



**B**

**E**

**N**

2

3



# BlockElementModifier

› Как методология декомпозиции интерфейса

› **Как подход к разработке, имплементация**

Element

**Modifiaer**





**Block**

> Kak

**МЕСТОДОЛГОВИЯ**

интерфейса

**ДЕКОНПРОВИДИ**

П

О

Д

Х

О

Д

> Как



**разработке,**



ИМПЛЕМЕНТАЦИЯ

class = "button"

<button

button\_size\_m">



class="button icon"></span>



click

me!

>/button>

button,

**button** **size** **m**,

button trickon



**look**



**size**

**lutton**



”

m

”

modifier



icon





element

2

4