



UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO
Bacharelado Interdisciplinar em Ciências e Tecnologia
Projeto e Desenvolvimento de Software

Arlison Gaspar de Oliveira, Ítalo Francisco Almeida de Oliveira, Gustavo de Oliveira Rego Moraes, Joao Pedro Miranda Sousa, Cauã Gabriel Santos Barros

Montagem de PC Online

Manual do Instalação

1. Reconhecimento e Direitos Autorais:

@autor: Arlison Gaspar de Oliveira, Ítalo Francisco Almeida de Oliveira, Gustavo de Oliveira Rego Moraes, Joao Pedro Miranda Sousa, Cauã Gabriel Santos Barros

@contato:

@data última versão: 01 / 07 / 2025

@versão: 1.0

@outros repositórios:

@Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor Doutor Thales Levi Azevedo Valente, e colegas de curso.

@Copyright/License

Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, sobre a orientação do professor Dr. THALES LEVI AZEVEDO VALENTE, semestre letivo 2025.1, curso Engenharia da Computação, na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o material sob esta licença é software livre: pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há papelada, nem royalties, nem restrições de "copyleft" do tipo GNU. Ele é licenciado sob os termos da licença MIT reproduzida abaixo e, portanto, é compatível com GPL e também se qualifica como software de código aberto. É de domínio público. Os detalhes legais estão abaixo. O espírito desta licença é que você é livre para usar este material para qualquer finalidade, sem nenhum custo. O único requisito é que, se você usá-los, nos dê crédito.

Copyright © 2025 Educational Material

Este material está licenciado sob a Licença MIT. É permitido o uso, cópia, modificação, e distribuição deste material para qualquer fim, desde que acompanhado deste aviso de direitos autorais.

O MATERIAL É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO VIOLAÇÃO. EM HIPÓTESE ALGUMA OS AUTORES OU DETENTORES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRA RESPONSABILIDADE, SEJA EM UMA AÇÃO DE CONTRATO, ATO ILÍCITO OU DE OUTRA FORMA, DECORRENTE DE, OU EM CONEXÃO COM O MATERIAL OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO MATERIAL.

Para mais informações sobre a Licença MIT: <https://opensource.org/licenses/MIT>.

2. Manual de Instalação :

2.1. Pré-requisitos:

Certifique-se de que você tem os seguintes itens instalados em seu sistema:

1. Node.js (versão 14.x ou superior)
2. npm (versão 6.x ou superior)

2.2. Clonar o Repositório:

Clone o repositório do projeto a partir do sistema de controle de versão utilizando o comando:

git clone <https://github.com/gustvo-olive/PDS-Montagem-de-pc.git>

Navegue até o diretório do projeto PDS-Montagem-de-pc\codigo\MONTAGEM_DE_PC

2.3. Instalar Dependências:

Execute o comando abaixo para instalar todas as dependências necessárias:

npm install, npm install --save-dev @types/react @types/react-dom, npm install vite --save-dev e npm install jspdf.

Como etapa opcional, recomenda-se rodar npm audit fix --force para corrigir automaticamente vulnerabilidades encontradas nas dependências.

Após isso, deve-se configurar a chave da API Gemini. Para isso, crie um arquivo chamado .env.local na raiz do projeto e adicione a variável GEMINI_API_KEY com sua respectiva chave.

2.4 Scripts Disponíveis:

npm run start - Inicia o servidor de desenvolvimento utilizando o Webpack.

npm run build - Gera uma versão de produção do projeto.

npm run lint - Executa o ESLint em todos os arquivos .ts e .tsx no diretório src.

2.5. Executar o Projeto:

Para iniciar o servidor de desenvolvimento e visualizar o projeto no navegador, execute o seguinte comando:

npm run dev

