```
CREATE TABLE EMPRESAS (
IDEMPRESA INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
NOME CHAR(50) NOT NULL UNIQUE
);
CREATE TABLE JOGOS (
IDJOGO INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
TITULO CHAR(100) NOT NULL,
ANO LANCAMENTO INT NOT NULL,
IDEMPRESA INT NOT NULL,
FOREIGN KEY (IDEMPRESA) REFERENCES EMPRESAS(IDEMPRESA)
);
INSERT INTO EMPRESAS (NOME) VALUES ("FromSoftware");
INSERT INTO EMPRESAS (NOME) VALUES ("Rockstar Games");
INSERT INTO EMPRESAS (NOME) VALUES ("Sony");
INSERT INTO JOGOS (TITULO, ANO_LANCAMENTO, IDEMPRESA)
VALUES ("Elden Ring", 2022, 1);
INSERT INTO JOGOS (TITULO, ANO LANCAMENTO, IDEMPRESA)
VALUES ("Red Dead Redemption 2", 2018, 2);
INSERT INTO JOGOS (TITULO, ANO_LANCAMENTO, IDEMPRESA)
VALUES ("God of War: Ragnarok", 2022, 3);
SELECT J.TITULO, E.NOME AS NOME_EMPRESA
FROM JOGOS AS J
INNER JOIN EMPRESAS AS E
ON J.IDEMPRESA = E.IDEMPRESA;
Output:
  TITULO
                                NOME EMPRESA
 | Elden Ring | FromSoftware |
 Red Dead Redemption 2 Rockstar Games
  God of War: Ragnarok | Sony
```

Atividade Back-End - Inner Join

	EMPRESA		
idempres		resa	int, pk, auto_increment
	nome		char(50), unique, not null
	JOGOS		
		idjogo	int, pk, auto_increment
		ano_lançamento	char(100), not null
	1	idempresa	int, fk