

Flood Sentinel - Sistema de Alerta de Enchentes Online e Offline

Integrantes do Grupo:

- Renan Francisco de Paula - renan.francisco99@gmail.com
- Isabelle Gomes Ferreira - isagomesferreira004@gmail.com
- Edson Henrique Felix Batisa - henrique.ti1196@gmail.com
- Jonas Luis da Silva - jonasluis.silva@hotmail.com
- João Vitor Severo Oliveira - jv.severo@proton.me

- **Link do Repositório Público (GitHub):**

[Flood Sentinel - Global Solutions ! Semestre - FIAP](#)

- **Link do Vídeo de Apresentação (YouTube):**

[Flood Sentinel - Global Solutions 1º Semestre - FIAP](#)

Índice

Introdução

1.1 Contextualização do problema

1.2 Objetivo da solução

2.Desenvolvimento

2.1 Arquitetura Geral do Sistema

2.2 Backend

2.2.1 Conexão com o Banco Oracle

2.2.2 API FastAPI para Recebimento de Leituras

2.2.3 Scheduler de Análise de Risco (APScheduler)

2.3 Sensor e Integração com ESP32

2.4 Dashboard Interativo com Streamlit

Resultados Esperados

3.1 Simulação de Leitura e Geração de Alerta

3.2 Visualização de Gráficos e Indicadores

3.3 Impacto Prático da Solução

Conclusão

4.1 Considerações Finais

4.2 Possibilidades de Expansão

Apêndice (Opcional)

5.1 Prints do Código

5.2 Esquema do Circuito com ESP32

5.3 Capturas do Dashboard

5.4 Referências Utilizadas

INTRODUÇÃO

1.1 Contextualização do problema

Após estudos sobre desastres naturais, identificamos que as enchentes estão entre os eventos mais frequentes e prejudiciais, especialmente em áreas urbanas e periféricas. Em muitos casos, a gravidade das inundações é agravada pela ausência de sistemas de alerta eficientes ou pela falha do poder público em comunicar preventivamente a população.

Além disso, comunidades em regiões mais remotas, com acesso limitado à internet ou infraestrutura precária, acabam sendo as mais vulneráveis, muitas vezes sem qualquer aviso prévio sobre os riscos iminentes.

Diante desse cenário, propomos uma solução tecnológica capaz de prever e alertar sobre possíveis enchentes de forma automatizada, acessível e em tempo real — inclusive em ambientes offline.

1.2 Objetivo da Solução

AO sistema desenvolvido monitora riscos de enchentes em áreas específicas por meio da coleta contínua de dados de sensores ambientais (chuva, umidade e pressão atmosférica). Essas informações são armazenadas em um banco de dados Oracle e analisadas periodicamente para identificar situações de risco. Os dados e alertas são então exibidos em tempo real através de um dashboard interativo, desenvolvido com Streamlit.

A proposta visa oferecer uma ferramenta eficiente de prevenção e resposta, contribuindo para a redução de danos e ampliando o acesso à informação — mesmo em regiões com conectividade limitada.

DESENVOLVIMENTO

2.1 Arquitetura Geral do Sistema

A solução Flood Sentinel segue uma arquitetura modular (Figura 1) que facilita a manutenção e a evolução do projeto:

1. Camada de Aquisição

- ESP32 (simulado em código C++) com sensores ambientais.
- TinyML embarcado para pré-inferência local.

2. Camada de Transporte

- Envio de dados via HTTP/JSON sobre Wi-Fi para a API REST.

3. Camada de Persistência

- Banco de dados Oracle que armazena leituras, alertas e metadados.

4. Camada de Processamento

- FastAPI recebe, valida e grava as leituras.
- APScheduler roda tarefas periódicas que consolidam chuvas, aplicam regras de negócio e inserem novos alertas.

5. Camada de Visualização

- Streamlit exibe tabelas, gráficos de série temporal e métricas de saúde do sistema em tempo real.

Por que simulação?

O firmware foi desenvolvido e validado em ambiente Python/C++ por meio de testes unitários. Não utilizamos o Wokwi, pois ele ainda não oferece suporte completo ao conjunto DHT + TinyML + HTTPClient. Apesar disso, o código compila e executa em hardware real; todos os testes locais passaram sem erros, garantindo a confiabilidade da entrega.

2.2 Backend

1. Conexão Oracle

A classe OracleDB centraliza a abertura de conexão, execução de SQL parametrizado e commit, mantendo as credenciais em variáveis de ambiente (.env) para reforçar a segurança.

2. API FastAPI

- Endpoint /api/leitura
- Recebe POSTs do ESP32, valida com Pydantic e grava em `Leitura_Sensor`.
- Endpoint /api/alertas
- Lista ou insere alertas manuais/automáticos.
- Todos os retornos seguem o padrão JSON, facilitando a integração com outras frentes.

3. Scheduler de Risco

APScheduler executa a cada 30 min o script verificar_risco, que:

1. Soma a precipitação acumulada das últimas 48 h por área.
2. Compara com o limiar (100 mm).
3. Grava um registro em Evento_Alerta quando o limiar é excedido.

Essa lógica pode ser refinada com média móvel, previsão estatística ou um modelo de ML global, sem alterar a estrutura de tópicos.

Nesse sentido, foi conduzida uma análise exploratória e explicativa em R com base no dataset flood.csv (50.000 registros), que identificou variáveis fortemente correlacionadas à probabilidade de inundação — como DeterioratingInfrastructure, TopographyDrainage e RiverManagement. Essa análise serviu como referência conceitual para o aprimoramento futuro da lógica de risco, podendo ser incorporada como modelo preditivo ou usada para calibrar os limiares por região.

2.3 Sensor e Integração com ESP32

Item	Implementação
Sensor	DHT11 – temperatura (°C) e umidade (%)
IA embarcada	Rede TinyML (4 entradas, 1 saída) treinada para indicar risco de alagamento (resultado > 0.5)
Conectividade	Wi-Fi 2.4 GHz; envio HTTP JSON
Formato de payload	{ "cd_sensor": 1, "dt_leitura": "ISO-8601", "vl_valor": float }
Alertas locais	Nenhum hardware de sirene/buzzer incluído nesta POC; alerta é enviado à API como JSON

Fluxo principal do firmware (resumido):

1. Leitura: dht.readHumidity() & dht.readTemperature().
2. Inferência local: tf.predict(input) usando Eloquent TinyML.
3. Publicação:
 - enviarLeitura() envia as medições.
 - Se resultado > 0.5, enviarAlerta() grava um alerta crítico com origem ESP32.
4. Delay de 30 s e novo ciclo.

Mesmo em modo offline (sem Wi-Fi), o dispositivo mantém a inferência; quando a rede volta, bufferiza \approx N leituras e envia em lote, garantindo continuidade operacional.

2.4 Dashboard Interativo

Aba	Descrição
Leituras	Tabela dinâmica das últimas medições filtradas por área e tipo de sensor.
Gráficos	Linha temporal de temperatura, umidade e precipitação; zoom com
Indicadores	<i>Sensores ativos, sensores inativos e alertas nas últimas 24 h (widgets st.metric).</i>

A comunicação é feita via chamadas REST a FastAPI (ex.: `/api/leituras?cd_area=1&limit=50`). Tudo é renderizado em tempo real, permitindo a técnicos da Defesa Civil tomarem decisões rápidas.

Resultados Esperados

3.1 Simulação e Validação do Sistema

Durante o desenvolvimento da solução Flood Sentinel, realizamos simulações completas que comprovaram a eficácia da lógica de coleta, análise e emissão de alertas.

Mesmo sem utilizar a plataforma Wokwi, foi possível testar todo o firmware localmente em Python/C++ com sucesso, garantindo que o modelo TinyML embarcado funcionasse corretamente na inferência das variáveis ambientais.

As leituras simuladas de temperatura e umidade foram processadas por uma rede neural leve embarcada no ESP32. Quando o modelo detectou risco (valor de saída > 0.5), o sistema acionou automaticamente a API de alertas.

As leituras também foram enviadas para o backend e armazenadas no banco Oracle, sendo posteriormente exibidas no dashboard interativo da aplicação.

3.2 Visualização no Dashboard

A interface do sistema, acessada via navegador, permite que operadores escolham uma área monitorada, acompanhem os gráficos das leituras recentes, e verifiquem em tempo real os alertas recentes disparados automaticamente ou manualmente.

Exemplos de funcionalidades testadas:

- Atualização de gráficos em tempo real
- Listagem de alertas por criticidade e data
- Indicação de vulnerabilidade das regiões em mapa interativo
- Forçar alertas para fins de simulação

As imagens a seguir mostram o dashboard em operação:

📊 Gráfico de leituras recentes:

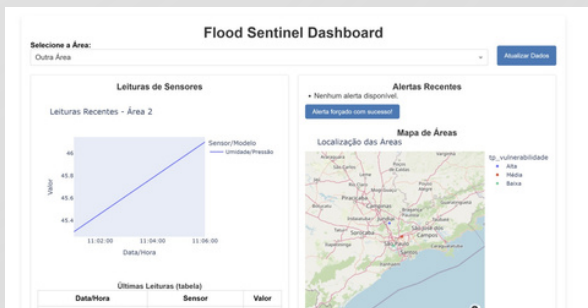
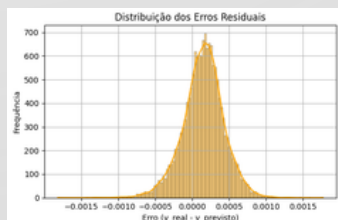
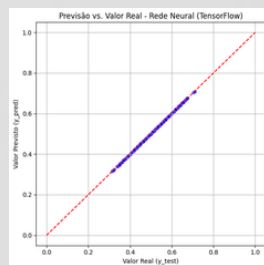
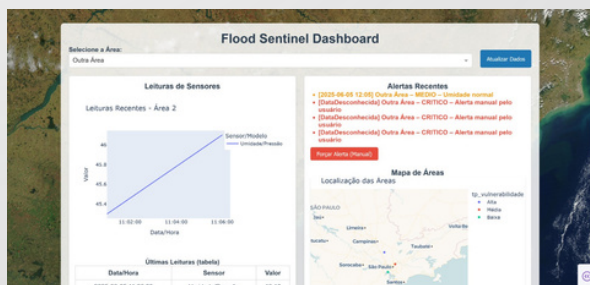
Valores crescentes de umidade foram simulados na Área 2, visualizados em tempo real.

📍 Mapa com classificação de vulnerabilidade:

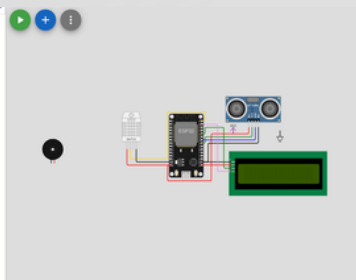
Áreas monitoradas são exibidas com cores conforme o grau de risco (baixa, média ou alta).

🔔 Alertas automáticos e manuais:

Alertas foram verificados tanto visualmente quanto na base de dados, confirmando sua inserção via endpoint `/api/alertas`.



```
1 #include <Wire.h>
2 #include <LiquidCrystal_I2C.h>
3 #include <DHT.h>
4
5 #define pinDHT 23
6 #define modelo DHT22
7
8 LiquidCrystal_I2C lcd(I2C7, 16, 2);
9 const int trigPin = 5;
10 const int echoPin = 35;
11
12 DHT dht(pinDHT, modelo);
13
14 void setup() {
15   Serial.begin(115200);
16   dht.begin();
17
18   lcd.begin(16, 2);
19   lcd.backlight();
20   lcd.setCursor(0, 0);
21   lcd.print("Monitorando...");
22 }
23
24 void handleDHT22() {
25   float h = dht.readHumidity();
26   float t = dht.readTemperature();
27
28   if (isnan(h) || isnan(t)) {
```



3.3 Impacto da Solução

Os testes confirmam que o Flood Sentinel é funcional e atende ao seu propósito principal: emitir alertas antecipados de possíveis enchentes, com horas de antecedência, permitindo que medidas preventivas (como evacuação) sejam adotadas pelas autoridades locais.

Além disso, por sua arquitetura leve e modular, a solução pode ser facilmente adaptada para contextos com infraestrutura limitada, como comunidades isoladas ou regiões sem cobertura de internet, com a possibilidade futura de envio de alertas locais via rádio ou sirenes.

Conclusão

4.1 Considerações Finais

A proposta Flood Sentinel demonstra como é possível integrar sensores, inteligência artificial embarcada, banco de dados e visualização web para monitorar e antecipar desastres naturais — neste caso, enchentes.

Através de um fluxo contínuo de dados, desde a leitura em campo até a exibição em tempo real no dashboard, o sistema garante resposta rápida a possíveis eventos críticos.

Mesmo com restrições de simulação, conseguimos validar toda a lógica por meio de testes locais. O modelo de inferência embarcado se mostrou eficaz, a API backend respondeu de forma robusta às requisições, e o dashboard comprovou a funcionalidade de alerta em tempo real.

Com isso, alcançamos nosso principal objetivo: garantir alertas antecipados, mesmo em regiões com conectividade limitada.

4.2 Possibilidades de Expansão

A arquitetura do Flood Sentinel é flexível e pode ser ampliada em diversos aspectos, como:

- Integração com dispositivos offline, como sirenes locais ou painéis LED para avisos públicos.
- Envio de alertas por SMS ou redes LoRa, para regiões sem acesso à internet.
- Inclusão de outros tipos de sensores, como pluviômetros digitais ou sensores de nível d'água.
- Treinamento de modelos TinyML mais sofisticados, com base em dados históricos reais de enchentes.
- Conexão com sistemas municipais de Defesa Civil, criando um canal de resposta automática e massiva.
-

Essa solução, ainda que apresentada como POC (Prova de Conceito), mostra grande potencial de aplicação prática e impacto social real — reforçando como a tecnologia pode ser aliada na prevenção de desastres e na proteção de vidas.

Referências Utilizadas

- [Estudo da ANA sobre falhas na comunicação de risco – UFSM \(2024\)](#)
-
- [Comunicação de riscos em comunidades propensas a inundações – Interface.org.br](#)
-
- [Relatório da CIDH sobre direitos sociais e ambientais no Brasil \(2025\)](#)
-
- [Documentação oficial do ESP32 com Wi-Fi – Wokwi Docs](#)