Jonathan Vargas

INGENIERO EN ELECTRÓNICA Y CONTROL



Descripción

Soy un ingeniero de 25 años, autodidacta, apacionado con las tecnologías disruptivas y de su aplicación en pro de la sociedad.

Intereses

- Emprendimiento
 - Innovación
 - Tecnología

Información



0979191234



jonathanvargas1104@gmail.com



www.jonathanvargas.ml



Carcelén E8 y Ngo. Quito, Ecuador

Experiencia Laboral

FREELANCE

| MAY 2018 - PRESENTE

- Apps Android (Realidad Aumentada, Mapas, Audio)
- Desarrollo de software dispositivos embebidos y manejo de sensores.
- Aplicaciones web tanto Frontend como Backend.

AYUDANTE DE INVESTIGACIÓN

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL | ABR 2016 - 2018

- Reconstrucción y procesamiento 3D
- Programación de interfaces gráficas y algoritmos de procesamiento de nubes de puntos 3D.
- Manejo de sensores y tarjetas embebidas
- Desarrollo de aplicaciónes en entornos Linux

PASANTE

KEYCO

JUN - AGO 2015

- Ensamblaje de tarjetas electrónicas para ascensores
- Asistencia en el área de diseño electrónico

Estudios

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL (2011-2018)

INGENIERÍA EN ELECTRÓNICA Y CONTROL

- Sistemas eléctricos y electrónicos
- Sistemas embebidos
- Técnicas de control y automatización

INSTITUTO NACIONAL MEJÍA (2005-2011)

BACHILLERATO EN CIENCIAS ESPECIALIDAD FÍSICO-MATEMÁTICAS

Actividades extracurriculares

MIEMBRO

CLUB DE ROBÓTICA | AGO 2014 - FEB 2018

- Diseñar robots para competencia
- Capacitar a nuevos miembros en programación de robots
- Coordinar grupos de trabajo

INSTRUCTOR

PROYECTO AGORA (FENCE-EPN) | NOV 2016 - MAY 2018

- Capacitar a no videntes en computación básica.
- Preparar material sobre software JAWS

Jonathan Vargas

INGENIERO EN ELECTRÓNICA Y CONTROL



Descripción

Soy un ingeniero de 25 años, autodidacta, apacionado con las tecnologías disruptivas y de su aplicación en pro de la sociedad.

Intereses

- Emprendimiento
 - Innovación
 - Tecnología

Información



0979191234



jonathanvargas1104@gmail.com



www.jonathanvargas.ml



Carcelén E8 y Ngo. Quito, Ecuador

Habilidades y destrezas

- Inglés Avanzado
- Programación en lenguajes como C, C++, Java, Java script, Pyhton, PHP.
- Manejo del versionador Git y de contenedores Docker
- Manejo de aplicaciones en entornos Linux
- Desarrollo de aplicación en Unity
- Programación en paralelo usando multihilos
- Desarrollo de sitios web Wordpress
- Desarrollo de aplicaciones para de sistemas embebidos
- Manejo de servicios AWS (EC2, S3 y Route 53)

Experticia

- Realidad Aumentada
- Programación en entornos linux
- Aplicaciones móbiles
- Sistemas emebebidos (Arduino y Raspberry pi)
- Reconstrucción de modelos 3D

Conocimientos

- Blockchain
- Aplicaciones web
- Visión artificial
- Inteligencia artificial
- Robótica
- Sistemas eléctricos y Electrónicos de potencia
- Control Electrónico

Logros

- Diseño de la app Android navideña usando realidad aumentada "Lev3D" (https://www.obsequios3d.com)
- Diseño de la app Android navideña usando realidad aumentada "Nav3D" (https://www.obsequios3d.com)
- Diseño e implementación de un prototipo de detección y localización de obstáculos a través de reconstrucción tridimensional mediante el uso de una cámara estereoscópica

(http://bibdigital.epn.edu.ec/handle/15000/19155)

- Publicación "The Nearest Object Localization Through 3D LIDAR Reconstraction Using an Embedded System", en Las XXVII Jornadas de ingeniería Eléctrica y Electrónica de la Escuela Politécnica Nacional. (Noviembre 2017)