## UNIVERSITAT DE GIRONA

# Memòria

# RENTIC

APLICACIÓ CLIENT-SERVIDOR

Jonatan Lucena Serrano - u1921740 - Bitbucket: jonylucena15

Jordi Auger Iniesta - u1920877 - Bitbucket: Jordi0189

Adrià Descamps Vilà - u1920248 Bitbucket: AdriaDescamps

Eduard Feliu Baena - u1921663 - Bitbucket: u1921663

PROJECTE DE DESENVOLUPAMENT DE SOFTWARE

3er Grau en Enginyeria Informàtica

Curs 2014 - 2015

# TAULA DE CONTINGUTS

Idea de negoci	3	
Requeriments funcionals	3	
Model de dades al servidor (UML)	4	
Dissenys previs de la interfície	5	

#### Idea de negoci

#### Que ofereix el negoci:

El negoci ofereix la possibilitat de que usuaris puguin oferir o demanar el lloguer de productes. I d'aquesta manera usuaris que en comptes de comprar un producte el volen llogar per determinat temps els hi pot sortir més econòmic.

#### Com vendrà el seu negoci els seus productes o serveis:

Per vendre el negoci el que farem bàsicament és a partir de publicitat, mostrar als usuaris el funcionament del negoci i tota la varietat de serveis que ofereix el negoci.

#### Quina necessitat dels seus clients atendrà seu negoci:

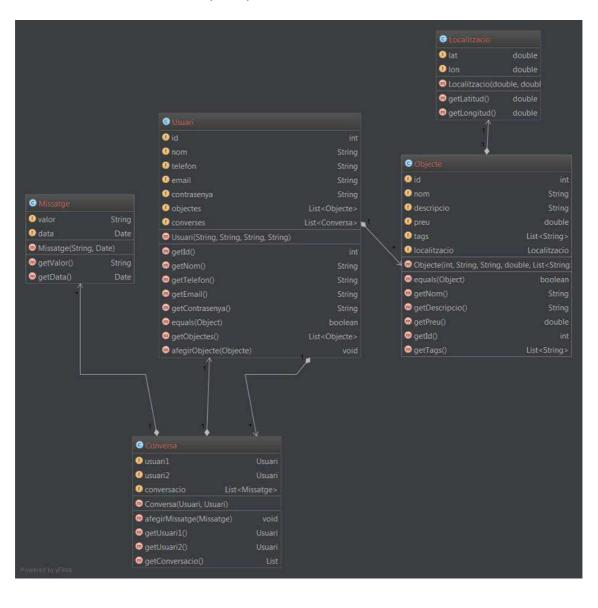
La necessitat que atendrà, serà que degut a la crisis, els usuaris no volen comprar productes ni nous ni de segona mà si nomes l'han d'utilitzar per un determinat temps, ja que és un cost innecessari d'aquesta manera el nostre negoci atent aquestes actuals necessitats i ofereix als usuaris que puguin tenir l'objecte que necessiten per un determinat temps per un preu molt més econòmic.

#### Requeriments funcionals

- **RF-1.** L'usuari s'haurà de registrar o iniciar sessió en el cas que ja estigui registrat, per tal de poder iniciar l'aplicació (per fer inici de sessió o registre i haurà dues pestanyes per poder triar una opció o l'altre).
- **RF-2.** Un cop l'usuari faci un inici de sessió, aquesta sessió es quedarà guardada i no haurà de tornar a fer inici de sessió cada vegada que obri l'aplicació sinó que nomes ho haurà de tornar a fer si tanca la sessió.
- **RF-3.** L'usuari tindrà dues opcions de registrar-se, des del propi formulari de l'app o mitjançant facebook, Si l'usuari tria l'opció de registre mitjançant el formulari propi de l'app haurà d'entrar el seu nom, el seu correu electrònic, una contrasenya, i el seu telèfon.
- **RF-4.** L'usuari tindrà un menú personal, on podrà veure les seves dades, les converses obertes amb els altres usuaris, i on podrà veure els articles penjats (tant com a llogater o com a demandant).
- **RF-5.** L'usuari podrà penjar anuncis de productes a llogar.
- **RF-6.** L'usuari podrà penjar anuncis demanant el lloguer de productes.
- **RF-7.** Els anuncis de lloguer contindran obligatòriament 1 foto com a mínim, i una descripció, i el temps de disponibilitat del lloguer.
- **RF-8.** Els anuncis de demanda de lloguer no hauran de contenir obligatòriament 1 foto com a mínim, però si una descripció del producte i els temps de lloguer.
- **RF-9.** Els anuncis tindran com a localització, la localització des de el lloc on s'ha penjat l'anunci.
- **RF-10.** Quan un usuari visualitzi un anunci, podrà veure els dies o hores disponibles de lloguer mitjançant un calendari.
- **RF-11.** La pantalla principal contindrà tots els anuncis, ordenats per distancia des de la localització de l'usuari (de mes a prop a més lluny, en Km)
- **RF-12.** Els anuncis es podran buscar a partir dels tags.

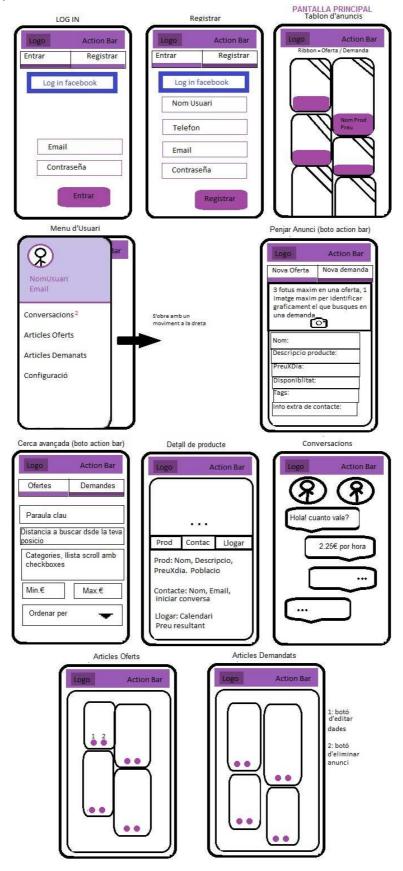
MEMÒRIA 3

### Model de dades al servidor (UML)



MEMÒRIA

### Dissenys previs de la interfície



MEMÒRIA