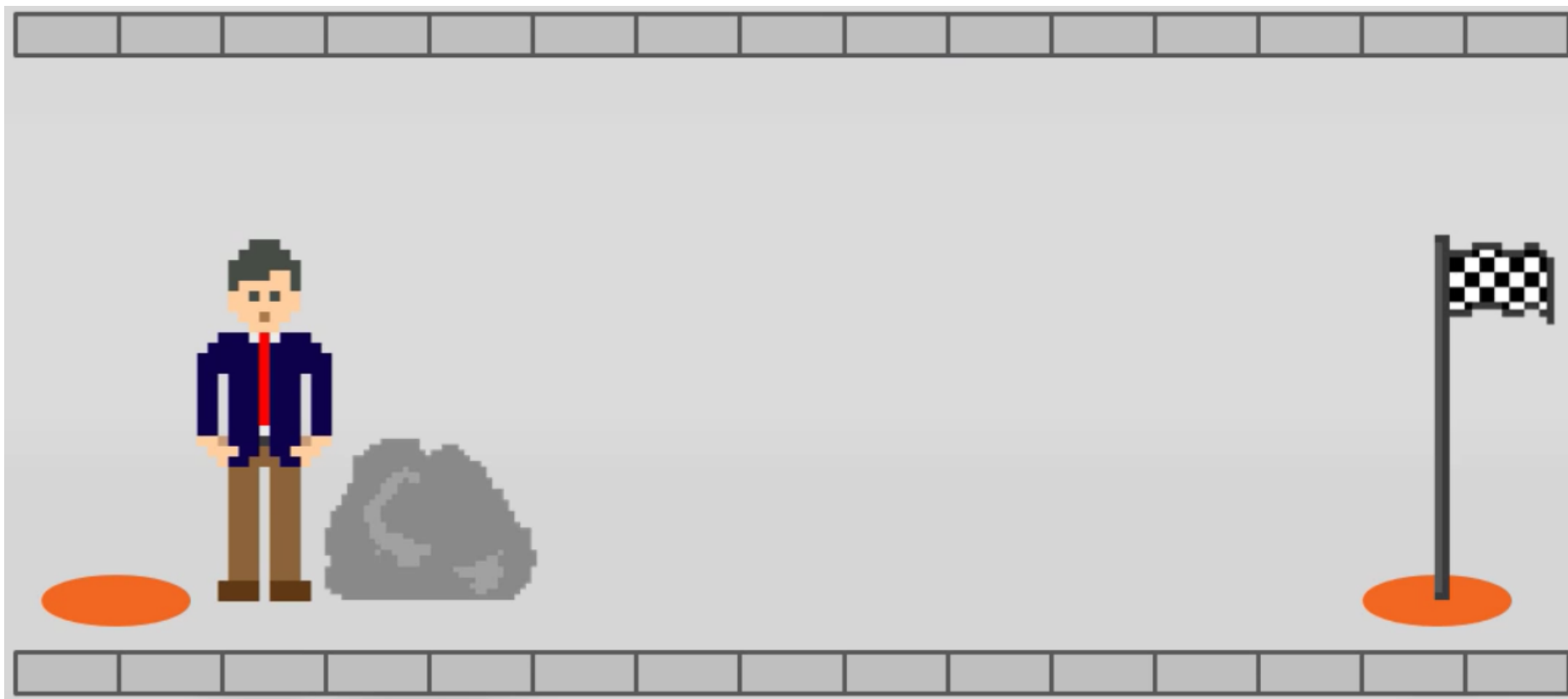
Цели



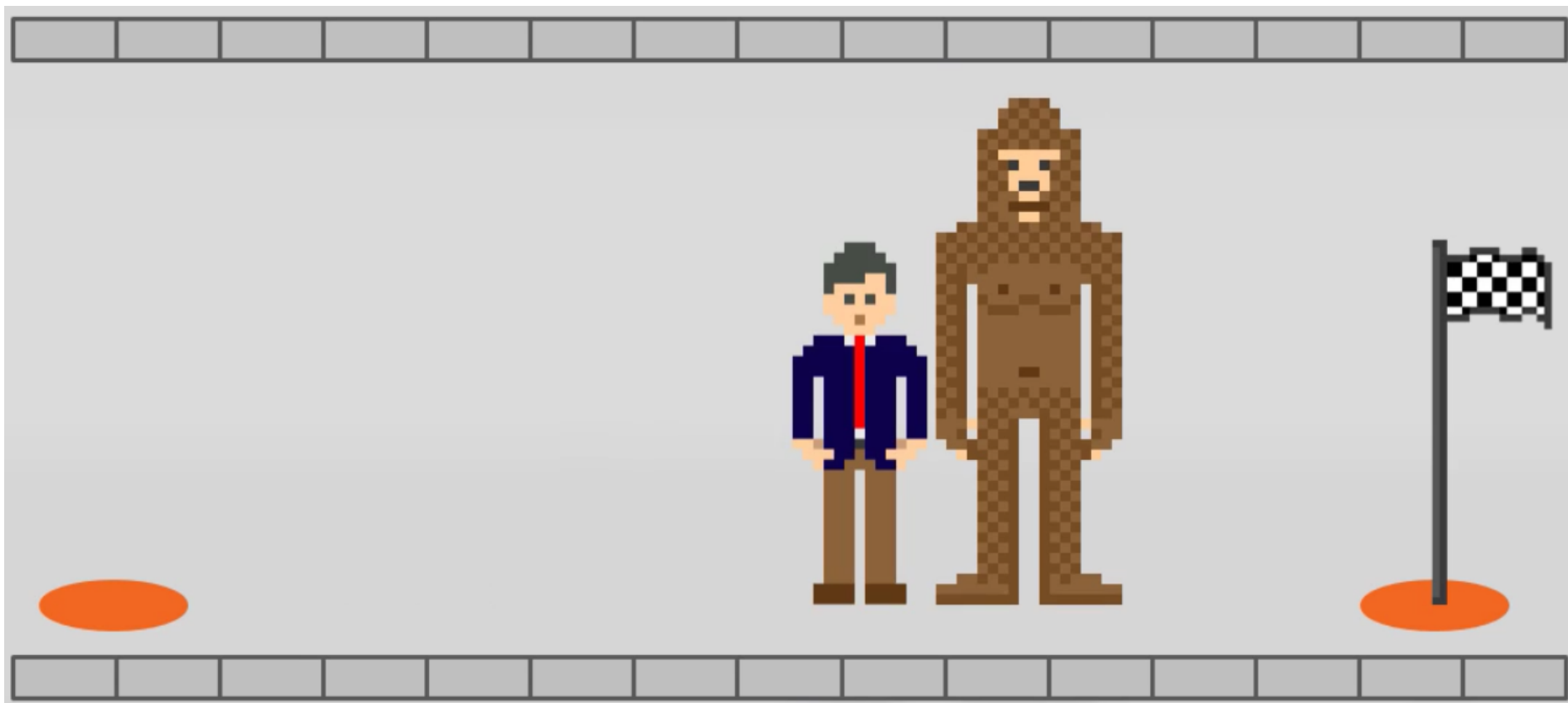
Цели



Цели



Цели

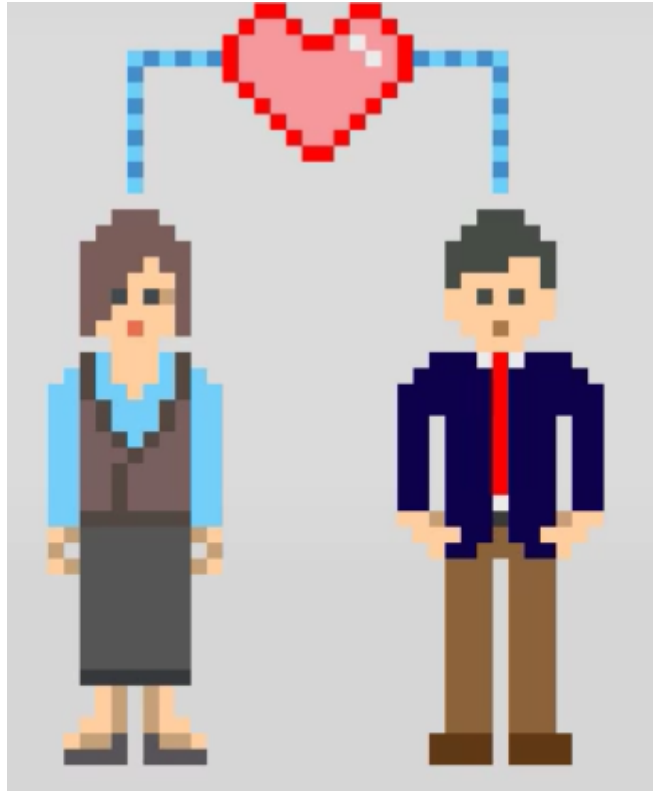


Цели



Минимизировать диссонанс

Диссонанс (friction)



Диссонанс (friction)



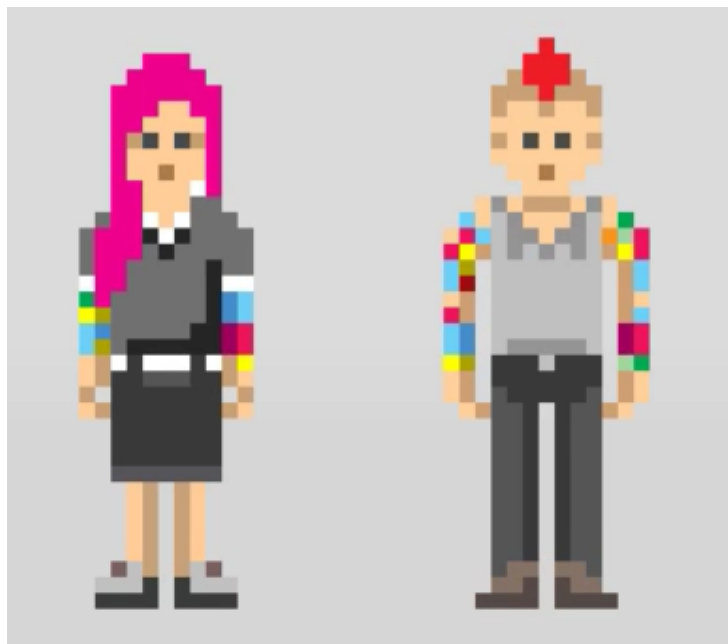
Когнитивный
Эмоциональный
Физический

Диссонанс (friction)

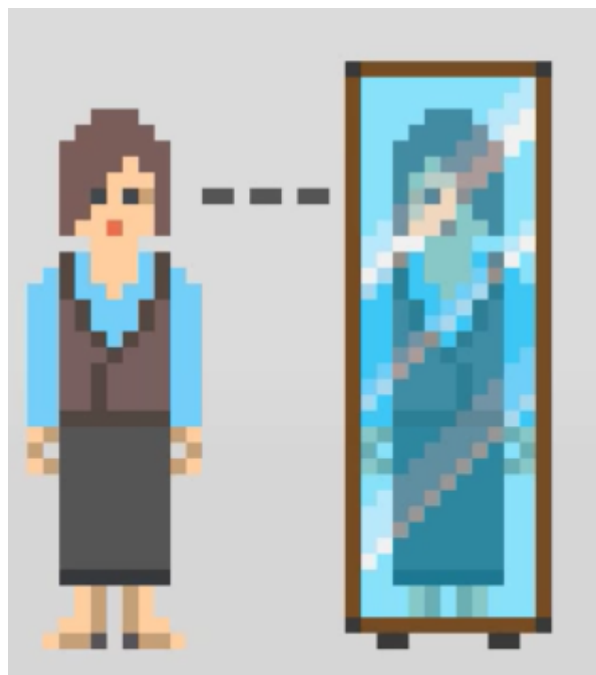
Постоянная модернизация процесса



Устраняем предубеждения



Изучение когнитивных искажений



Устранение когнитивных искажений

ТЕНДЕНЦИЯ НЕ КОМПЕНСИРОВАТЬ ИСКАЖЕНИЯ
ВОСПРИЯТИЯ КОЛЛЕГ

ТЕНДЕНЦИЯ ИСКАТЬ И ИНТЕРПРЕТИРОВАТЬ
ИНФОРМАЦИЮ В ИСКАЖЕННОМ ВОСПРИЯТИИ КОЛЛЕГ

ТЕНДЕНЦИЯ ЛЮДЕЙ, ЧТОБЫ ВЕЩИ ВОКРУГ ОСТАВАЛИСЬ
ПРИМЕРНО ТАКИМИ ЖЕ

Что начать читать завтра?

The Goal: A Process of Ongoing Improvement (Eliyahu M. Goldratt, Jeff Cox)

Q&A

<http://jonnynovikov.com/speak/proactive>