



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO**  
**Bacharelado Interdisciplinar em Ciências e Tecnologia**  
**Projeto e Desenvolvimento de Software**

**Arlison Gaspar de Oliveira, Ítalo Francisco Almeida de Oliveira, Gustavo de  
Oliveira Rego Moraes, Joao Pedro Miranda Sousa, Cauã Gabriel Santos Barros**

**Montagem de PC Online**

**Manual do Instalação**

## Sumario

1.	Pré-requisitos.....	3
2.	Baixar o Código do Projeto .....	4
3.	Instalar as Dependências.....	4
4.	Configurar a Chave da API Gemini .....	5
5.	Scripts Disponíveis .....	5
6.	Executar o Projeto .....	6

# 1. Pré-requisitos

Antes de começar a instalação, é importante garantir que seu computador tenha os programas necessários para executar o projeto.

## 1.1. Node.js

- **O que é:** Um ambiente que permite rodar código JavaScript fora do navegador, necessário para executar e configurar o projeto.
- **Versão mínima:** 14.x
- **Como instalar:**
  - Acesse <https://nodejs.org>
  - Baixe a versão **LTS** (recomendada para estabilidade).
  - Siga as instruções do instalador.

## 1.2. npm (Node Package Manager)

- **O que é:** Um gerenciador de pacotes que instala bibliotecas e ferramentas para o projeto.
- **Versão mínima:** 6.x
- **Observação:** O npm é instalado junto com o Node.js.
- **Como verificar se está instalado:**
  - Abra o terminal (Prompt de Comando no Windows ou Terminal no Linux/Mac) e digite:

```
node -v  
npm -v
```

- Se ambos mostrarem um número de versão, significa que estão instalados corretamente.

⚠ **Importante:** Se algum pré-requisito não estiver instalado, o projeto não funcionará.

## 2. Baixar o Código do Projeto

O projeto está hospedado no GitHub. Precisamos baixá-lo para o seu computador.

- **Abra o Terminal**
  - Windows: Pressione Win + R, digite cmd e pressione **Enter**.
  - Linux/Mac: Procure pelo aplicativo "Terminal".
- **Digite o comando abaixo para baixar o código:**

```
git clone https://github.com/gustvo-olive/PDS-Montagem-de-pc.git
```

Esse comando cria uma cópia do projeto na sua máquina.

- **Entre na pasta do projeto:**

```
cd PDS-Montagem-de-pc/codigo/MONTAGEM_DE_PC
```

Isso garante que você está no local correto para executar os próximos comandos.

## 3. Instalar as Dependências

Dependências são bibliotecas e ferramentas que o projeto precisa para funcionar. Vamos instalar todas elas:

- **Instalar as dependências principais:**

```
npm install
```

Esse comando lê o arquivo package.json e baixa tudo o que o sistema precisa.

- **Adicionar suporte ao TypeScript no React:**

```
npm install --save-dev @types/react @types/react-dom
```

Isso ajuda o editor a entender melhor o código e prevenir erros.

- **Instalar o Vite** (ferramenta de desenvolvimento rápido):

```
npm install vite --save-dev
```

- **Instalar o jsPDF** (para gerar arquivos PDF dentro do sistema):

```
npm install jspdf
```

- **(Opcional) Corrigir vulnerabilidades automaticamente:**

```
npm audit fix --force
```

Esse comando tenta corrigir falhas de segurança nas bibliotecas instaladas.

## 4. Configurar a Chave da API Gemini

A API Gemini é um serviço de inteligência artificial usado no projeto. Para acessá-la, é preciso informar uma chave única (fornecida por você ou pelo administrador do sistema).

- **Na pasta principal do projeto**, crie um arquivo chamado:
  - `.env.local`
- **Abra o arquivo** e adicione a seguinte linha:
  - `GEMINI_API_KEY = SUA_CHAVE_AQUI`
- Substitua `SUA_CHAVE_AQUI` pela chave fornecida.
- **Salve o arquivo** e feche o editor.

## 5. Scripts Disponíveis

Esses são comandos prontos que realizam tarefas específicas no projeto:

- **Iniciar servidor de desenvolvimento com Webpack:**

```
npm run start
```

(Carrega o projeto para testes locais)

- Gerar a versão final para publicação:

```
npm run build
```

- Analisar e corrigir erros no código:

```
npm run lint
```

## 6. Executar o Projeto

Agora que tudo está configurado, vamos rodar o sistema:

- No terminal, digite:

```
npm run dev
```

- O terminal mostrará um endereço parecido com:

```
http://localhost:5173
```

- **Abra o navegador** (Google Chrome, Edge, Firefox, etc.) e digite esse endereço na barra de endereços.
- O sistema será carregado e estará pronto para uso.

@autor: Arlison Gaspar de Oliveira, Ítalo Francisco Almeida de Oliveira, Gustavo de Oliveira Rego Moraes, Joao Pedro Miranda Sousa, Cauã Gabriel Santos Barros

@contato:

@data última versão: 01 / 07 / 2025

@versão: 1.0

@outros repositórios:

@Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor Doutor Thales Levi Azevedo Valente, e colegas de curso.

@Copyright/License

Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, sobre a orientação do professor Dr. THALES LEVI AZEVEDO VALENTE, semestre letivo 2025.1, curso Engenharia da Computação, na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o material sob esta licença é software livre: pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há papelada, nem royalties, nem restrições de "copyleft" do tipo GNU. Ele é licenciado sob os termos da licença MIT reproduzida abaixo e, portanto, é compatível com GPL e também se qualifica como software de código aberto. É de domínio público. Os detalhes legais estão abaixo. O espírito desta licença é que você é livre para usar este material para qualquer finalidade, sem nenhum custo. O único requisito é que, se você usá-los, nos dê crédito.

Copyright © 2025 Educational Material

Este material está licenciado sob a Licença MIT. É permitido o uso, cópia, modificação, e distribuição deste material para qualquer fim, desde que acompanhado deste aviso de direitos autorais.

O MATERIAL É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO VIOLAÇÃO. EM HIPÓTESE ALGUMA OS AUTORES OU DETENTORES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRA RESPONSABILIDADE, SEJA EM UMA AÇÃO DE CONTRATO, ATO ILÍCITO OU DE OUTRA FORMA, DECORRENTE DE, OU EM CONEXÃO COM O MATERIAL OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO MATERIAL.

Para mais informações sobre a Licença MIT: <https://opensource.org/licenses/MIT>.