# Memoria Descritiva

## Libraries

Neste trabalho recorro a 2 libraries, o p5.js e o p5.sound.

## Tema

Padrões Naturais, Colmeia de Abelhas.

## Funcionalidades

### Desenho da colmeia

Recorri a uma função de polígono para desenhar um hexágono;

Criei um Loop para desenhar hexágonos e encher uma linha do Canvas;

Criei um Loop para o Loop anterior ser executado em todas as linhas;

### Recursos Externos

Imagem de uma abelha (png);

Áudio abelhas (mp3);

Criei um Loop para desenhar a abelha e com uma junção de mousePressed e mouseReleased parei o Loop e consegui gerar uma abelha e parar.