



Fundamentos do Desenvolvimento Android

Prof. Thiago Vieira de Aguiar

Roteiro

- **Introdução a Kotlin**
 - Collections
 - Null Safety





Collections

Collections:

Overview

Uma Collection é uma estrutura que contém um certo número de elementos (que pode ser zero) de um mesmo tipo.

Exemplo:

- List
- Set
- Map

Collections: Tipos

- **Read-only:** provê operações para *acessar* elementos.
- **Mutable:** estende a anterior, com operações de *adição, remoção e atualização* de elementos.

Collections:

Collection<T>

Collection<T> é a implementação básica de uma coleção. Desta se estendem as outras implementações como as anteriores.

```
fun printAll(  
    strings: Collection<String>  
    ) {  
    for(s in strings) print("$s ")  
    println()  
}
```

Collections:

List<T>

List<T> guarda elementos em uma ordem específica e provê um índice, começando do zero, de acesso.

Elementos em uma *List* (incluindo nulls) podem ser duplicados.

```
val numbers = listOf(  
    "one", "two",  
    "three", "four")  
println("Number of elements: ${numbers.size}")  
println("Third element: ${numbers.get(2)}")  
println("Fourth element: ${numbers[3]}")
```

Collections:

MutableList<T>

MutableList<T> é uma lista com operações de escrita como add e remove, sobre uma posição específica de um elemento.

```
val numbers = mutableListOf(
    1, 2, 3, 4
)
numbers.add(5)
numbers.removeAt(1)
numbers[0] = 0
numbers.shuffle()
```


Collections: Set<T>

Set<T> guarda elementos e provê um índice, começando do zero, de acesso.

Elementos em uma *Set* (incluindo null) não podem ser duplicados.

```
val numbers = setOf(1, 2, 3, 4)
println("Number of elements: ${numbers.size}")
if (numbers.contains(1))
    println("1 is in the set")
```

Collections: MutableSet<T>

MutableSet<T> é uma
Set com operações da
interface
MutableCollection.

```
val numbers = mutableSetOf(
    1, 2, 3, 4)
numbers.remove(1)
numbers.forEach{
    println(it)
}
println("Number of elements: ${numbers.size}")
if (numbers.contains(1))
    println("1 is in the set")
```

Collections:

Map<K, V>

Map<K,V> armazena pares de chave-valor, sendo única cada chave, porém contendo valores que podem se repetir.

Pode-se acessar um valor, buscando por sua chave.

```
val numbersMap = mapOf(  
    "key1" to 1,  
    "key2" to 2,  
    "key3" to 3,  
    "key4" to 1)  
println("${numbersMap[Key1]}")
```

Collections:

MutableMap<K, V>

MutableMap<K,V> é um Map com operações de escrita.

```
val numbersMap = mutableMapOf(  
    "one" to 1, "two" to 2)  
numbersMap.put("three", 3)  
numbersMap["one"] = 11
```

Collections: Filtering

A função de filtragem básica é filter()

Ela retorna uma coleção de elementos que atendam um requisito passado.

```
val numbers =  
    listOf("one", "two", "three", "four")  
val longerThan3 =  
    numbers.filter { it.length > 3 }  
println(longerThan3)
```

```
val numbersMap = mapOf(  
    "key1" to 1, "key2" to 2,  
    "key3" to 3, "key11" to 11)  
val filteredMap = numbersMap.filter {  
    (key, value) -> key.endsWith("1") && value > 10  
}  
println(filteredMap)
```

Collections:

Testing

any: Retorna true se ao menos um elemento atende a condição.

none: Retorna true se nenhum elemento atende a condição.

all: Retorna true se todos os elementos atendem a condição.

```
val numbers = listOf(
    "one", "two", "three", "four")

println(numbers.any { it.endsWith("e") })
println(numbers.none { it.endsWith("a") })
println(numbers.all { it.endsWith("e") })
```

Collections:

Finding element positions

In any lists, you can find the position of an element using the functions `indexOf()` and `lastIndexOf()`.

```
val numbers = listOf(1, 2, 3, 4, 2, 5)
println(numbers.indexOf(2))
println(numbers.lastIndexOf(2))
```

Collections: Adding

To add elements to a specific position in a list, use `add()` and `addAll()` providing the position for element insertion as an additional argument. All elements that come after the position shift to the right.

```
val numbers = mutableListOf(
    "one", "five", "six")
numbers.add(1, "two")
numbers.addAll(2,
    listOf("three", "four"))
println(numbers)
```


Collections: Removing

To remove an element at a specific position from a list, use the `removeAt()` function providing the position as an argument. All indices of elements that come after the element being removed will decrease by one.

```
val numbers = mutableListOf(1, 2, 3, 4, 3)
numbers.removeAt(1)
println(numbers)
```



Null Safety

Null Safety

```
var a: String = "abc"  
a = null // compilation error
```

Null Safety

```
var b: String? = "abc"  
b = null // ok  
print(b)
```

Null Safety: Checking

```
val b: String? = "Kotlin"  
if (b != null && b.length > 0) {  
    print("String of length ${b.length}")  
} else {  
    print("Empty string")  
}
```

Null Safety: Safe Call

This returns `b.length` if `b` is not null, and null otherwise.

```
val a = "Kotlin"  
val b: String? = null  
println(b?.length)  
println(a?.length) // Unnecessary
```

Null Safety: not-null assertion

The not-null assertion operator (!!) converts any value to a non-null type and throws an exception if the value is null.

```
val l = b!!.length
```



Dúvidas?

Referências

- <https://kotlinlang.org/>
- <https://kotlinlang.org/docs/reference/null-safety.html>