

Tryck på en knapp för att börja.

Slå 5 tärningar och lägger in de i en array, på sidan som visas skrivs denna listan ut som en bild med en checkbox vid sig.

Man trycker i checkboxen för de tärningar man vill spara.

Man väljer att kasta de andra tärningarna.

Upprepar dessa steg tills man antagligen inte kan kasta mer eller väljer att spara som något.

Man kan spara både övre och underdelen direkt.

Du väljer vilka tärningar du vill ha och stannar med de.

Räknar ihop totalen för de tärningar som är rätt för den rundan man är på och uppdaterar poängen efter det.

Räknar ihop totalen för de tärningar som man väljer att spara. Väljer man par och man har 2 par så ska högsta summan väljas.

Har man sparat som något så försvinner den rutan så man inte kan spara igen.

Försöker man spara men inte har det så kommer det ett meddelande att man inte kan spara som det. Kan man inte spara som något så kan man stryka och så börjar nästa runda.

Om det finns fler rundor så ska det spelas nya tärningar och stegen ovanför upprepas.

När alla överdelsrundor är klara så kollas det om man har fått bonus.

När det inte finns något kvar att spara så kommer det upp sin score och ges en möjlighet att spara till databasen.

OM start

Rulla 5 tärningar.

tärning får ett tal

tärning -> graphic tärning

tärning -> lista

För Varje Item i Lista

Skriv ut Item

Skapa checkbox med namn 1-6

MAX = 5

KAST = 0

Överdel = 0

Välj de tärningar du vill spara och kasta igen OM kast < 3

Spara de tärningar som är sparade i en lista.

Töm listan med graphic tärningar

Mergea ihop listorna

Slå tärningar MAX - item i listan

Upprepa steget ovanför

Kast + 1

Spara Som eller Stryk något

Kolla om man kan göra det som man har tryckt
Räkna ihop poäng för den rundan.
+1 till överdel
Nollställ listan med tärningar
Gör ett nytt kast med 5 tärningar.

OM överdel = 6 OCH summan > 63
Dela ut bonus

OM det inte finns något kvar så ändras layouten och ger spelare möjlighet att spara eller
börja från början.

SAVE till databas OR Restart