### Мы — булочники

- Что знаем, как надо делать
- Уверены, что сделали хорошо
- Это клиент тупой
- Я код пишу, остальное не волнует
- Есть даже сайт <u>clientsfromhell.net</u>

### Мы оказываем услугу

### Проекты

Другие проблемы

Клиент

#### Менеджер клиента

Подрядчики Сторонние сервисы

Подрядчики Исполнитель

Библиотека

Исполнитель

Библиотека

Исполнитель

Библиотека

Исполнитель

Библиотека

Жена клиента



Другие проблемы

Менеджер клиента

Клиент

Подрядчики Сторонние сервисы

Подрядчики Виблиотека Исполнитель

Исполнитель

Библиотека

Исполнитель

Библиотека

Исполнитель

Библиотека

Жена клиента

#### Все зависит от вас!

### Где еще бывают проекты?

• Ремонт

• Путешествие

• Поход в магазин за хлебом?

Проектная работа — это одна из фундаментальных деятельностей человека

### Основа проектной работы

- Умение общаться с людьми (переговоры)
- Умение думать головой (анализ)
- Умение достигать результата

#### Итого

• Все зависит от вас, когда вы управляете проектом.

 Проекты — везде, поэтому клёво прокачаться в этом.

### Типичный проект





### Что значит «сделать»

«Если в студии дизайнер не спал неделю, редкие седые волосы падают с его немытой головы, щёки впали, глаза красные, но при этом страница плохо свёрстана, то меня волнует только то, что страница плохо свёрстана».

### «Будешь идти домой купи хлеба»

# Причина не имеет значения. Или 0, или 1.

# Что значит сделать новую фичу?

# Что значит сделать новую фичу?

- К понедельнику надо показать заказчику
- А если показали? Задание сделано?
- Не все требования учтены, то что?
- А если свёрстано через жопу?
- А если не все крайние случаи проверены?
- А если на больших данных все падает?

## Искажение реальности. «Сделать» заменяется на «делать».

- Заказчик: Сделал фичу?
- Программист: Да, вот!
- Заказчик: Что это за го..но такое?
- Программист: Ну, это, я старался, делал...

### Кого е..ёт, что ты делал?

# Ты хлеб вроде принёс и в срок, но есть его нельзя.

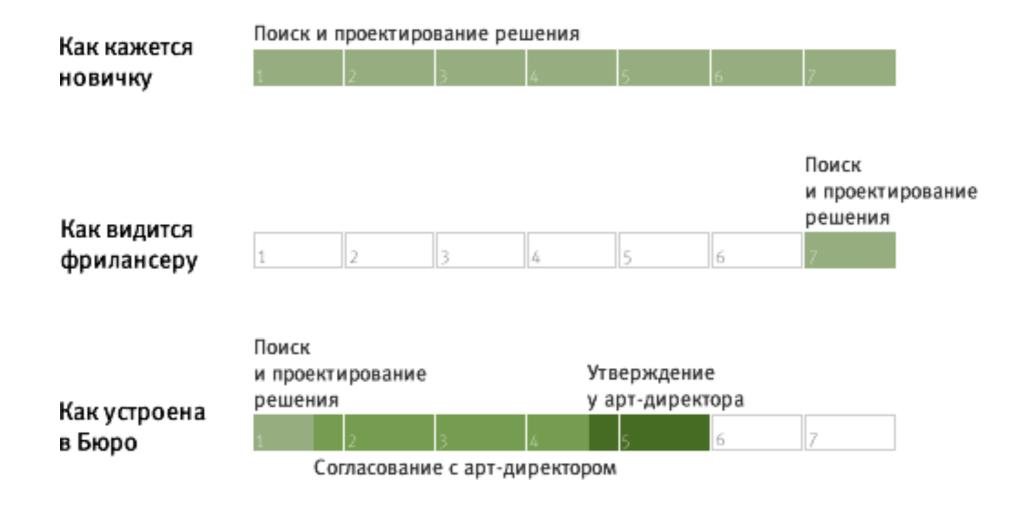
# Как же тогда сделать фичу?

# Заказчик определяет, готово или нет

### В чем ошибка?

### Задача на пять дней

#### Задача на пять дней



### Проверочные вопросы

- Для запуска сайта надо закрыть тудушки. Технолог говорит: я сделал, но админ клиента пришел поздно и у меня не было доступа. Вопрос: задача сделана?
- Надо верстку оживить реальными данными. Программист говорит: ну у меня тут для табличных данных не было вёрстки, я и так до вечера делал. Вопрос: задача сделана?

Сделать ≠ делать.

Сделать за 5 дней значит на пятый день получить от заказчика подтверждение, что всё ок.

- Для этого лучше начинать сдачу заранее.
- Если фейлите срочно сообщаете и добиваетесь принятия решения как быть.

# Всё это действует на все типы задач.

- программирование
- дизайн
- строительство домов
- покупку хлеба
- редактирование
- везде всё одно и то же.

## Время, деньги, качество, функциональность

### Время

Деньги

### Качество

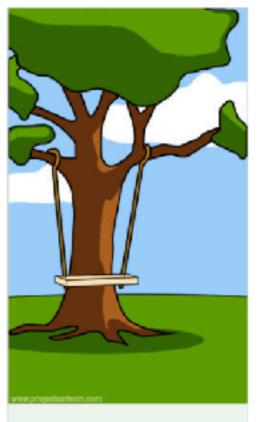
Функции

### Понимание задачи

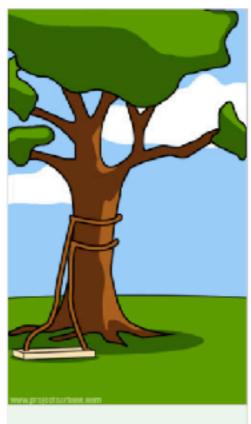
# Принцип «исполнитель понимает задачу».



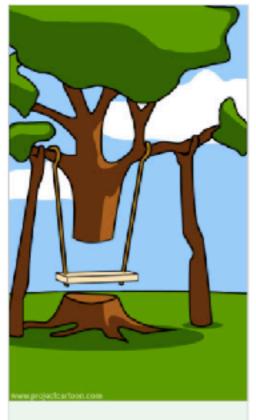
Как описали в ТЗ



Как задизайнили



Как сверстали



Как прикрутили



Сколько всё это стоило



Что на самом деле было нужно

### Как надо

- Сбор информаци о задаче/проекте. Главный вопрос для кого и зачем?
- Убедиться, что все услышанное и найденное, в голове переварилось правильно.
- Утверждаем у клиента само понимание.
- Если что, то возвращаемся к пункту 1.



### Спасибо!

#### Все есть в этой книге

• Управление проектами, людьми и собой

#### Либо статьи

- Что значит "сделать"?
- Получить результат в мире клиента
- Сдать
- Сделать
- <u>Что означает фраза "программист это</u> булочник"
- Как организовать личный рост?