

SGE: Práctica 2

Registro de usuario: generador de nombre de usuario y contraseña

Crea un programa en Python que cumpla los siguientes puntos:

1. Debe pedir por pantalla un **nombre de usuario**. En el código creado debe existir una lista o diccionario de usuarios existentes. Si el nombre existe, no debe dejar crearlo.
2. Debe ofrecer por pantalla un **generador de contraseñas**. Se deberá mostrar por pantalla las siguientes opciones que podemos elegir para crearla:
 - a. Longitud (int)
 - b. Minúsculas (si queremos que incluya o no)
 - c. Mayúsculas (si queremos que incluya o no)
 - d. Símbolos (si queremos que incluya o no)
 - e. Números (si queremos que incluya o no)
3. Una vez creada la **contraseña**, que determine su **fortaleza** y muestre por pantalla si esta es *débil*, *media* o *fuerte* (debes especificar los criterios para clasificarla en una categoría o en otra).
4. Debe pedir por pantalla un **email** para poder mandar los datos (nombre de usuario y contraseña). El programa debe **validar el email** (que esté bien escrito).
5. Una vez validado, debe mostrar los datos por pantalla y **añadir el nombre de usuario a la lista o diccionario** que contenga los demás nombres. Muestra por pantalla el número de usuarios que existen.
6. (*Opcional*) Después de mostrar los datos por pantalla se deben **enviar al correo electrónico** indicado.

Notas:

- Para realizar la práctica trabaja con listas, strings, diccionarios, etc. De momento no trabajaremos con bases de datos ni ficheros.
- Introduce comentarios en el código para que sea más claro
- Utiliza diferentes funciones dentro del programa principal (*def*)

Plazo de entrega:

- 10 de enero (23:59)