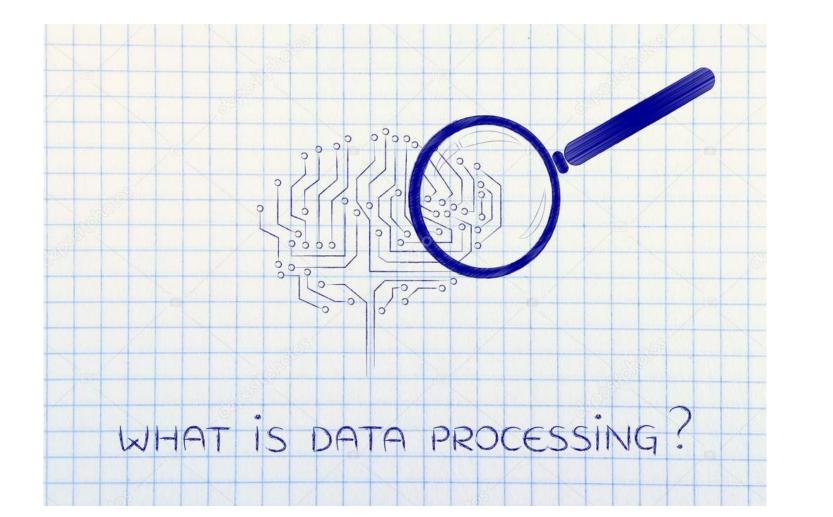


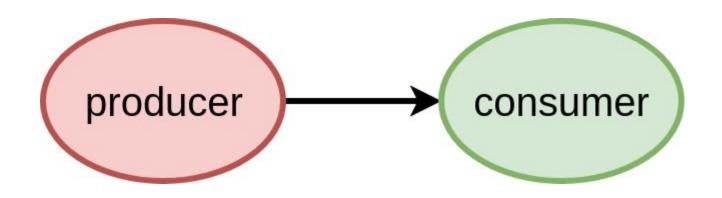
Elixir GenStage

Простая обработка больших данных

Максим Барулин



Простой конвейер



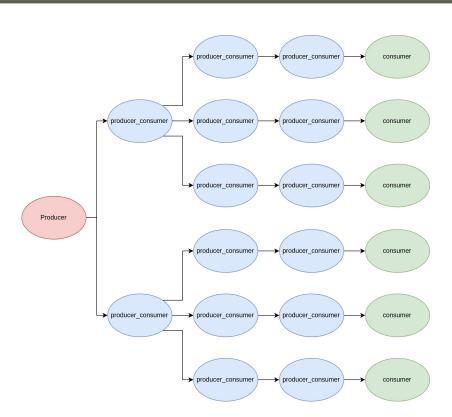
Предварительная подготовка



Сложная обработка



Обработка в несколько потоков



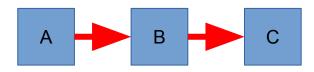
Добавим каплю эликсира



GenStage

Это "спецификация и поток вычислений для Elixir"

GenStage - это возможность определить конвейер задач, выполняемый независимыми шагами (или этапами) в отдельных процессах.



Производитель

```
defmodule GenstageNumber.Producer do
 use GenStage
 def start link(initial) do
  GenStage.start link( MODULE , initial, name: MODULE )
 end
 def init(counter), do: { producer, counter}
 def handle demand(demand, state) do
  events = Enum.to list(state..(state + demand - 1))
  {:noreply, events, state + demand}
 end
end
```

Производитель-потребитель

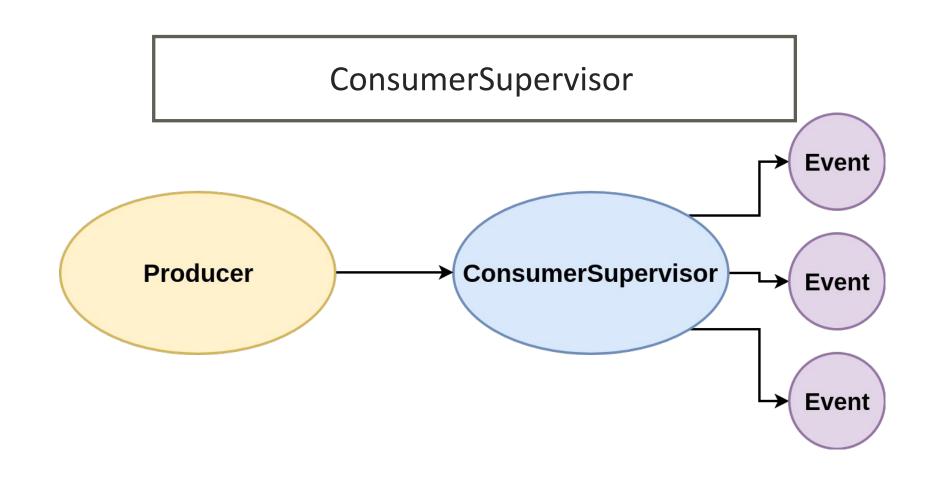
```
defmodule GenstageNumber.ProducerConsumer do
 use GenStage
require Integer
 def start link do
  GenStage.start link( MODULE ,:state doesnt matter, name: MODULE )
 end
 def init(state) do
 {:producer_consumer, state, subscribe_to: [GenstageNumber.Producer]}
 end
 def handle_events(events, from, state) do
  numbers =
   events
   |> Enum.filter(&Integer.is even/1)
  {:noreply numbers, state}
 end
end
```

Потребитель

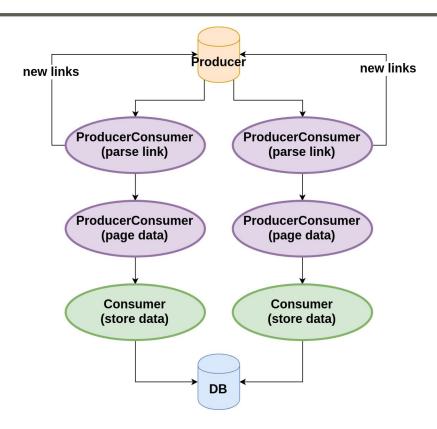
```
defmodule GenstageNumber.Consumer do
 use GenStage
 def start link do
  GenStage.start_link(__MODULE___, :state_doesnt_matter)
 end
 def init(state) do
  {:consumer, state, subscribe_to: [GenstageNumber.ProducerConsumer]}
 end
 def handle_events(events, from, state) do
  for event <- events do
   IO.inspect({self(), event})
  end
  {:noreply, [], state}
 end
end
```

Запускаем

```
def start(_type, _args) do
  children = [
   {GenstageNumber.Producer, [0],
   {GenstageNumber.ProducerConsumer, []},
   {GenstageNumber.Consumer, []}
  opts = [strategy: :one_for_one, name:
GenstageNumber.Supervisor]
  Supervisor.start link(children, opts)
 end
```



Пример





https://github.com/Slavenin/gen_stage_example

Learn You Some Elixir for great good!