

Android

Rafael Leal

Objetivos

Primeiros
Passos

Referências

Resumo

Fundamentos do Desenvolvimento Android

Rafael Leal

Etapa 01 - B

Sumário

Android

Rafael Leal

Objetivos

Primeiros
Passos

Referências

Resumo

1 Objetivos

2 Primeiros Passos

3 Referências

4 Resumo

Objetivos Gerais

Android

Rafael Leal

Objetivos

Primeiros
Passos

Referências

Resumo

1 → Desenvolver aplicativos com múltiplas telas usando Kotlin;

Etapa 01: Introdução à Linguagem Kotlin

- 1 → Entender como programação procedural funciona
- 2 → Entender a estrutura e comandos básicos do Kotlin

Comece já

Android

Rafael Leal

Objetivos

Primeiros
Passos

Referências

Resumo

Palataforma de programação Kotlin on-line

Sintaxe Básica

Android

Rafael Leal

Objetivos

Primeiros
Passos

Referências

Resumo

O laço **while** repete a instrução enquanto a expressão entre parênteses for verdadeira

Nesse exemplo, enquanto o índice for menor que o tamanho da lista, faça o `println` e some 1 ao índice.

```
fun main() {  
  
    val items = listOf("apple", "banana", "kiwifruit")  
    var index = 0  
    while (index < items.size) {  
        println("item at $index is ${items[index]}")  
        index++  
    }  
}  
  
item at 0 is apple  
item at 1 is banana  
item at 2 is kiwifruit
```

Referência

Desafios

- 1 Faça a divisão de dois inteiros positivos usando somente operações de soma e subtração. (não pode usar :, /, %)
- 2 Faça a validação de uma string de senha: verifique se tem letra maiúscula, minúscula, caractere especial, número, e pelo menos 6 dígitos.
- 3 Faça a validação de uma string de email: verifique se tem @ e .com na string.
- 4 Faça uma função que conte quanto de cada letra tem na string. (não use um when monstruoso)
- 5 Crie uma função que recebe uma string de e-mail, outra de senha e responda se os dados estão validados informando o que precisa ser feito, informar a senha, e-mail não é válido, etc;

Desafios

- 6 Crie uma função que associa um número de 1 a 54 a uma carta
- 7 Retorne uma baralho embaralhado
`função random`

Divirtam-se

Referências

Android

Rafael Leal

Objetivos

Primeiros
Passos

Referências

Resumo

- 1 Palataforma de programação Kotlin on-line
- 2 Documentação Android
- 3 Conheça a linguagem de programação Kotlin
- 4 Site Oficial kotlin

Vimos nessa aula:

→ Linguagem Kotlin

Competências: Desenvolver aplicativos com múltiplas telas usando Kotlin

Até a próxima!