

# Trabalho UP turma 2020

## Descrição do Projeto

Você é um desenvolvedor mobile em uma empresa, e recebeu a tarefa de avaliar a utilização do Xamarin como plataforma para desenvolvimento móvel.

Nesta avaliação o objetivo é que você construa uma primeira versão (MVP, mínimo produto viável) de um aplicativo para listagem e exibição de itens, você deve escolher uma API aberta para utilização.

Nenhuma especificação de design foi dada, então você está livre para seguir suas preferências pessoais de UX e UI, a abordagem de desenvolvimento também deve ser decidida por você com base na experiência anterior e / ou interesse pessoal, no entanto, o aplicativo deve funcionar tanto na orientação paisagem quanto no retrato, ser construído utilizando Xamarin Forms, ter código compartilhado para ser executado nas plataformas Android e iOS ou UWP.

## Requisitos Funcionais

Como relatado anteriormente, a primeira versão do aplicativo terá um escopo muito limitado, mas servirá de base para futuras versões.

Espera-se que o usuário seja capaz de:

- Percorrer a lista de itens, incluindo pelo menos três atributos da API escolhida.
- O usuário pode selecionar um item da lista para ver seus detalhes, essa tela deve exibir pelo menos quatro atributos da API escolhida.
- (Opcional) Pesquisar por itens da lista de itens.

## Entregáveis

O código-fonte e as dependências do projeto devem ser disponibilizados no GitHub. Aqui estão os passos que você deve seguir:

Crie um repositório público no GitHub (crie uma conta se você não tiver uma).

Inclua um arquivo README que descreva:

- Indicar qual API utilizou e quais atributos foram escolhidos para serem listados nas Views;
- Instruções especiais para execução, se houver;
- Lista de bibliotecas de terceiros usadas e breve descrição de por que / como elas foram usadas.

Quando o trabalho estiver concluído envie o link para o e-mail disponibilizado.

Seu trabalho será avaliado, e caso seja necessário poderei fazer algumas perguntas diretamente no seu repositório via ISSUE.

## Observações finais

Lembre-se de que você está escrevendo um código que será revisado, testado por outro desenvolvedor, tenha em mente:

- Antes de tudo, seu projeto, deve compilar e executar sem erros;
- Seja o mais limpo e consistente possível;
- Apesar da simplicidade do projeto, não ignore as melhores práticas de desenvolvimento e arquitetura.
- Esta descrição do projeto é intencionalmente vaga em alguns aspectos, mas se você precisar de ajuda, fique à vontade para pedir ajuda.

**Boa sorte!**

### **Sugestões de API's abertas**

- <https://api.chucknorris.io/>
- <https://swapi.co/>
- <https://pokeapi.co/>
- <https://restcountries.eu/>
- <https://cat-fact.herokuapp.com/>