

vertex 1

vertex 2

$x_0$	$y_0$	$z_0$	$R_0$	$G_0$	$B_0$	$x_1$	$y_1$	$z_1$	$R_1$	$G_1$	$B_1$	$\dots$
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	---------



offset

stride