



compensar | unipanamericana
fundación universitaria



UNIDAD DE APOYO VIRTUAL AL APRENDIZAJE

NOS APASIONA LO QUE HACEMOS

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE SISTEMAS DISTRIBUIDOS

www.unipanamericana.edu.co



ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE No. 1:

Contexto de la importancia del mercado y el consumidor.

Programa académico		
INGENIERIA DE SISTEMAS		
Asignatura		
SISTEMAS DISTRIBUIDOS		
Estrategia didáctica	Duración estimada	
	En aula o en plataforma	Trabajo autónomo
APB		

CONTEXTUALIZACIÓN

Para esta quinta y ultima actividad, experimentaremos el empleo de RMI (Remote Method Invocation).

Para esto se diseñara una calculadora, que obtenga los datos a nivel local (operando A, operando B y tipo de operación) en el cliente, este a su vez solicitara al servidor la realización de la operación correspondiente.

Para interactuar con este tipo de "objetos remotos" , se requiere en java, programar tres clases diferentes (cliente, servidor e interface), la interface será el traductor y el "esqueleto" del objeto a crear.

Al finalizar esta actividad estará en capacidad de:

R.A.1 Comprender las aplicaciones mediante RMI.

R.A.2 Identificar los elementos cliente, servidor e interface.

ACTIVIDAD

realizar un video demostrando el funcionamiento del programa completo y como fue programado.

Condiciones básicas para el desarrollo de la actividad:

diseñar una calculadora, que obtenga los datos a nivel local (operando A, operando B y tipo de operación) en el cliente, este a su vez solicitara al servidor la realización de la operación correspondiente.

Para interactuar con este tipo de "objetos remotos" , se requiere en java, programar tres clases diferentes (cliente, servidor e interface), la interface será el traductor y el "esqueleto" del objeto a crear.

Como evidencia de esta actividad, se deberá realizar un video demostrando el funcionamiento del programa completo y como fue programado.

C.E.1. Obtiene una serie de datos a nivel local.

C.E.2. Aplica una estructura de interface que modele el objeto remoto .



C.E.3. Realiza procesamiento remoto transparente al sistema

Entregables:

video demostrando el funcionamiento y programación de un programa calculadora con objetos remotos, mediante el método RMI.

REFERENTES CONCEPTUALES

- Tema 7. Gestión de Procesos
 - d) Asignación de Procesos a Procesadores
 - e) Algoritmos de Distribución
 - f) Planificación de Procesos en Sistemas Distribuidos
- Tema 8. Sistemas de Ficheros Distribuidos
 - i) Nombrado
 - j) Método de Acceso
 - k) Utilización de Caché en Sistemas de Ficheros Distribuidos
 - l) NFS
 - m) CIFS
 - n) Empleo de Paralelismo en el Sistema Distribuido
 - o) Sistema de Almacenamiento de Red
 - p) Gestión de Memoria en Sistemas Distribuidos

ROLES Y FUNCIONES

Roles asociados a la actividad	Funciones	Tareas asociadas a las funciones	Tiempos estimados para el desarrollo de la tarea	
			Presencial / plataforma	Autónomo
Estudiante				
Estudiante				
Docente				
Docente				

ESPACIOS DE SOCIALIZACIÓN

FORO

EVALUACIÓN

Criterios de evaluación	Evidencias asociadas (desempeño, producto y conocimiento)
C.E.1. Obtiene una serie de datos a nivel local.	video demostrando el funcionamiento y programación de un programa calculadora con objetos remotos, mediante el método RMI.
C.E.2. Aplica una estructura de interface que modele el objeto remoto .	
C.E.3. Realiza procesamiento remoto transparente al sistema	

Instrumentos de evaluación



VIDEO

RECURSOS NECESARIOS PARA LA ACTIVIDAD

Recursos		
Técnicos, tecnológicos y materiales		
Ambientes de aprendizaje		
Recursos bibliográficos	Obligatorios	
	Complementarios	