

Axe de développement

L'idée est de recentrer la communauté autour des centres de base.

La refonte du discord sous une forme type :

== META ==

- . Bienvenue
- . Règles
- . Annonces

== MAIN ==

- . Présentation
- . Chat de tout et de rien
- . Suggestions

== ENTRAIDE ==

- . J'ai un problème !
- . Tu veux que l'on dev ensemble ?

== FORMATION ==

- . Planning
- . Langages
- . UX - UI
- . Sécurité
- . Gestion de projet
- . ON AIR *vocal*

== JEUX - DÉFIS ==

- . CodingGame
- . Vocal - CodingGame
- . Test techniques
- . Hackathon

== EMPLOI ==

- . Ressources
- . Pitch toi ! *vocal*

== ADMINISTRATION ==

- . Main
- . Préparation défis
- . vocal

META

→ on reste sur le classique, ça permet de vérifier qu'ils acceptent bien les règles et de faire des annonces (prochain Hackathon, mise en ligne d'un défi, Job dating , etc ...)

ENTRAIDE

→ L'idée est que la communauté puisse dans un cas lancé sa problématique afin d'avoir un coup de main

→ dans l'autre cas trouver un partenaire de dev sur un projet par exemple.

FORMATION

→ Le planning est un salon avec restriction d'écriture (uniquement les prochaines date de formation avec possibilité de réagir pour "s'inscrire")

→ Des formations sur les langages. Tous les formats possibles.

→ UX - UI et tout ce qui peut se rapprocher des bonnes pratiques (prise en compte des personnes en situation de handicap ScreenReader, SEO, Sémantique, etc ...). Exemple des exercices en pair programming ou live coding

→ Gros sujet, sensibilisé aux différentes failles / attaques existantes, possible de faire des "conférences sur le sujet"

→ Gestion de projet, scrum, agile, git, github, gitlab, Jira, trello, etc.. tout ce genre d'outils et méthodes utilisés en entreprise qui pourraient faire peur. Peut plus accès sur des cheats sheet

→ ON AIR ⇒ salon vocal pour la formation en cours

JEUX - DÉFIS

→ Coding Game et son Vocal, je pense qu'il n'y a pas besoin de les présenter.

→ Test techniques : l'idée est de faire parvenir à des membres un test technique, afin de les familiariser avec ces outils de recrutement.

→ Hackathon : ici l'idée est tout autre, inscription ouverte, création de team, sujet confidentiel, plage de hackathon (max 3 jours). On prépare un défi pour une durée de trois jours ou moins, et on met en compétition chaque équipe. Je serais plus sur accès à ce genre 1 hackathon tous les mois ou tous les deux mois afin de bien préparer le challenge.

EMPLOI

→ Ressources, si on a des informations sur un job dating à fournir en amont, par exemple.

→ L'idée, du pitch toi!, est de proposer des créneaux (vendredi de 18h - 19h), chaque membre inscrit doit pitcher un projet sur lequel il a travaillé ou même une fonctionnalité. Le fond est de les mettre à l'épreuve de l'entretien et d'être préparé à cela. On pourrait imaginer un pitch de 2-3 minutes puis un échange de 2-3 questions.

ADMINISTRATION

→ pas d'explication nécessaire je pense

On peut ajouter des canaux vocaux pour chaque step.

L'idée est aussi de rajouter des étiquettes sur les membres pour identifier les technos (php, wordpress, javascript, vuejs, angular, react, symfony, drupal, etc...)

Et mettre des rôles référents, en gros des membres qui ont un peu de bouteille sur un techno pourrait être (avec leur accord) référents d'une techno ou d'une aptitude

Pauline propose de faire la présentation du changement d'axe ce vendredi, cela pourrait permettre de mettre en place une nouvelle architecture pour le discord ce weekend.