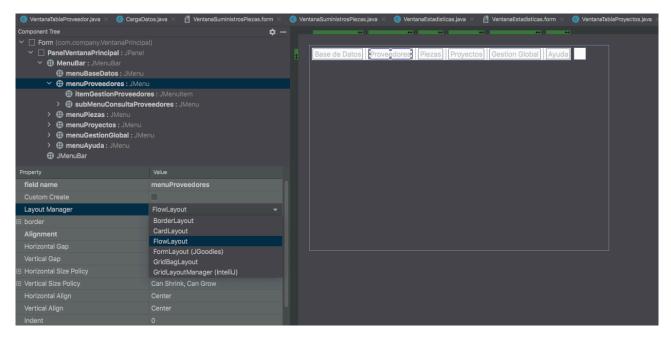
Proyecto de Acceso a Datos con Hibernate

Juanan Ruiz

El proyecto en la rúbrica está muy bien definido, aún así he interpretado alguna interface mejor a mi forma.

Te voy a decir lo que he cambiado y en lo que he tenido más dificultades.

He tenido algún problema para configurar los JMenú del menú principal, para que salgan bien los submenús, hay que cambiar el 'Layout manager' (por defecto suele estar GridLayoutManager, pero así no quedan bien los submenús) del form a 'FlowLayout' para que salgan bien los menús y submenús a la derecha, aparte de que hay que añadir al 'Palette' los 'JMenuBar', 'JMenu' y 'JMenuItem'.



Tambén, importante, quitar los loggers en rojo del principio:

```
LogManager.getLogManager().reset();
Logger globalLogger = Logger.getLogger(java.util.logging.Logger.GLOBAL_LOGGER_NAME);
globalLogger.setLevel(java.util.logging.Level.OFF);
```

También el 'Hibernate.cfg.xml' he configurado para que no salgan mensajes de las consultas de Hibernate (false) y activar los update, por si borro la BD y quiero actualizar tablas y datos, estas son las 'property':

He añadido también en la VentanaPrincipal una imagen, para aprovechar todo el espacio vacío que hay, se puede hacer de muchas formas, pero lo que me interesaba era llenar todo el fondo del Jframe con una imagen, pero no lo he conseguido, al final he añadido un '.png', justo donde acaba de construirse la ventana y más o menos queda bien. El problema con esta imagen es que no puedo construir el 'artifacts' porque da problemas de lectura con la imagen, lo que he hecho es hacer un 'rebuild artifacts' pero comentando la línea de código de la imagen:

```
// Le paso la clase main para que se EJECUTE AL ARRANCAR LA APLICACION

public static voi

Typo: In word 'clase'

Replace with 'clause' \times 'Sestion de Proyectos';

frame .setContentPane(new VentanaPrincipal(). PanelVentanaPrincipal);

frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

frame.setHnimumSize(new Dimension( width: 1200, height: 600));

frame.setLocation( \times 50, \times 50); // Posiciono la ventana es la esquina superior izquierda, para que no estorbe a otras ventanas

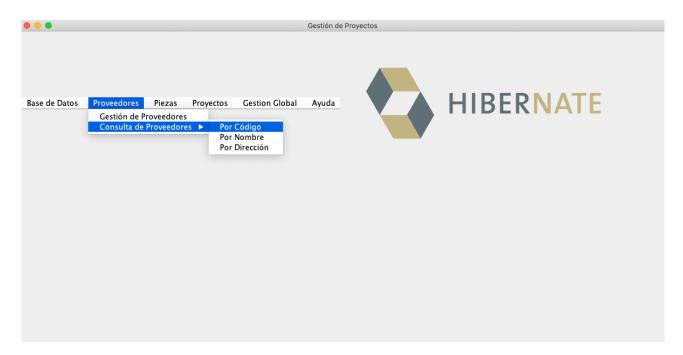
//frame.setLocationRelativeTo(null); // Saca la ventana al centro

// Añadir imagen

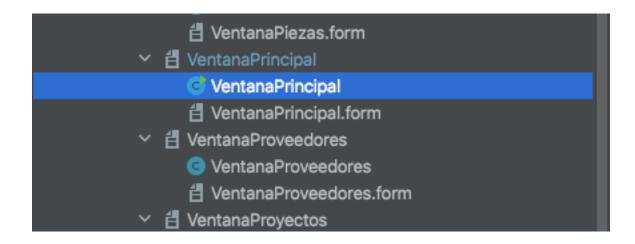
frame.add(new Jlabel(new ImageIcon(ImageIO.read(new File( pathname: *Imagenes/hibernate.png*)))));

frame.setVisible(true);
```

El resultado al arrancar el programa, y como quedan los submenús:



Para arrancar la aplicación, hay que iniciar 'VentanaPrincipal', que es donde está el Main arrancable:



Cuando aparecde el menú principal, tanbién he tenido en cuenta que vaya directamente a la pestaña elegida de 'Listados Proveedores', 'Listado de Piezas' o 'Listado de Proyectos', dentro de la ventana al elegir la opción correspondiente en el menú:

Lo he solucionado con una booleana static a la que llamo desde la otra ventana:

VentanaPrincipal:

```
itemNombreProveedor.addActionListener(new ActionListener() {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // Seleccionar pestaña de consultas y abrir ventana
        abrirPestanaConsultas= true;
        ventanaProveedores(frameProveedores);
    }
});
```

Y desde la otra ventana compruebo el valor de la booleana para ir la pestaña o no:

```
// Selecciono la pestaña en función de la opción del menú que haya elegido
if (VentanaPrincipal.abrirPestanaConsultas) {
   tabbedPaneProveedores.setSelectedIndex(1);
   VentanaPrincipal.abrirPestanaConsultas = false;
}
```

Tambén saco datos de confirmación por consola, con los resultados en las tablas, con los datos formateados, para hacer verificaciones.

Luego con los comboBox, he estado haciendo pruebas para ver de que tipo cargan mejor, pero al intentar cargar en los comboBox de tipo 'Piezas', 'Proveedores' o 'Proyectos', daban problemas, lo que mejor funciona es de tipo Integer o String, en mi caso como mis id son de tipo Integer, los he puesto de tipo Integer: comboBox <Integer>.

A la hora de introducir los datos para las inserciones en proveedores, Piezas y proyectos, aparte de comprobar que los campos no están vacíos, he puesto una expresion regular para introducir texto entre 3 y 25 carácteres, (letras, números, espacios y algunos símbolos, por ejemplo para numeros de calle, etc... entre todo no puede tener más de 25 carácteres):

Para introducción de datos, por ejemplo de piezas, direcciones, proyectos, tengo en cuenta los símbolos especiales:

```
boolean correcto = false;

// Comprueba cadenas de texto con letras \w números \d y espacios entre palabras \s ( no entran ni tildes ni simbolos) entre 3 y 25 carácteres

//String regexp = "^(?=.{3,25}*)[\w\d\s]+( [\w\d\s]+)**;

// Comprueba cadenas de texto con espacios entre palabras, tildes y simbolos entre 3 y 25 carácteres en total

String regexp= "^(?=.{3,25}*)[a-za-ze-9_áéióùūñá£ióùñ**@|$E%$()=,.+*;"':-]+( [a-za-ze-9_áéióùūñá£ióùñ**@|$E%$()=,.+*;"': *-]+)**;

if (Pattern.matches(regexp, texto)) {
    correcto = true;
} else {
    System.out.println(*Introduce un formato correcto de nombre o apellido entre 3 y 28 carácteres !!");
}

return correcto;
```

Para introducir nombres y apellidos, quito los símbolos y números, solo tíldes y espacios

```
public static boolean comprobarNombreApellidos(String texto) {

boolean correcto = false;

// Comprueba cadenas de texto con letras \w números \d y espacios entre palabras \s ( no entran ni tíldes ni símbolos) entre 3 y 25 carácteres

//String regexp = "^(?=.(3,25)*)[\w\d\s]+( [\w\d\s]+)**;;

// Comprueba cadenas de texto con espacios entre palabras, tildes y símbolos entre 3 y 25 carácteres en total

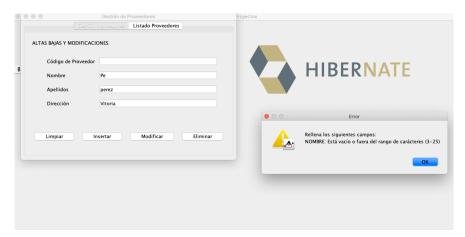
String regexp = "^(?=.(3,25)*)[a-za-ZáéióùūñÁÉiÓŪÑ']+( [a-za-ZáéióùūñÁÉiÓŪÑ' +]+)**;;

if (Pattern.matches(regexp, texto)) {
    correcto = true;
} else {
    System.out.println("Introduce un formato correcto de nombre o apellido entre 3 y 28 carácteres !!");
}

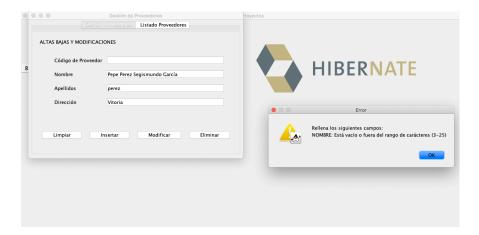
return correcto;
}
```

Un ejemplo, con nombres y apellidos:

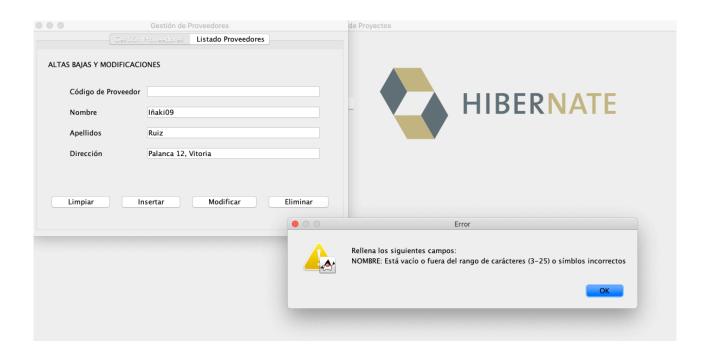
Límite inferior de 3 carácteres:



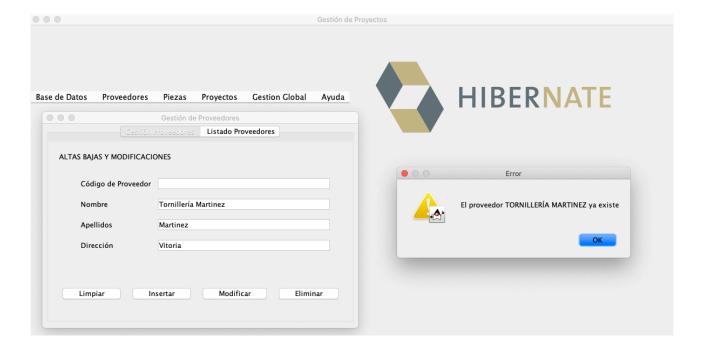
Límite superior de 25 carácteres:



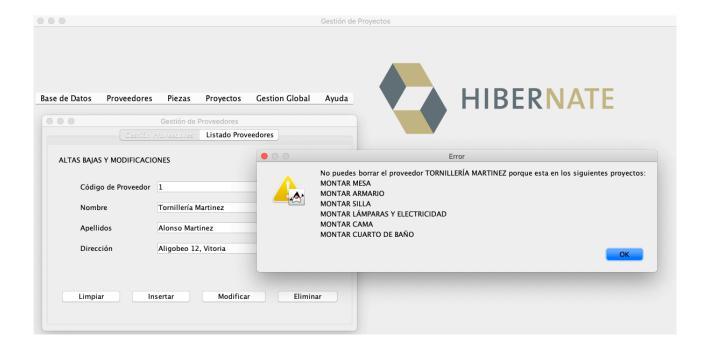
Símbolos y numeros:



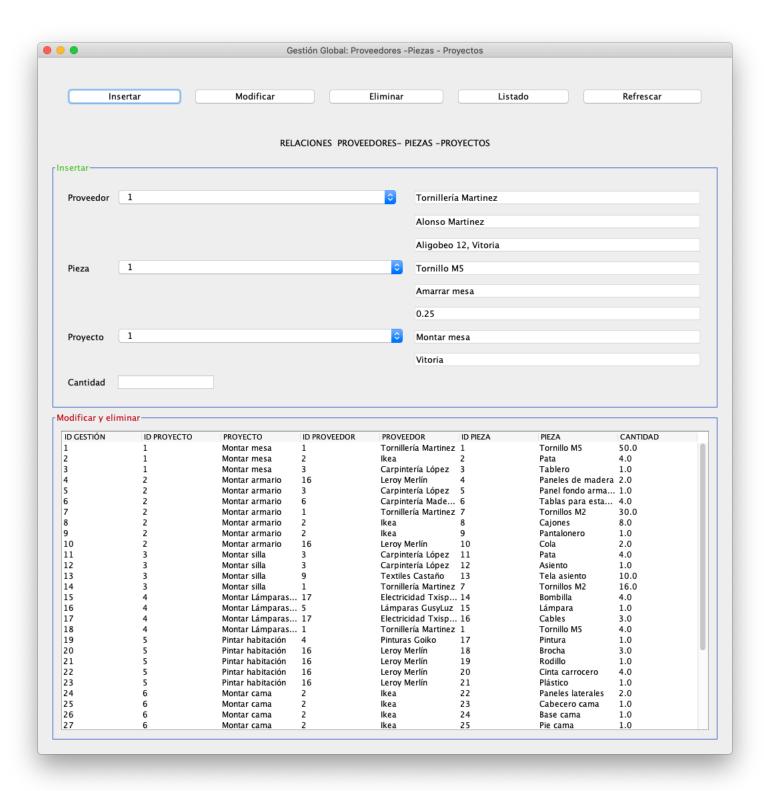
Un ejemplo de duplicado de datos:



... y si está referenciado por una clave ajena de Gestión, en proyectos:



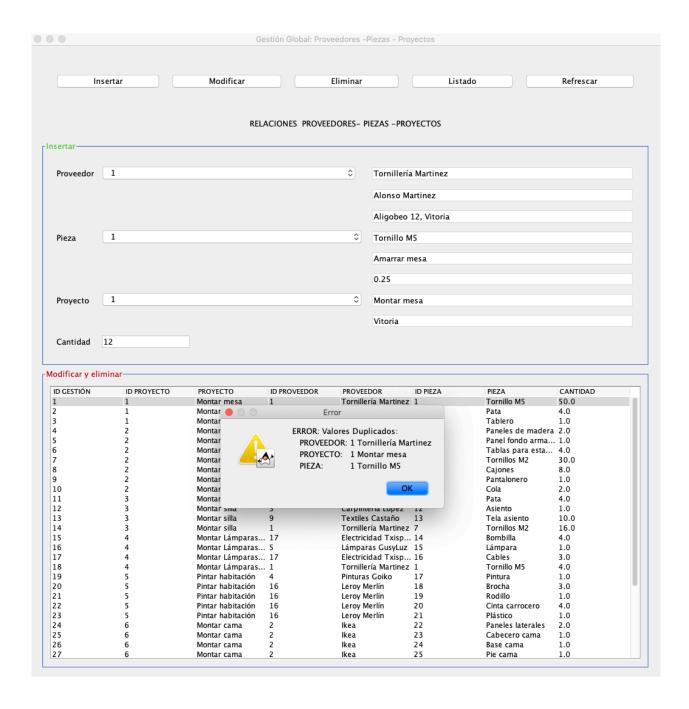
Como proveedores, piezas y proyectos es similar en el menú, me voy a explicar el de Gestion Global, que es el que aglutina los objetos de tipo 'Proveedores', 'Piezas' y 'Proyectos':



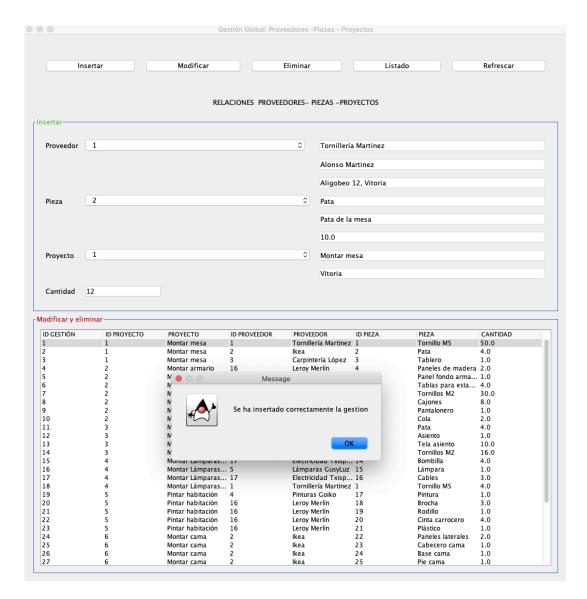
En esta ventana, los comboBox hacen relación a las tablas específicas de 'Proveedores', 'Piezas' y 'Proyectos' y no a los de la propia tabla gestión, que es como yo lo entiendo mejor.

De aquí podemos hacer inserciones (Comprobando que no se hacen duplicados). Sobre la tabla de abajo de puede interactuar, se elige la fila ya sea para modificar la cantidad o borrarla.

Si por ejemplo quiero añadir un nuevo registro a 'Gestion', voy hacer una prueba, con un valor que ya existe , metiendo las mismos IDs de 'Proveedores', 'Piezas' y 'Proyectos', que corresponde a la primera fila (ID GESTION: 1) y me salta un error de dato duplicado:



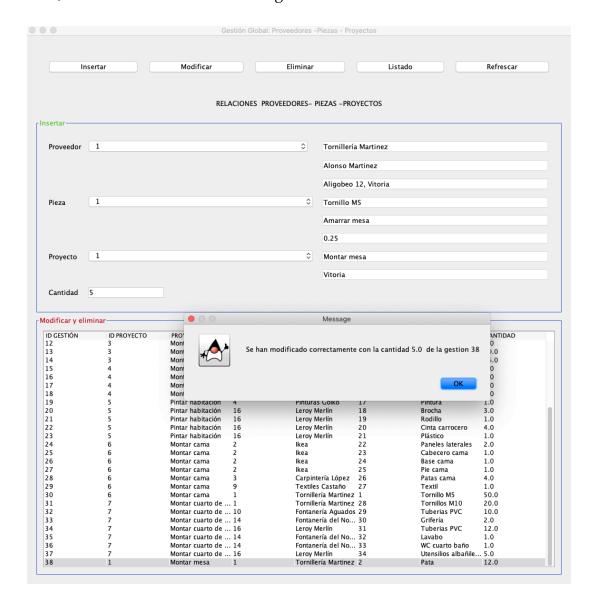
Ahora voy a introducir uno nuevo que no exista, por ejemplo para el proveedor 1, la pieza 2 y el proyecto 1:



... y vemos que se añadido al final del listado con ID 38:

D GESTIÓN	ID PROYECTO	PROYECTO	ID PROVEEDOR	PROVEEDOR	ID PIEZA	PIEZA	CANTIDAD
12	3	Montar silla	3	Carpintería López	12	Asiento	1.0
13	3	Montar silla	9	Textiles Castaño	13	Tela asiento	10.0
14	3	Montar silla	1	Tornillería Martinez	7	Tornillos M2	16.0
15	4	Montar Lámparas	17	Electricidad Txisp	14	Bombilla	4.0
16	4	Montar Lámparas	5	Lámparas GusyLuz	15	Lámpara	1.0
17	4	Montar Lámparas	17	Electricidad Txisp	16	Cables	3.0
18	4	Montar Lámparas	1	Tornillería Martinez	1	Tornillo M5	4.0
19	5	Pintar habitación	4	Pinturas Goiko	17	Pintura	1.0
20	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	18	Brocha	3.0
21	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	19	Rodillo	1.0
22	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	20	Cinta carrocero	4.0
23	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	21	Plástico	1.0
24	6	Montar cama	2	Ikea	22	Paneles laterales	2.0
25	6	Montar cama	2	Ikea	23	Cabecero cama	1.0
26	6	Montar cama	2	Ikea	24	Base cama	1.0
27	6	Montar cama	2	Ikea	25	Pie cama	1.0
28	6	Montar cama	3	Carpintería López	26	Patas cama	4.0
29	6	Montar cama	9	Textiles Castaño	27	Textil	1.0
30	6	Montar cama	1	Tornillería Martinez	1	Tornillo M5	50.0
31	7	Montar cuarto de	1	Tornillería Martinez	28	Tornillos M10	20.0
32	7	Montar cuarto de	10	Fontanería Aguados	29	Tuberias PVC	10.0
33	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	30	Grifería	2.0
34	7	Montar cuarto de	16	Leroy Merlín	31	Tuberias PVC	12.0
35	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	32	Lavabo	1.0
36	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	33	WC cuarto baño	1.0
37	7	Montar cuarto de	16	Leroy Merlín	34	Utensilios albañile	5.0
38	1	Montar mesa	1	Tornillería Martinez	2	Pata	12.0

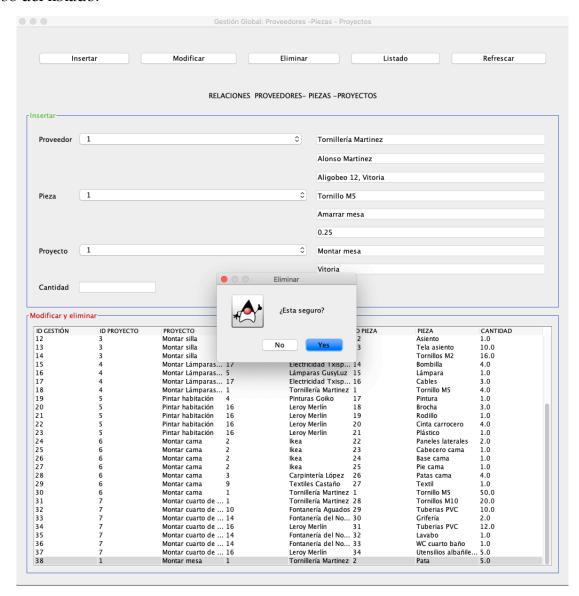
Ahora modificamos la cantidad de ese registro, seleccionamos la fila, introducimos una cantidad correcta, le damos al boton de modificar , sale la ventana de confirmación y al darle el OK, se actualiza la cantidad del registro ID: 38 con el nuevo valor.



Nueva cantidad actualizada de 12 a 5:

D GESTIÓN	ID PROYECTO	PROYECTO	ID PROVEEDOR	PROVEEDOR	ID PIEZA	PIEZA	CANTIDAD
12	3	Montar silla	3	Carpintería López	12	Asiento	1.0
13	3	Montar silla	9	Textiles Castaño	13	Tela asiento	10.0
14	3	Montar silla	1	Tornillería Martinez	7	Tornillos M2	16.0
15	4	Montar Lámparas	17	Electricidad Txisp	14	Bombilla	4.0
16	4	Montar Lámparas	5	Lámparas GusyLuz	15	Lámpara	1.0
L7	4	Montar Lámparas	17	Electricidad Txisp	16	Cables	3.0
18	4	Montar Lámparas	1	Tornillería Martinez	1	Tornillo M5	4.0
19	5	Pintar habitación	4	Pinturas Goiko	17	Pintura	1.0
20	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	18	Brocha	3.0
21	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	19	Rodillo	1.0
22	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	20	Cinta carrocero	4.0
23	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	21	Plástico	1.0
24	6	Montar cama	2	Ikea	22	Paneles laterales	2.0
25	6	Montar cama	2	Ikea	23	Cabecero cama	1.0
26	6	Montar cama	2	Ikea	24	Base cama	1.0
27	6	Montar cama	2	Ikea	25	Pie cama	1.0
28	6	Montar cama	3	Carpintería López	26	Patas cama	4.0
29	6	Montar cama	9	Textiles Castaño	27	Textil	1.0
30	6	Montar cama	1	Tornillería Martinez	1	Tornillo M5	50.0
31	7	Montar cuarto de	1	Tornillería Martinez	28	Tornillos M10	20.0
32	7	Montar cuarto de	10	Fontanería Aguados	29	Tuberias PVC	10.0
33	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	30	Grifería	2.0
34	7	Montar cuarto de	16	Leroy Merlín	31	Tuberias PVC	12.0
35	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	32	Lavabo	1.0
36	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	33	WC cuarto baño	1.0
37	7	Montar cuarto de	16	Leroy Merlín	34	Utensilios albañile	
38	1	Montar mesa	1	Tornillería Martinez	2	Pata	5.0

... y si queremos borrarla, elegimos la fila , le damos al botón de eliminar y desaparece el ID: 38 del listado:



Nos sale el mensaje de confirmación y se ha borrado el ID: 38

ID GESTIÓN	ID PROYECTO	PROYECTO	ID PROVEEDOR	PROVEEDOR	ID PIEZA	PIEZA	CANTIDAD
.1	3	Montar silla	3	Carpintería López	11	Pata	4.0
.2	3	Montar silla	3	Carpintería López	12	Asiento	1.0
13	3	Montar silla	9	Textiles Castaño	13	Tela asiento	10.0
.4	3	Montar silla	1	Tornillería Martinez	7	Tornillos M2	16.0
15	4	Montar Lámparas	17	Electricidad Txisp	14	Bombilla	4.0
16	4	Montar Lámparas	5	Lámparas GusyLuz	15	Lámpara	1.0
17	4	Montar Lámparas	17	Electricidad Txisp	16	Cables	3.0
18	4	Montar Lámparas	1	Tornillería Martinez	1	Tornillo M5	4.0
19	5	Pintar habitación	4	Pinturas Goiko	17	Pintura	1.0
20	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	18	Brocha	3.0
21	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	19	Rodillo	1.0
22	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	20	Cinta carrocero	4.0
23	5	Pintar habitación	16	Leroy Merlín	21	Plástico	1.0
24	6	Montar cama	2	Ikea	22	Paneles laterales	2.0
25	6	Montar cama	2	Ikea	23	Cabecero cama	1.0
26	6	Montar cama	2	Ikea	24	Base cama	1.0
27	6	Montar cama	2	Ikea	25	Pie cama	1.0
28	6	Montar cama	3	Carpintería López	26	Patas cama	4.0
29	6	Montar cama	9	Textiles Castaño	27	Textil	1.0
30	6	Montar cama	1	Tornillería Martinez	1	Tornillo M5	50.0
31	7	Montar cuarto de	1	Tornillería Martinez	28	Tornillos M10	20.0
32	7	Montar cuarto de	10	Fontanería Aguados	29	Tuberias PVC	10.0
33	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	30	Grifería	2.0
34	7	Montar cuarto de	16	Leroy Merlín	31	Tuberias PVC	12.0
35	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	32	Lavabo	1.0
36	7	Montar cuarto de	14	Fontanería del No	33	WC cuarto baño	1.0
37	7	Montar cuarto de	16	Leroy Merlín	34	Utensilios albañile	5.0

También tengo en cuenta que si añado un nuevo proveedor, pieza o proyecto, durante el tiempo de ejecución, tengo un botón para refrescar los nuevos datos en los comboBox.

En al parte de suministros de 'Proveedores', 'Piezas' y 'Estadísticas', tengo todas las consultas en el archivo: **'SentenciasProyectoMySQL.sql'** incluido en el directorio raiz del mismo proyecto.

Ahi puedes crear las tablas e insertar los datos en el orden que he puesto y también tengo las consultas.

TABLAS:

Las consultas son las mismas, que están en las funciones y las puedes ejecutar desde el mismo archivo .sql en IntellijIdea, para ver los resultados.

Hay varias consultas de prueba, pero las buenas son las que he puesto a la derecha:

'-- ESTA ES LA BUENA'

Por curiosidad, para sentencias un poco más complejas he tenido que usar: 'session.createSQLQuery', porque sino me da problemas.

Por lo demás algunos 'casteos' tambén se me han resestido, pero al final he llegado a solucionar.

Para acabar en 'ayuda, solo pongo un 'TextArea' con mis datos y ya está:

