



# Fundamentos do Desenvolvimento Android

Prof. Thiago Vieira de Aguiar

# Roteiro

- **Introdução a Kotlin**
  - Entry Point
  - Variáveis
  - Controle de Fluxo
  - Funções
  - Classes





**Entry Point**

# Entry Point

Função **main** é a primeira a ser chamada ao se iniciar o programa

```
fun main(args: Array<String>) {  
    if (args.size == 0) {  
        println("Please provide a name")  
        return  
    }  
    println("Hello, ${args[0]}!")  
}
```



# Variáveis

# Variáveis

- val e var

```
fun main(){  
    var numero = 10 // mutavel  
    val outroNumero = 20 // imutavel  
    println("Numeros: ${numero} / ${outroNumero}")  
}
```

# Variáveis

- Tipos / Numérico

## Numbers

Kotlin provides a set of built-in types that represent numbers.

For integer numbers, there are four types with different sizes and, hence, value ranges.

Type	Size (bits)	Min value	Max value
Byte	8	-128	127
Short	16	-32768	32767
Int	32	-2,147,483,648 ( $-2^{31}$ )	2,147,483,647 ( $2^{31} - 1$ )
Long	64	-9,223,372,036,854,775,808 ( $-2^{63}$ )	9,223,372,036,854,775,807 ( $2^{63} - 1$ )

# Variáveis

- Tipos / Numérico

```
fun main(){  
    var nByte: Byte = 127  
    var nShort: Short = 32767  
    var nInt: Int = 2147483647  
    var nLong: Long = 2999999999  
    println("Byte: ${nByte} \n"+  
            "Short: ${nShort} \n"+  
            "Int: ${nInt} \n"+  
            "Long: ${nLong} \n"  
            )  
}
```



# Variáveis

- Tipos / Numérico

Type	Size (bits)	Significant bits	Exponent bits	Decimal digits
Float	32	24	8	6-7
Double	64	53	11	15-16

# Variáveis

- Tipos / Numérico

```
fun main(){  
    var nDouble = 3.8  
    var nFloat = 3.8f  
    println("Double: ${nDouble} \n"+  
            "Float: ${nFloat} \n"  
    )  
}
```

# Variáveis

- Tipos / Numérico / Conversão

Every number type supports the following conversions:

- `toByte(): Byte`
- `toShort(): Short`
- `toInt(): Int`
- `toLong(): Long`
- `toFloat(): Float`
- `toDouble(): Double`
- `toChar(): Char`

# Variáveis

- Tipos / Numérico / Operadores

```
var opndA = 13
var opndB = 3
println(opndA + opndB) // Soma
println(opndA - opndB) // Subtracao
println(opndA / opndB) // divisao
println(opndA * opndB) // Multiplicacao
println(opndA % opndB) // Modulo
```

# Variáveis

- Tipos / Numérico / Operadores

```
var opndA = 13
var opndB = 3
println(opndA == opndB) // Igualdade
println(opndA != opndB) // Diferença
println(opndA > opndB)  // Maior que
println(opndA < opndB)  // Menor que
println(opndA >= opndB) // Maior ou igual
println(opndA <= opndB) // Menor ou igual
```

# Variáveis

- Tipos / Texto

## Strings

Strings are represented by the type `String`. Strings are immutable. Elements of a string are characters that can be accessed by the indexing operation: `s[i]`. A string can be iterated over with a `for`-loop:

```
for (c in str) {  
    println(c)  
}
```

# Variáveis

- Tipos / Texto

```
fun main(){  
    var tChar = 't'  
    var tString= "Thiago"  
    println("Char: ${tChar} \n"+  
            "String: ${tString} \n"  
    )  
}
```

# Variáveis

- Tipos /  
Booleano

## Booleans

The type `Boolean` represents booleans, and has two values: `true` and `false`.



# Variáveis

- Tipos /  
Booleano

```
fun main(){  
    var bTrue = true  
    var bFalse = false  
    println("True: $bTrue \n"+  
            "False: $bFalse \n"  
    )  
}
```

# Variáveis

- Tipos /  
Booleano

```
var bollA = true
var bollB = true
var bollC = false
var bollD = false

println(bollA && bollB) // Conjuncão
println(bollA && bollC) // Conjuncão
println(bollA || bollC) // Disjunção
println(bollD || bollC) // Disjunção
println(!bollA)         // Negação
```

# Variáveis

- Tipos / Array

```
var aList = arrayOf(1,2,3)
var aFunc = arrayOf(
    "Thiago",
    "Paulo",
    "Maria")
println("$aFunc")
aList.forEach{
    println("$it")
}
```

# Controle de Fluxo

# Controle de Fluxo

IF

if (condicao) {

} else {

}

```
fun main(args: Array<String>) {  
    var idade = 17  
    if (idade > 17){  
        println("Acesso permitido.")  
    } else {  
        println("Acesso negado.")  
    }  
}
```

```
val menor = if (idade < 18) true else false
```

# Controle de Fluxo

## IF

if (condicao) {

} else if (condicao) {

}

```
if (idade < 18){  
    println("Acesso negado.")  
} else if (idade < 65){  
    println("Acesso permitido.")  
} else {  
    println("Acesso prioritario.")  
}
```

## Controle de Fluxo

### WHEN

when (var) {

X -> op1

Y -> op2

else -> opDefault

}

```
fun main(args: Array<String>) {  
    var valor = 100  
    var imposto = "itbi"  
    when (imposto){  
        "icms" ->  
            println("${valor + valor*0.10}")  
        "itbi" ->  
            println("${valor + valor*0.15}")  
        else ->  
            println("${valor + valor*0.05}")  
    }  
}
```

# Controle de Fluxo

## FOR

```
for (item in col) {  
}
```

```
fun main(args: Array<String>) {  
    for (num in 1..10) {  
        println(num)  
    }  
}
```



Controle de Fluxo

WHILE

while (condicao)

}

```
fun main(args: Array<String>) {  
    var cont = 10  
    while (cont > 0) {  
        println(cont)  
        cont--  
    }  
}
```

# Controle de Fluxo

DO ... WHILE

do {

} while (condicao)

```
var cont = 10
do {
    println(cont)
    cont--
} while (cont > 0)
```

# Controle de Fluxo

## BREAK

Interrompe o fluxo

```
fun main(args: Array<String>) {  
    for (num in 1..10) {  
        if (num == 8)  
            break  
        println(num)  
    }  
}
```

# Controle de Fluxo

## CONTINUE

Passa para o próximo passo da iteração

```
fun main(args: Array<String>) {  
    for (num in 1..10) {  
        if (num == 8)  
            continue  
        println(num)  
    }  
}
```

# Funções

# Funções

- Declaradas com **fun**
- Nome
- Parâmetros
- Escopo
- [Retorno]

## Function declarations

Functions in Kotlin are declared using the **fun** keyword:

```
fun double(x: Int): Int {  
    return 2 * x  
}
```

# Funções

- Declaradas com **fun**
- Nome
- Parâmetros
- Escopo
- [Retorno]

```
fun imprimir() {  
    println("Uma funcao")  
}
```

```
fun imprimir(texto: String) {  
    println(texto)  
}
```

# Funções

- Declaradas com **fun**
- Nome
- Parâmetros
- Escopo
- [Retorno]

```
fun imprimir(  
    nome: String,  
    sobrenome: String) : String{  
    return "$nome $sobrenome"  
}
```

```
fun imprimir(  
    nome: String = "Nome",  
    sobrenome: String = "Sobrenome") : String{  
    return "$nome $sobrenome"  
}
```



# Funções

- Declaradas com **fun**
- Nome
- Parâmetros
- Escopo
- [Retorno]

```
fun imprimir(  
    nome: String = "Nome",  
    sobrenome: String = "Sobrenome") : String{  
    return "$nome $sobrenome"  
}
```

```
var nomeCompleto = imprimir(sobrenome = "Silva Santos")  
println(nomeCompleto)
```



Dúvidas?

# Referências

- <https://kotlinlang.org/>