

兰江伟

Web前端开发工程师 | Golang后端工程师 |
全栈开发工程师 | 技术合伙人

男 / 1982.1

长春师范大学 · 美术学

本科 / 2005年毕业

我的技术博客

Github – gwuhaolin

gwuhaolin@icloud.com

工作经历

蚂蚁集团(成都)

2020.09 至今

于体验技术部参与支付宝商服业务的前端开发, 包括:

- 负责支付宝中后台微服务框架
- 负责支付宝商家平台业务前端

美团点评(成都)

2017.09 至 2020.09

于餐饮生态部参与SaaS餐厅收银系统的前端开发, 包括:

- 负责团队基础技术支撑, 包含构建工具、工具包、新技术(如SW)探索实践等
- 主导和开发团队基础UI组件库, 支撑业务快速迭代、统一视觉规范
- 报表项目主R, 设计和开发报表框架提升报表开发效率, 跟进项目迭代和任务分配
- 推进ReactNative在管家App中的落地, 打通RN2Web

腾讯科技(深圳)

2015.11 至 2017.09

于IMWEB团队参与腾讯课堂的前端开发, 包括:

- 主导项目构建与编码规范, ReactUI组件库开发
- 负责前端质量监控与上报系统维护, 参与Nodejs服务框架开发
- 探索在线课堂前沿录播和直播技术
- 参与桌面端、移动端、微信公众号、Windows客户端内嵌H5页的开发与优化



个人项目

以下是我的开源项目与学习总结, 细节请点击链接查看文档

Webpack



- 出版图书《深入浅出 Webpack》
- web-webpack-plugin Webpack Plugin, 可方便的生成HTML与注入资源
- ui-component-loader Webpack Loader, 可按需加载各种UI组件库
- 文章webpack原理与实战
- 文章webpack2 终极优化

Golang



- lightsocks 高性能轻量级socks5网络混淆代理, 可翻越GFW
- DY电影 海量免费电影小站, golang实现服务、爬虫、机器学习, RN实现多平台前端
- livego 纯go写的直播服务端

React



- 基于flv的React播放器组件
- 快速生成React组件Demo
- React Native 三端同构实战文章

Nodejs



- chrome-render 基于headless-chrome的通用服务端渲染方案
- koa-seo 无侵入式SEO单页应用方案, koa中间件
- direct-alipay 支付宝支付服务Nodejs包

掌握技能

Web

- 熟知JS基本语法与知识, 掌握最新ES6语法与API, 熟练TypeScript
- 掌握网页重构所需的CSS、SCSS
- 熟练React, 会用Vue、Angular
- 开发多个浏览器插件[百度文库下载](#)、[低价雷达](#)、[B站视频下载](#)

React

Golang

- 掌握golang基本语法与标准库
- 用golang开发过多个服务与库

网络协议

- 掌握互联网基本运行机制, TCP与UDP协议
- 掌握HTTP协议, 对新版HTTP2也有了解

- 用React开发大型复杂应用，熟知React原理与生态技术栈经验丰富
- 掌握React调试、性能优化、同构、ReactNative等扩展技能

Webpack

- 设计和优化了团队多个大型项目的构建工具
- 熟知Webpack原理，可以开发复杂Webpack Plugin & Loader

Nodejs

- 掌握Nodejs标准库及模型，在实际项目中多处使用Nodejs
- 用Nodejs开发过服务中间件与其它构建工具

简历 | 兰江伟

音视频

- 掌握音视频基础概念编解码知识与常见音视频传输协议
- 掌握Web直播技术架构与原理

数据库

- 掌握关系型数据库基本概念与SQL，了解数据库性能优化方法
- 会用Postgres